

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. LATAR BELAKANG**

Sistem Pendukung Keputusan merupakan bagian dari sistem informasi berbasis komputer yang digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu instansi atau perusahaan. Sistem pendukung keputusan di bangun untuk memudahkan seseorang untuk mengambil suatu keputusan. Sistem dapat mengambil suatu keputusan sesuai dengan pertimbangan dari kriteria-kriteria yang telah kita masukkan sebelumnya.

Seleksi penerimaan pemain sepak bola merupakan salah satu kegiatan yang memerlukan kejelian dalam penilaian dan juga harus selektif berdasarkan penilaian yang ada dalam lapangan. dengan itu diharapkan dapat diperoleh hasil yang memuaskan yaitu pemain-pemain yang terbaik dalam seleksi penerimaan pemain sehingga pantas untuk masuk dalam Klub Persada Jaya yang akan mengikuti kompetisi di Liga Persepon.

Penentuan pemain dalam seleksi Klub Persada Jaya ini digunakan untuk menentukan pemain yang mempunyai kriteria-kriteria yang bagus sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan oleh pihak panitia seleksi terlebih dahulu sehingga dapat dipilih yang terbaik untuk masuk dalam anggota Klub Persada Jaya.

Disaat ini dalam seleksi penerimaan pemain Klub Persada Jaya masih menggunakan teknik manual hanya berdasarkan penilaian dilapangan

seadanya dan tidak jarang juga keputusan yang diambil itu tidak tepat dan menimbulkan perdebatan sehingga prestasi klub tidak memuaskan.

Oleh karena itu, kita memerlukan sebuah sistem pendukung keputusan untuk membantu panitia penyelenggaraan seleksi pemain sepak bola Klub Persada Jaya dalam menjalankan tugasnya khususnya menentukan pemain sepak bola yang pantas untuk memperkuat Klub Persada Jaya dalam mengikuti kompetisi Liga Persepon. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP karena bahasa pemrograman ini dapat disisipkan dengan mudah ke halaman HTML dan dapat berjalan lancar di lingkungan sistem operasi *Windows*, sistem operasi yang umum digunakan. Desain sistem ini juga menggunakan program *Macromedia Dreamweaver MX 2004* agar mudah dalam pengerjaannya dan juga pengoreksian kesalahan serta pembenarannya. Dengan sistem tersebut diharapkan dapat membantu panitia dalam melakukan seleksi pemain masuk anggota Klub Persada Jaya dengan ketelitian yang hampir sempurna dan mendapatkan hasil yang tepat, akurat, efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis berusaha membuat serta mengimplementasikan sistem tersebut ke dalam bentuk yang terkomputerisasi yaitu dalam bentuk tugas akhir dengan judul ***“Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola dalam Seleksi Klub Persada Jaya dengan Menggunakan PHP MySQL”***.

## **B. RUMUSAN MASALAH**

1. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan penerimaan pemain sepak bola dalam seleksi klub persada jaya menggunakan metode *Simple Additive Weighting* ?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem pendukung keputusan dalam seleksi penerimaan pemain sepak bola klub persada jaya ?

## **C. BATASAN MASALAH**

Batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah :

1. Sistem pendukung keputusan ini menggunakan PHP MySQL dan Macromedia Dreamweaver MX 2004 untuk mendesain programnya.
2. Alur dari sistem pendukung keputusan ini menggunakan Flowchart, Data Flow Diagram(DFD) dan Entity Relationship Data (ERD)
3. Sistem Pendukung Keputusan ini dilengkapi form input, pencarian, edit serta print data hasil penilaian.

## **D. TUJUAN**

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah

1. Mampu membangun sistem pendukung keputusan penentuan penerimaan pemain sepak bola dalam seleksi Klub Persada Jaya.
2. Mampu mengimplementasikan metode *Simple Additive Weighting* dalam seleksi pemain sepak bola Klub Persada Jaya.

## **E. METODOLOGI**

Dalam pengerjaan sistem pendukung keputusan ini melalui berbagai tahapan, yaitu tahapan pengumpulan data, analisis permasalahan, perancangan basis data dan yang terakhir adalah penerapan sistem pada sistem pendukung keputusan penerimaan pemain sepak bola di Klub Persada Jaya.

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan panitia seleksi pemain sepak bola di Klub Persada Jaya. Hal ini dilakukan untuk memperoleh informasi tentang metode yang dilakukan dalam penilaian hasil seleksi pemain sepak bola.

2. Observasi

Yaitu dengan melakukan peninjauan langsung ke Klub Persada Jaya. Diharapkan dapat membantu dalam pengerjaan sistem pendukung keputusan penentuan seleksi penerimaan pemain sepak bola.

3. Study Pustaka

Adalah Teknik yang diambil penulis melalui buku-buku yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

## **F. SISTEMATIKA PENULISAN**

Tugas akhir ini terdiri dari lima bab, masing-masing merupakan rangkaian sistematis dalam pengkajian materi berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada Bab I dengan sistematika sebagai berikut:

## **Bab I Pendahuluan**

Bab ini akan menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah dan tujuan, metodologi, dan juga sistematika penulisan.

## **Bab II Landasan Teori**

Bab ini akan memuat landasan teori, kerangka konsep, pandangan umum serta berbagai definisi sebagai pengantar pada bab pembahasan.

## **Bab III Perancangan Sistem**

Bab ini akan menguraikan ide mula pembuatan sistem, metode yang digunakan dalam perancangan sistem serta bagaimana perencanaan sistem dibuat hingga didesain dengan menggunakan PHP MySQL.

## **Bab IV Implementasi Progam**

Bab ini akan menjelaskan tentang analisa data dan juga membahas tentang penggunaan sistem pendukung keputusan untuk menentukan penilaian hasil skripsi para mahasiswa.

## **Bab V Penutup**

Bab ini akan memuat tentang kesimpulan akhir dari rumusan masalah yang dikemukakan sebagai hasil dari keseluruhan pembahasan pada BAB I, II, III dan IV yang berupa kesimpulan dan saran-saran sebagai jawaban dan bahan penyempurnaan tugas akhir.