

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Teknologi berbasis komputer, kini telah merambah di hampir seluruh sisi kehidupan manusia. Berbagai disiplin ilmu telah memanfaatkan teknologi ini untuk mengembangkan teori-teori dan aplikasinya melalui berbagai macam sistem informasi.

Wisata merupakan kebutuhan hiburan untuk masyarakat yang cukup penting untuk sedikit meregangkan pikiran setelah lelah bekerja dan memikirkan segala sesuatu yang terjadi dalam kehidupan. Industri pariwisata ini akan berkembang baik, bila pertumbuhan pengunjung wisatawan yang terus meningkat akan memberi kontribusi pendapatan ekonomi yang semakin meningkat. Pertumbuhan bisa dijamin dengan beberapa faktor yang mampu menjamin industri pariwisata yaitu ketersediaan informasi tentang pariwisata yang mudah diakses dari berbagai tempat melalui *internet*. Hal ini bisa terealisasi melalui teknologi sistem informasi.

Ponorogo merupakan kota kecil yang terdapat di Jawa Timur bagian barat yang dekat dengan perbatasan Jawa Tengah yang banyak menawarkan pesona alam yang indah dan alami. Wilayah Ponorogo mempunyai berbagai jenis wisata seperti, pesta rakyat, gua, makam, wisata telaga, taman/hutan, mata air, air terjun, gunung kolam renang dan lainnya (BPS Ponorogo Dalam Angka 2011).

Peningkatan pengunjung wisata di Ponorogo terjadi dari tahun ke tahun, meskipun tidak terlalu tinggi jumlah peningkatannya. Lokasi wisata di Ponorogo tersebar di beberapa desa yang jangkauannya cukup jauh dari kota dan bahkan tidak dilalui jalur transportasi umum. Kotanya yang kecil membuat wisata di Kabupaten Ponorogo tidak begitu dikenal oleh wisatawan, oleh karena itu, untuk memperkenalkan wisata yang ada di Ponorogo dan mempermudah wisatawan dalam mengetahui lokasi wisata maka sistem informasi pariwisata ini dapat dijadikan alat bantu yang mendukung berkembangnya pariwisata dan juga sebagai alat bantu untuk memantau kondisi daerah wisata di Ponorogo. Sistem informasi pariwisata ini juga dirancang untuk memberikan kemudahan dalam pengidentifikasian dan pencarian tempat wisata. Berdasarkan latar belakang di atas penulis membuat skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN PONOROGO”.

B. RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah:

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Pariwisata untuk objek wisata yang ada di kabupaten ponorogo
2. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Pariwisata

C. BATASAN MASALAH

Skripsi ini menekankan pada Informasi fasilitas dan letak lokasi wisata yang ada di kabupaten Ponorogo, sehingga masyarakat dapat dengan mudah mengetahui fasilitas serta letak objek wisata dalam bentuk keterangan dan visualisasi peta wilayah kota Ponorogo. Software yang digunakan dalam skripsi ini adalah PHP, My SQL.

D. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan utama yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem informasi pariwisata wisata yang ada di kabupaten Ponorogo.
2. Mengimplementasikan Sistem Informasi Pariwisata.

E. MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian Sistem Informasi Pariwisata ini adalah:

1. Membantu pemerintah (Dinas Kebudayaan dan Pariwisata) kota Ponorogo untuk mengenalkan pariwisata yang ada di kabupaten ponorogo.
2. Masyarakat dapat dengan mudah mengetahui fasilitas yang di tempat wisata yang ada di Ponorogo.

F. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode literatur yaitu dengan cara mencari dan membaca buku buku atau bacaan di website yang berhubungan dengan obyek penelitian. Metode observasi juga dilakukan dengan pendataan langsung

terhadap lokasi wisata secara mendetail tentang apa saja yang ada di lokasi wisata tersebut. Metode dokumentasi dilakukan untuk mengabadikan gambar gambar lokasi wisata agar lebih menyakinkan dan mengetahui sisi terbaik lokasi wisata. Data yang diperoleh dari Ponorogo Dalam Angka 2011 berupa jumlah wisata berdasarkan jenisnya

Perancangan sistem mendasar pada permasalahan dan data yang ada tentang tempat pariwisata di kabupaten Ponorogo, dilanjut pada uji coba alat untuk mengetahui kekurangan sistem dan dilakukan pembenahan. Proses akhir adalah demo alat untuk mengetahui kelayakan sistem, dan kesiapan untuk ujian.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

Skripsi ini terdiri dari lima bab, dengan sistematika sebagai berikut:

1. Bab I - Pendahuluan

Bab ini akan menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah dan tujuan, manfaat, metodologi, dan juga sistematika penulisan.

2. Bab II – Landasan Teori

Bab ini akan memuat landasan teori, kerangka konsep, pandangan umum serta berbagai definisi sebagai penghubung pada bab pembahasan.

3. Bab III - Metodologi Perancangan Sistem

Bab ini akan menguraikan ide mula pembuatan sistem, metode yang digunakan dalam perancangan sistem serta bagaimana perencanaan sistem dibuat hingga didesain dengan menggunakan PHP MySql dan Google maps.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan menjelaskan tentang analisa data dan juga membahas tentang penggunaan sistem informasi pariwisata di Ponorogo.

5. Bab V Penutup

Bab ini akan memuat tentang kesimpulan akhir dari rumusan masalah yang dikemukakan sebagai hasil dari keseluruhan pembahasan pada BAB I, II, III dan IV yang berupa kesimpulan dan saran-saran sebagai jawaban dan bahan penyempurnaan Skripsi.