

DAFTAR PUSTAKA

Furqon Pasya L. (2011). *Pembuatan Prototype Game RPG(role playing game) Menggunakan Metode Prototyping Dengan Perangkat Lunak RPG Maker VX.*

Hartanto A, Timothy R, dan Yoannita, M.Kom (2013). *Rancangan Bangun Edu Game Night At School Pada Android Sebagai Media Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar.*

Jasson. (2009). *Role playing game (RPG) Maker.*

Neuman Von J dan Morgenstren O (1953). *Theory of game and economic behavior.*

Nalwan A . (1998). *Pemerograman animasi dan game professional.*

Pratama W. (2013). *Tutorial Android Programiming.*

Wulandari Dwi A. (2013). *Game Edukatif Sejarah Komputer Menggunakan Role Playing Game (Rpg) Maker Xp Sebagai Media Pembelajaran Di Smp Negri 2 Kalibawang.*

<http://g2hcombrowordpress.com/sejarah-perkembangan-game/> di akses 5 juli 2014.

http://www.itelkom.ac.id/library/index.php?view=article&catid=6:internet&id=511:ruby-onrails&option=com_content&Itemid=15 di akses 5 juli 2014.

http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html di akses 5 juni 2014.

<http://ilmugrafis4u.blogspot.com/2012/05/pengenalan-dasar-photoshop>. di akses 6 juni, 2014.