

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti, K., & Widodo, T. W. (2016). Implementasi Optical Character Recognition Berbasis Backpropagation untuk Text to Speech Perangkat Android. *IJEIS*, 6(1), 13–24.
- Astari, I. A. G. R. W., & Putra, I. N. T. A. (2021). ANALISIS SISTEM INFORMASI KEMDIKBUD STUDI KASUS PADA SD NEGERI 2 DAWAN KLOD MENGGUNAKAN METODE SUS. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 4(1), 23–30.
- Astuti, W. (2017). Analisis String Matching Pada Judul Skripsi Dengan Algoritma Knuth-Morris Pratt (KMP). *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 9(2), 167–172.
- Fazira, M. (2019). PERBANDINGAN ALGORITMA KNUTH-MORRIS-PRATT DAN BOYER MOORE DENGAN METODE PERBANDINGAN EKSPONENSIAL PADA APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA-JERMAN BERBASIS ANDROID. *Informasi Dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, 6(2), 202–206.
- Firdaus, M. R. (2020). *Penerapan OCR (Optical Character Recognition) Pada Sistem Akuisisi Dokumen Jabatan Fungsional Dosen*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Google. (2021). *Introduction to Mobile Vision*. <https://developers.google.com/vision>
- Gunawan, R., Suwarno, S., & Hapsari, W. (2014). *Penerapan Optical Character Recognition (OCR) untuk Pembacaan Meteran Listrik PLN*. Duta Wacana Christian University.
- Hakim, A. R., Nasution, K., Sulaiman, O. K., & Siambaton, M. Z. (2019). Perancangan Aplikasi Skripsi Online Menggunakan Algoritma String Matching Knuth Morris-Pratt Pada Fakultas Teknik Universitas Islam Sumatera Utara. *ALGORITMA: JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA*, 3(2), 98.
- Maulana, I. (2019). Penerapan Algoritma Knuth-Morris-Pratt pada Fungsi Pencarian Dokumen untuk Sistem Informasi Administrasi Sekolah Berbasis Website. *International Journal of Artificial Intelligence*, 6(1), 1–20.
- Munir, R. (2004). *Strategi Algoritmik, Algoritma Pencarian String (String Matching)*. Bandung: Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung.
- Nofriadi. (2020). *Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2*. Deepublish, 2018.

Sadiyah, H. T. (2017). Implementasi Algoritma Knuth-Morris-Pratt Pada Fungsi Pencarian Judul Tugas Akhir Repository. *Komputasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Dan Matematika*, 14(1), 115–124.

Seng Hansun, Marcel Bonar Kristanda, M. W. S. (2018). *PEMROGRAMAN ANDROID DENGAN : ANDROID STUDIO IDE*. Andi : Yogyakarta., 2018.

Sianipar. (2018). *Dasar Analisis Dan Perancangan Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java*. Penerbit Andi : Yogyakarta., 2018.

Subaeki, B. (2017). OPTIMALISASI PERBANDINGAN ALGORITMA BRUTE FORCE DAN KNUTH-MORRIS—PRATT UNTUK MENINGKATKAN KECEPATAN PENCARIAN DATA PADA APLIKASI MOBILE TENTANG HEWAN VERTEBRATA. *Jurnal Techno-Socio Ekonomika Universitas Sangga Buana YPKP*, 10(3), 278–291.

Zainab, A. S. N., Sutardi, S., Tajidun, L. M., & Saputra, R. A. (n.d.). PERBANDINGAN ALGORITMA HORSPOOL DAN ALGORITMA KNUTH MORRIS PRATT PADA APLIKASI KAMUS FARMASI BERBASIS ANDROID. *SemanTIK*, 6(1), 21–30.

