

DAFTAR PUSTAKA

- Billinghamst, M. and Duenser, A. (2012) 'Augmented Reality in the Classroom', *Computer*, 45. doi: 10.1109/MC.2012.111.
- Chen *et al.* (2012) 'Interactive Augmented Reality System for Enhancing Library Instruction in Elementary Schools', *Computers & Education*, 59(2), pp. 638–652.
- Dwiyanto, E. K. O. *et al.* (2017) *Augmented Reality Rangka Manusia Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android*.
- Fugger, T., Hornung, N. and KolterFlorian (no date) "*herbARium*" *An interactive augmented book of trees*.
- Haris, B. (2017) 'PERAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI DALAM PENDIDIKAN Haris Budiman.', 8(I), pp. 31–43.
- Husaini, M. (2014) 'Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Bidang Pendidikan (E-Education)', *Jurnal Mikrotik*, 2(1), pp. 1–5.
- Neuburger, L., Beck, J. and Dr. Egger, R. (2018) *The 'Phygital' Tourist Experience: The Use of Augmented and Virtual Reality in Destination Marketing*. Emerald Publishing Limited, Bingley. doi: <https://doi.org/10.1108/978-1-78756-291-220181009>.
- O'Shea, P. M. (2011) 'Augmented Reality in Education', *International Journal of Gaming and Computer-Mediated Simulations*, 3(1), pp. 91–93. doi: 10.4018/jgcms.2011010108.
- Pamungkas, D. S. (2020) *EFEKTIVITAS MEDIA VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY PADA HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV MATA PELAJARAN IPA DI SDN MLATIHARJO 01 SEMARANG*. UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG.
- Sungkowo (2010) *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis TIK*. Jakarta: DEPDIKNAS.
- Wisudawati, Widi, A. and Sulistyowati, E. (2012) *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.