

MERANCANG APLIKASI VOTING ONLINE MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC

Imam Wahyudi
10520203
Teknik Elektro
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

ABSTRAK

Pelaksanaan pemilihan ketua dari sebuah organisasi atau lembaga cenderung dilakukan dengan pemungutan suara langsung, cara yang biasa dilakukan adalah dengan membuat kertas suara yang berisi foto dan nama calon. Pemilih akan memberikan pilihan melalui kertas suara yang telah disediakan. Penghitungan perolehan suara dilakukan dengan cara menghitung suara satu persatu yang disaksikan oleh beberapa orang saksi. Pada prinsipnya cara seperti ini sudah bagus, namun ada alternatif lain yang bisa dilakukan seperti dengan teknologi komputer.

Prinsip utama pemilihan di Indonesia adalah LUBER (Langsung Umum Bebas Rahasia), dan JURDIL (Jujur dan Adil). Jika melakukan perubahan cara pemilihan maka prinsip ini harus tetap dijaga. Alternatif cara pemilihan yang dibahas pada tulisan ini adalah cara pemilihan menggunakan teknologi komputer.. Pembuatan sistem dilakukan dengan menggunakan komputer, bahasa pemrograman dan database. Hasil yang diharapkan pada penelitian ini adalah terbuatnya satu sistem alternatif pemilihan dengan menggunakan komputer.

Keyword : Voting Online, Pemilihan Online, Aplikasi Voting, voting menggunakan VB.