

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan informasi di dunia sangat lah cepat, Dengan perkembangan saat ini untuk mengakses data atau bahkan informasi didapatkan dengan sangat mudah dan cepat. Sehingga hal ini menuntut para pelaku bisnis termasuk pelaku pengusaha pada toko ritel atau (eceran) untuk bisa mengembangkan usaha mereka dalam bertahan di persaingan pasar. Salah satu bisnis ritel di bidang penjualan Rumah Kue Arin yang terletak pada Jl. Raya Solo no 18a Dukuh. Cuwet 01/01 Desa Ploso Jenar Kec. Somoroto Kab. Ponorogo.

Pada saat ini bisnis di toko kue memang sangat menjanjikan, akan tetapi disisi lain persaingan juga cepat bertumbuh dengan pesat. Karena dengan modal sedikit pembisnis bisa membuka toko kue yang sederhana. Di toko Arin ini memproduksi sebanyak 61 kue dari jumlah tersebut 87% kue yang paling diminati (muffin vanila, putu ayu,dan martabak), 75% kombinasi kue yang diminati (lemper,dan martabak), 75%(korean garlic,shoes vla) sehingga dengan banyaknya menu yang dibuat. Maka tentu saja banyak modal yang dikeluarkan namun berdasarkan penjualan kombinasi menu yang paling banyak terjual seperti kombinasi diatas. Sehingga untuk menekan biaya produksi dan meningkatkan penghasilan perlu adanya sistem yang bisa memperkirakan menu apa saja yang laku terjual. Jadi dengan modal awal yang ada bisa di maksimalkan dalam menambah jumlah produksi dari menu yang laku atau paling di minati oleh pelanggan toko kue arin.

Untuk membuat sistem yang dibutuhkan maka diperlukan algoritma yang dapat membantu memperkirakan menu dalam sistem sehingga dari algoritma ini dapat menjadi acuan untuk toko arin dalam mengelola bisnisnya. Dalam pembuatan sistem digunakan algoritma apriori yang dapat melihat *itemset 1*, *itemset 2*, dan *itemset 3* dengan diperolehnya itemset ini akan menjadikan acuan untuk merekomendasikan menu apa saja. Sehingga di dapatkan kombinasi *item* yang diperoleh berdasarkan transaksi penjualan. Untuk memperoleh nilai tersebut

dengan penentuan *nilai support* yang berarti presentase kombinasi di dalam item dan *nilai confidence* kuatnya hubungan antar item dalam aturan kombinasi.

Berdasarkan paparan diatas, oleh karena itu penulis membuat penelitian dengan judul “Aplikasi Pengelolaan Bisnis Toko Kue Arin Menggunakan Algoritma Apriori”

1.2. Rumusan Masalah

Dari penjelasan diatas, penulis membuat rumusan masalah untuk penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana melakukan kombinasi kue dalam sistem untuk menggunakan algoritma apriori?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat menghasilkan analisis pola penjualan pada Toko Kue Arin?

1.3. Tujuan Penelitian

1. Memberikan kombinasi menu kue berdasarkan data penjualan
2. Untuk mengurangi jenis menu yang ada di keranjang dan menambah jumlah produksi dari kombinasi menu yang diminati
3. Menerapkan algoritma apriori untuk mencari kombinasi menu

1.4. Batasan Masalah

Agar apa yang dibahas pada penelitian ini dapat terarah, maka batasan masalah yang ditentukan sebagai berikut:

1. Data base diambil dari semua data jenis Toko Kue Arin.
2. Data yang ditampilkan merupakan populasi penelitian dari data transaksi penjualan Toko Kue Arin.
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan algoritma Apriori.
4. Menggunakan data transaksi April – Mei 2021.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Untuk mengelaborasi menu yang kurang diminati dan menambah jumlah produksi menu yang paling di minati
2. Untuk menganalisa pola pejualan barang bagi pengguna sistem sehingga dapat memberikan rujukan dalam mengembangkan bisnis Toko Kue Arin.

