

DAFTAR PUSTAKA

- Jabali, G.S., Supriyono, Nugraheni, P. (2020). *Pengembangan Media Game Visual Novel Berbasis Etnomatematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Materi Aljabar*. Ifmatika: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika.
- Adli, I. Mukhtar, H. Al Amien, J. (2018). *Perancangan dan Pembuatan Visual Novel Sejarah KH. Ahmad Dahlan Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android*. RABIT (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab).
- Kusuma, M.R. Dkk. (2017). *Pembuatan Visual Novel Dengan Tujuan Edukasi Berbasis Android*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (Se-NTIK) STMIK Jakarta STI&K.
- Rijali, A. (2018). *Analisis Data Kualitatif*. UIN Antasari Banjarmasin.
- Rachmawati, I.N. (2007). *Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara: Vol.11*. Jurnal Keperawatan Indonesia.
- Armansyah, F. Sulthoni, S. (2019). *Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi*. JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan.
- Nirsal. (2011). *Penggunaan Metode Tutor Sebaya Untuk Meningkatkan Kemampuan dan Kreativitas Siswa Dalam Belajar Microsoft Word 2003 Di Kelas X SMA Negeri 2 Palopo: Vol. 1*. Jurnal Ilmiah d'ComPutarE.
- Soetomo. (2011). *Efektivitas Kebijakan Sosial Dalam Pemecahan Masalah Sosial*, Vol. 15.JSP Jurnal Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.
- Mahfud, D. Mahmudah. Wihartati, W. (2015). *Pengaruh Ketaatan Beribadah Terhadap Kesehatan Mental Mahasiswa UIN Walisongo Semarang*. IPNU Jateng.

- Adib, H.S. *Teknik Pengembangan Instrumen Penelitian Ilmiah Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam*. Seminar Nasional Pendidikan, Sains, dan Teknologi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Muhammadiyah Semarang ISBN :978-602-61599-6-0.
- Irsyadi, A.Y. (2012). *Pengaruh Bimbingan Karir dan Pola Asuh Orang Tua Terhadap Kemandirian Siswa Dalam Memilih Karir Pada Kelas XI Jurusan Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK Negeri 1 Sedayu*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Joesyiana, K. (2018). *Penerapan Metode Pembelajaran Observasi Lapangan (Outdoor Study) Pada Mata Kuliah Manajemen Operasional (Survey Pada Mahasiswa Jurusan Manajemen Semester III Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Persada Bunda)*: Vol 6. PeKA: Jurnal Pendidikan Ekonomi Akuntansi FKIP UIR.
- Rosaliza, M. (2015). *Wawancara, Sebuah Interaksi Komunikasi Dalam Penelitian Kualitatif*: Vol. 11. Jurnal Ilmu Budaya.
- Farid, M. (2017). *Menulis Artikel Ilmiah: Proses Menemukan Ide Hingga Publikasi*. Universitas Negeri Makassar Fakultas Teknik.
- Mustika, Prasetya. E. Dkk. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Metode Multimedia Development Life Cycle*: Vol. 2. Palcomtech Palembang.
- Putro, K. Z. (2017). *Memahami Ciri dan Tugas Perkembangan Masa Remaja*: Vol. 17. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Hadi, S. (2016). *Pemeriksaan Keabsahan Data Penelitian Kualitatif Pada Skripsi*. Universitas Lambung Mangkurat.
- Badan Pusat Statistik. (2020). *Statistik Pemuda Indonesia*. Badan Pusat Statistik Republik Indonesia.

- Aprianto, B. (2013). *Sistem Informasi Laporan Data Pertambangan Pada Dinas Pertambangan dan Energi Tembilahan Berbasis Web*. Universitas Islam Indragiri.
- Satrio, A. Gafur, A. Dkk. (2017). *Pengembangan Visual Novel Game Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Menengah Pertama*. Ikatan Profesi Teknologi Pendidikan Indonesia.
- Sudarsono, B. (2017). *Memahami Dokumentasi*. Acarya Pustaka.
- Jaya, I. G. W. K. Manuaba, I. B. N. W. Dkk. (2020). *Analisis Komparasi Algoritma Sorting Antara Metode Brute Force Dengan Divide and Conquer*. Undiksha Denpasar.
- Networks, L. (2021). *Distribution of Gamers in Indonesia as of January 2021, By Type of Player*. Statiska.
- Wahidah, I. Septiadi, M. A. Dkk. (2020). *Covid-19 Pandemic: Analysis of Government and Community Planning in Various Prevention Measures*. UIN Sunan Gunung Djati Bandung Jawa Barat.
- Isroqmi, A. (2017). *Kemampuan Mahasiswa Memahami Logika Pemrograman Komputer Melalui Algoritma*. Universitas PGRI Palembang.
- Irawan, A. W. Yusufianto, A. Dkk. *Laporan Survei Internet AP JII 2019-2020 (Q2)*. Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia dan Indonesia Survey Center.
- Wahidmurni. (2017). *Pemaparan Metode Penelitian Kualitatif*. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Prasanti, D. (2018). *Penggunaan Media Komunikasi Bagi Remaja Perempuan Dalam Pencarian Informasi Kesehatan*. Universitas Padjajaran Bandung.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.