

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Simulasi dinamika fluida yang telah dilakukan pada desain bodi prototipe A, B, dan C dengan kecepatan konstan sebesar 57.6 km/jam. diambil kecepatan 57.6 km/jam merupakan kecepatan maximum dari mobil tersebut, kemudian setelah melakukan simulasi menggunakan *software ansys fluent student version* menghasilkan nilai *Coefficient Drag* sebagai Berikut :

Nilai *Coefficient Drag* pada bodi A sebesar 0.063858734 karena bodi A memiliki ekor belakang yang panjang sedangkan permukaan bodi lebih lebar.

A. Nilai *Coefficient Drag* pada bodi B sebesar 0.061781045 karena bodi B memiliki bagian atas bodi yang lebih tinggi kemudian bagian ekor belakang pendek.

B. Nilai *Coefficient Drag* pada bodi C sebesar 0.061475407 karena bodi C memiliki moncong depan yang lancip dan bodi bagian atas memiliki bentuk *streamline* kemudian bagian ekor belakang bodi lebih pendek.

Bagian depan bodi mobil yang langsung bertabrakan dengan aliran udara merupakan bagian yang paling berpengaruh pada nilai dari *coefficient drag* pada bodi.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang perlu disampaikan dari penulis sebagai berikut:

1. Untuk melakukan simulasi *computational fluid dynamic* gunakan perangkat komputer/laptop yang mumpuni ketika saat melakukan simulasi tidak terjadi kendala macet atau yang lainnya.
2. Jika penelitian ini diteruskan maka buat desain bodi dengan model yang lainya berikan variasi bentuk bodi.
3. Gunakan software terbaru sebagai proses simulasi.
4. Ketika dalam mengerjakan skripsi dan simulasi jika capek ber istirahatlah utamakan kesehatan anda supaya simulasi bisa semaksimal mungkin.