

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, masyarakat dituntut untuk bisa mengikuti perkembangan tersebut dan menciptakan inovasi-inovasi baru yang dapat mendukung perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Sehingga ilmu pengetahuan dan teknologi bisa terus berkembang. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi identik dengan diterapkannya sistem komputerisasi diberbagai bidang. Saat ini hampir semua jenis usaha sudah menerapkan sistem komputerisasi. Hal ini dilakukan guna mendukung sistem kerja yang cepat, tepat, akurat dan efisien. Salah satu contohnya adalah usaha penjualan. UD. Sri Megah adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan pupuk. Dalam proses penjualan seperti pendataan data barang masih dilakukan dengan cara manual. Padahal barang-barang tersebut terdiri dari berbagai macam dan jumlahnya mencapai ratusan buah. Dengan pendataan secara manual tentu akan membutuhkan waktu yang relatif lama. Hal tersebut tentunya akan menimbulkan pengaruh yang tidak baik terhadap kelancaran transaksi penjualan dan pembuatan laporan-laporan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dibutuhkan adanya aplikasi khusus yang mampu memanager proses penjualan. Dengan bantuan aplikasi tersebut, sistem kerja yang cepat, tepat, akurat dan efisien dapat tercapai. Sehingga

kepuasan pelanggan dapat terpenuhi. Sehubungan dengan penjelasan pada latar belakang tersebut, maka penulis mengambil judul “APLIKASI PENJUALAN PUPUK DI UD. SRI MEGAH KAB. NGAWI”.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas rumusan masalah yang muncul:

1. Bagaimana membuat aplikasi pengolahan data penjualan UD. Sri megah agar lebih akurat dan efisien ?
- 2 Bagaimana aplikasi pengolahan data penjualan menjadi lebih menguntungkan dibanding dengan cara yang masih manual?

## **C. Batasan Masalah**

- 1 Pembuatan aplikasi ini menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0
- 2 Data yang diolah yaitu data petani, data pupuk, data transaksi, dan laporan

## **D. Tujuan**

Tujuan dari skripsi ini adalah :

1. Membuat aplikasi proses pengolahan data penjualan.
2. Aplikasi yang dibuat dapat memberikan data dan laporan yang menghasilkan informasi-informasi yang dibutuhkan dan lebih menguntungkan dan efisien dibandingkan dengan sebelumnya.

## E. Manfaat

Adapun manfaat dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Dapat membantu pekerjaan petugas dalam mengolah data.
2. Meningkatkan mutu, kualitas dan kinerja di toko tersebut.
3. Dapat memperkecil kesalahan yang selama ini sering terjadi pada sistem manual sehingga memperlancar operasi kerja.
4. Dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat.

## F. Metodologi

Dalam mengumpulkan data yang diperlukan untuk penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data : “ *Waterfall* ” atau biasa disebut dengan dengan Siklus Air Terjun. Suatu metode untuk mendapatkan data dengan cara terjun langsung dilapangan dimana obyek penelitian tersebut ada.

Penelitian dapat dilakukan dengan metode *Waterfall*. Fase-fase dalam metode *waterfall*), yaitu:

1. **Rekayasa Sistem**, tahap ini menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan mendefinisikan konsep sistem beserta *interfaces* yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitarnya. Hasil akhir dari tahap ini adalah spesifikasi sistem.
2. **Analisis**, tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan elemen elemen di tingkat perangkat lunak. Dengan analisis ini, harus

dapat ditentukan domain-domain data atau informasi, fungsi, proses, atau prosedur yang diperlukan beserta unjuk kerjanya, dan *interfaces*. Hasil akhir dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

3. **Perancangan**, tahap perancangan ini dilakukan dalam dua tahap yang lebih rinci, *preliminary design* dan *detailed design*. Sub tahap pertama menghasilkan rancangan detil hingga semua modul, struktur data, fungsi dan prosedurnya terdefinisi.
4. **Pemrograman**, pada tahap ini dilakukan implementasi hasil rancangan ke dalam baris-baris kode program yang dapat dimengerti oleh komputer.
5. **Pengujian**, Pengujian dilakukan terlebih dahulu pada setiap modul. Jika setiap modul selesai diuji dan tidak bermasalah, modul modul tersebut segera diintegrasikan dan dikompilasi hingga membentuk suatu perangkat lunak yang utuh. Kemudian dilakukan pengujian di tingkat perangkat lunak yang memfokuskan pada masalah masalah logika internal, fungsi eksternal, potensi masalah yang mungkin terjadi, dan pemeriksaan hasil (apakah sudah sesuai permintaan).
6. **Pengoperasian & Pemeliharaan**, tahap ini adalah penyerahan (*delivery*) perangkat lunak kepada pemesannya yang kemudian dioperasikan oleh pemiliknya. Dalam masa operasional sehari-hari, suatu perangkat lunak mungkin saja mengalami kesalahan

atau kegagalan dalam menjalankan fungsifungsinya (*errors* atau *bugs*). Atau pemilik bisa saja meminta peningkatan kemampuan (jumlah dan kualitas) perangkat lunaknya pada pengembangnya. Dengan demikian kedua faktor ini menyebabkan perlunya perangkat lunak dipelihara (*maintain*) dari waktu ke waktu. (Triyono J, dkk., 2008)

## **G. SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I Pendahuluan**

Membahas tentang latar belakang, batasan masalah dan tujuan penulisan skripsi ini.

### **BAB II Tinjauan Pustaka**

Membahas tentang teori penunjang pembuatan skripsi.

### **BAB III Perancangan Sistem**

Merupakan tahapan perencanaan desain aplikasi penjualan pupuk.

### **BAB IV Hasil Dan Pembahasan**

Pembahasan tentang langkah - langkah penggunaan aplikasi.

## **BAB V Penutup**

Pada bab penutup berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi tentang semua inti dari pembuatan laporan sedangkan saran berisi tentang saran-saran dan kritik yang membangun dan dapat bermanfaat untuk penulis dan pembaca.

