

LAMPIRAN

1. Kondisi suhu saat melebihi batas

```
lcd.setCursor(0, 0);  
  
    lcd.print(buff1);  
  
    lcd.setCursor(0, 1);  
  
    lcd.print("Suhu = ");  
  
    lcd.setCursor(7, 1);  
  
    lcd.print(suhu);  
  
    lcd.setCursor(13, 1);  
  
    lcd.print("C");  
  
    if (suhu > 28) { // jika suhu lbh dari 30 derajat maka on kan  
peltier  
        peltierOn;  
    }  
  
    if (suhu <= 28) { // jika kurang dari sama dengan 30 maka off  
kan  
        peltierOff;  
    }  
  
}
```

2. Kondisi kekeruhan saat melebihi batas

```
void loop() {  
  
    millis_sekarang = millis();  
  
    if (mode == 1) {
```

```

for (int x = 0; x < 10; x++ ) {

    turbidity = map(sensorValue, 0, 750, 100, 0); delay(50);

}

if (turbidity < 0) {

    turbidity = 0;

}

if (turbidity > 25) {

    mode = 2;

}

if (mode == 2) {

    baca_sensor();

    pump1On; pump2Off; kirim_data(); delay(750000);

    pump2On; pump1Off; kirim_data();

    lcd.clear();

    while (1) {

        level_air();

        lcd.setCursor(0, 0);

        lcd.print(" Ketinggian Air ");

        lcd.setCursor(0, 1);

        sprintf(buff2, "Level = %03d cm  ", air);

        lcd.print(buff2);

        baca_sensor();

        if (milis_sekarang - hitungan_milis >= nilai)

        {

```

```

    kirim_data();

    hitungan_milis = milis_sekarang;

}

if (air < 2) { // jika air penuh (kurang dari 2cm) BISA DIUBAH
SEUSAI KEINGINAN

```

```

    if (millis() - swTime >= 1500) {
        offkan();
        kirim_data();
        lcd.clear();
        break;
        mode = 1;
    }

```

3. Koneksi blynk

```

//=====Inisialisasi BLYNK=====//
char auth[] = "c3aOR4FikPuFlrvopDwjqpFds90GSUUb";
char buff[32];
char buff1[32];
char ssid[] = "Blynk1111"; // nama ssid
char pass[] = "12345678"; // password ssid

bool parsing = false;

String dataIn = "";

String suhu;

String turbidity;

String kondisi_pump1;

```

String kondisi_pump2;

String kondisi_peltier;

