



PROFIL PLAY GROUP AL-AMANAH 'AISYIYAH BRAHU

A. Sejarah singkat Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu.

Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu didirikan pada 1 Juli 2009.Di bawah naungan Yayasan 'Aisyiyah Ranting Brahu dalam rangka mendukung pelaksanaan pendidikan anak usia dini di desa Brahu Kec.Siman Kab.Ponorogo. Selain itu ada hal yang merasa prihatin melihat banyaknya usia anak 2-4 tahun yang berkerumun tanpa ada aktifitas pembelajaran, selain itu masa usia dini merupakan periode emas (golden age).

Periode ini merupakan masa-masa berharga bagi seorang anak untuk mengenali berbagai macam fakta di lingkungannya sebagai stimulans terhadap perkembangan kepribadian, psikomotor,kognitif maupun sosialnya yang sangat di perlukan untuk mengoptimalkan kemampuan anak untuk tumbuh dan kembangya di masa depan, yang kemudian disepakati untuk membuat kelompok bermain untuk mengelola kegiatan bermain anak agar lebih terarah dan terprogram, hingga anak usia pra TK bisa melaksanakan proses pendidikan bermain sambil belajar.

Yang berjasa dalam lahirnya pendirian Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu adalah pengurus 'Aisyiyah Ranting Brahu dan para tokoh masyarakat yang didukung oleh pemerintah desa Brahu. Yang intinya ingin memajukan bidang pendidkan di desa Brahu,dengan mendirikan jenjang pendidikan Kelompok Bermain Untukmengelola kegiatan belajar dan bermain anak hingga lebih terprogramdi lingkungan desa brahu.

Pada awal berdirinya play group Al-Amanah 'Aisyiyah di Brahu dengan tiga orang tenaga pendidik yaitu : Siti Qomariyah, Nurhayati dan Puji Hastutie dan 12 peserta didik dimulai dengan menunjuk Nurhayati,S.Ag sebagai Pengelola Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu.

Ternyata sambutan masyarakat sangat antusias.Terhadap berdirinya play group Al-Amanah, kemudian seiring perjalanan waktu dengan semakin bertambahnya peserta didik pada tahun kedua .Langkah berikutnya dilembagakan dan mengajukan perizinan ke Dinas Pendidikan Kabupaten

Ponorogo.Pada tanggal 11 Juli 2011lembaga kami mengajukan ijin operasional tetapi pengajuan ijin nya masih ada kendala karena tenaga pendidiknya semua berada di bawah data KEMENAG karena selain mengajar di play group juga mengajar di BA 'Aisyiyah Brahu, demi kelancaran program kegiatan di play group maka bu Siti Qomariyah dan Bu Nurhayati akhirya mengundurkan diri dari play group Al Amanah untuk fokus di BA 'Aisyiyah Brahu, akhirnya menunjuk Puji hastutie,SPd. sebagai Ketua Pengelola Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu sehingga Puji Hastutie akhirnya mengundurkan diri dari guru BA 'Aisyiyah Brahu dan focus menangani kegiatan belajar mengajar di play group. Atas bimbingan bapak Pengawas PAUD Siman kami melanjutkan untuk mengurus ijin ke Dinas Pendidikan Kab.Ponorogo, akhirya pada tanggal 7 Sebtember 2015 dengan mengucapkan syukur kepada Allah swt, Surat Ijin Penyelenggaraan Anak Usia Dini keluar dengan nomer 421.1/4371/405.08/2015.

Selanjutnya kami terus berbenah dan mengembangkan diri dengan mengikuti pelatihan, Workshop, study banding untuk meningkatkan kualitas tenaga pendidiknya sehingga mampu mengikuti perkembangan di dunia PAUD.

Dengan harapan semoga kedepannya play group Al-Amanah dapat meningkatkan Kualitas dan Kuantitas layanan pendidikan jenjang PAUD di desa Brahu Kec. Siman Kab, Ponorogo.

B. VISI DAN MISI SEKOLAH

- Visi Play Group "AL Amanah 'Aisyiyah Brahu"
 Mewujudkan lembaga pendidikan anak usia dini yang berkwalitasBerbudi pekerti luhur, trampil, kreatip, cerdas,dan islami
- 2. Misi Play Group "AL Amanah 'Aisyiyah Brahu"
 - 1) Menanamkan nilai-nilai islami dalam pembelajaran.
 - 2) Memberikan kasih sayang sebagai modal dasar dalam mendidik anak-anak.

- 3) Menciptakan suasana aman, nyaman dan menyenangkan di sekolah.
- 4) Mengembangkan kreativitas anak sesuai dengan bakatnya.
- 5) Menerapkan sistem "Bermain Sambil Belajar, Belajar Sambil Bermain".
- 6) Mengikutsertakan anak dalam lomba-lomba tingkat Kelompok Bermain

3. Tujuan

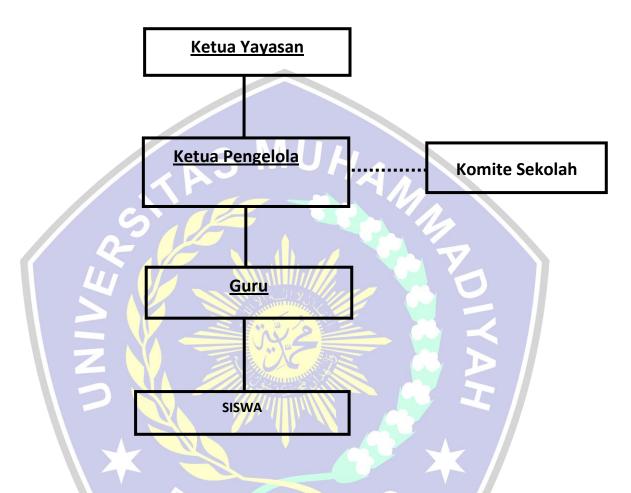
Berdasarkan visi dan misi diatas, maka tujuan pendidikan yang ingin dicapai oleh Play Group AL Amanah "Aisyiyah Brahu adalah :

- 1) Mempersiapkan fisik, mental dan intelektual anak didik untuk memasuki pendidikan Sekolah Dasar.
- 2) Memberikan dasar agama yang kuat pada diri anak, untuk bekal dalam kehidupan mendatang.
- 3) Memberikan pembinaan khusus kepada anak didik yang berbakat dibidangnya, untuk meraih suatu prestasi, sehingga bisa membawa nama baik sekolah.
- 4) Mengoptimalkan kegiatan ekstra kurikuler.
- 5) Mengadakan peningkatan secara kontinyu dan bertahap, baik dalam hal sarana prasarana, mutu pendidikan dan profesionalisme guru.
- 6) Menjalin kerja sama yang harmonis dengan wali murid untuk mengembangkan potensi masing-masing anak didik.

C. Struktur Kepengurusan Play Group Al Amanah 'Aisyiyah Brahu

Struktur Kepengurusan

Play Group Al Amanah 'Aisyiyah Brahu



D. FUNGSI DAN TUGAS PENGURUS

Tugas dan Tanggung jawab:

- 1. Yayasan
 - Pengembangan pendidikan di KB
 - Bekerjasama dengan berbagai pemangku kebijakan dalam rangk
 - optimalisasi sumber belajar dan sumber
- 2. Komite
 - Mendorong tumbuhnya perhatian dan komitmen masyarakat terhad ap penyelenggaraan pendidikan yang bermutu.
 - Melakukan kerjasama dengan masyarakat dan pemerintah berkenaan dengan penyelenggaraan pen didikan yang bermutu

- Menampung dan menganalisis aspirasi, ide, tuntutan, dan berbagai kebutuhan pendidikan yang diajukan masyarakat.
- Memberi masukan, pertimbangan, dan rekomendasi kepada sekolah mengenai: - kebijakan dan program sekolah, RAPBKB, kriteria kinerja sekolah, kriteria tenaga kependidikan, kriteria fasilitas pendidikan, dan hal-hal lain yang terkait dengan pendidikan.
- Mendorong orang tua dan masyarakat berpartisipasi dalam pendidikan guna mendukung peningkatan mutu dan pemerataan pendidikan.
- Menggalang dana masyarakat dalam rangka pembiayaan penyelenggaraan pendidikan di sekolah.
- Melakukan evaluasi dan pengawasan terhadap kebijakan program, penyelenggaraan dan keluaran pendidikan di sekolah.

3. Kepala KB

- Pengembangan program Kelompok Bermain
- Mengkoordinasikan guru-guru Kelompok Bermain .
- Mengelola administratif Kelompok Bermain
- Melakukan evaluasi dan pembinaan terhadap kinerja guru Kelompok Bermain
- Melakukan evaluasi terhadap program pembelajaran di Kelompok
 Bermain

4. Guru

- Menyusun rencana pembelajaran
- Mengelola pembelajaran sesuai dengan kelompoknya
- Mencatat perkembangan anak
- Menyusun pelaporan perkembangan
- Melakukan evaluasi dan pembinaan terhadap kinerja guru Play Group
- Melakukan evaluasi terhadap program pembelajaran di Play Group

E. Alamat Dan Peta Lokasi Satuan lembaga PAUD

Play Group Al-Amanah 'Aisyiyahterletak di Jalan Danu Tanoyo RT 01 RW 01 Desa Brahu Kecamatan Siman Kabupaten Ponorogo ProvinsiJawa Timur Kode Pos 63471.Letak kordinat Lintang -5,446042 Bujur 114,428744.E-mail lembaga : playgroup.alamanahbrahu@gmail.com

F. Status Satuan lembaga PAUD

Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu lembaga Sekolah Swasta yang merupakan jenjang satuan PAUD dikelola oleh dua orang tenaga pendidik dengan 1 rombongan belajar.Adapun pengelolaan /manajemen lembaga berbasis masyarakat dibawah naungan Yayasan'Aisyiyah Brahu desaBrahu, telahmemiliki izin operasional dari Dinas Pendidikan Kabupaten Ponorogo nomor 421.1/4371/405.08/2015 dan Nomor Pokok Sekolah Nasional (NPSN) nomor 69902414. NIB: 0220102311499





Lembar Observasi

Hari/Tanggal : Senin, 8 Maret 2021 Waktu : 07.00- 09.00 WIB

Tempat : Playgroup Al-Amanah Kelompok : Playgroup

Indikator	Ya	Tidak	Deskripsi
Kegiatan Awal			Dalam observasi saya,
- Guru memotivasi siswa	$\sqrt{}$		kegiatan awal berjalan
- Guru melakukan kegiatan	$\sqrt{}$		sesuai dengan
apersepsi	V	11	indikator yang ada.
- Guru menunjukkan media	-8		4
pembelajaran <i>busy book</i> .	0		14
Kegiatan Inti	1		Dalam kegiatan inti,
- Guru menjelaskan	III)		guru melaksanakan
lan <mark>gkah-l</mark> angkah	THE STREET		pembelajaran sesuai
pen <mark>ggun</mark> aan media	2		RPPH yang ada.
pe <mark>mbela</mark> jaran busy bo <mark>ok</mark> .			Akan tetapi, dalam
- Anak dapat menyebutkan			praktik merangkai
berba <mark>gai gam</mark> bar ya <mark>ng</mark>	MILL		huruf menjadi kata
terdapat dalam media	$\sqrt{}$	4	tidak semua siswa
pembelajaran <i>busy book</i> .			dapat
- Guru mengenalkan huruf			mempraktikkannya.
abjad melalui media)(J)	Terdapat beberapa anak
pembelajaran busy book.	V		yang kesulitan dalam
- Anak dapat mengenal	$\sqrt{}$		merangkai huruf
huruf abjad			meskipun dengan
- Anak dapat mengucapkan	$\sqrt{}$		bantuan kartu kata.
huruf			
- Guru mempraktikkan			
penggunaan media			
pembelajaran busy book			
	 Guru memotivasi siswa Guru melakukan kegiatan apersepsi Guru menunjukkan media pembelajaran busy book. Kegiatan Inti Guru menjelaskan langkah-langkah penggunaan media pembelajaran busy book. Anak dapat menyebutkan berbagai gambar yang terdapat dalam media pembelajaran busy book. Guru mengenalkan huruf abjad melalui media pembelajaran busy book. Anak dapat mengenal huruf abjad Anak dapat mengenal huruf abjad Guru mempraktikkan penggunaan media 	- Guru memotivasi siswa - Guru melakukan kegiatan apersepsi - Guru menunjukkan media pembelajaran busy book. Kegiatan Inti - Guru menjelaskan langkah-langkah penggunaan media pembelajaran busy book Anak dapat menyebutkan berbagai gambar yang terdapat dalam media pembelajaran busy book Guru mengenalkan huruf abjad melalui media pembelajaran busy book Anak dapat mengenal huruf abjad - Anak dapat mengucapkan huruf - Guru mempraktikkan penggunaan media	- Guru memotivasi siswa - Guru melakukan kegiatan apersepsi - Guru menunjukkan media pembelajaran busy book. Kegiatan Inti - Guru menjelaskan langkah-langkah penggunaan media pembelajaran busy book Anak dapat menyebutkan berbagai gambar yang terdapat dalam media pembelajaran busy book Guru mengenalkan huruf abjad melalui media pembelajaran busy book Anak dapat mengenal huruf abjad - Anak dapat mengucapkan huruf - Guru mempraktikkan penggunaan media

	- Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana			
3.	Kegiatan Penutup			Pada masa normal
	- Guru mengulang materi	1		kegiatan penutup
	yang telah diajarkan.			berjalan dengan baik.
	- Guru melakukan tanya	$\sqrt{}$		Pada masa pandemi
	jawab terhadap siswa.)	M	kegiatan penutup
				dilaksanakan dengan
)		memberi penilaian
		1.16		langsung kepada siswa
				yang menyetorkan
		Sur Sur		tugas lewat aplikasi
	Z			Whattshap.



Penilaian Observasi

					Keterangan
Mengenal Huruf Abjad	Pura-pura Membaca Gambar	ıca Gambar	<u>a</u>	unsnkue	
SB	BB	BSB	BB	BSB	
		>		>	
		>	>		
		>	>		
		>	>		
	>		>		
>		>		5	
		>	>		
	>		>		
	>				
		>		>	
	>		>		
		>	>		
		>	>		
			>		
	>				
		>	>		
Abjad	Pura-pura Memba BB	BSI BSI	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a		

	Keterangan	uns	BSB	\																	
		Ketepatan Menyusun Huruf)	>	>	>	>)	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>		
	inilai	baca Gambar	BSB	>		>	>		>	>		>	>	>	>	>,	>		>		
	Aspek yang dinilai	Pura-pura Membaca Gambar	BB					>			>							>			
1007		Mengenal Huruf Abjad	BSB	>					>				>								
playgroup Rabu, 17 Maret 2021		Mengenal I	BB		>	>	>	>		>	>	>		>.	>	>		>	>		BAIK
		Nama		Alvino	Rara	Felicya	Arsyi	Amanda	Aisyah	Arfan	Raditya	Azmi	Naila	Fathan	Wira	Naumi	Poppy	Rafardan	Rafka	gan:	BB = BELUM BERKEMBANG BSB = BERKEMBANG SANGAT BAIK
Kelompok Hari, Tanggal		No		1	2	3	4	5	9	7	00	6	10	11	12	13	14	15	16	Keterangan:	BB = BE BSB = BI

	Maret 2021	Asnek vano dinilai	nilai			Keterangan
Nama Menger	Mengenal Huruf Abjad	Pura-pura Membaca Gambar	oaca Gambar	Ketepatan Menyusun Huruf	fenyusun af	
BB	BSB	BB	BSB	BB	BSB	
Alvino	>		>		>	
Rara			>,	>		
Felicva	>		>	>		
Arsyi	>		>	>		
Amanda			>	>	1	
Aisyah	>		>		>	
Arfan			>			
Raditya		>				
Azmi		>				
Naila	>		>		>	
Fathan			>			
Wira			>			
Naumi			>	>		
Poppy		,	>	>		
Rafardan		>				
Rafka			> 9	> .		

	Keterangan	unsn	BSB	>		>	>		>			1								
		Ketepatan Menyusun Huruf	BB		>			>		>		>			>=		>	>	>	
	nilai	baca Gambar	BSB	>	>	>	>	>	>	>			>	>>	, .	>	>	1	>	
	Aspek yang dinilai	Pura-pura Membaca Gambar	BB							,	>	>						>	¢	
1 2021		Mengenal Huruf Abjad	BSB	>		>	>		>				>							
Playgroup Rabu, 24 Maret 2021		Mengenal I	BB		>,			>		>	>	>		>	>	>	>	>	>	FBAIK
		Nama		Alvino	Rara	Felicya	Arsyi	Amanda	Aisyah	Arfan	Raditya	Azmi	Naila	Fathan	Wira	Naumi	Poppy	Rafardan	Rafka	Keterangan: BB = BELUM BERKEMBANG BSB = BERKEMBANG SANGAT BAIK
Kelompok Hari, Tanggal		No		-	2	3	4	5	9	7	00	6	10	11	12	13	14	15	16	Ketera BB = B BSB =

	Keterangan																				
		Menyusun	BSB						>				>								
		Ketepatan Menyusun Huruf	BB		>			>		>	>	>		>	>		>	>	>		
	nilai	vaca Gambar	BSB	>	>	>				>			>	>	>	>	>		>		
202]	Aspek yang dinilai	Pura-pura Membaca Gambar	BB								>	>					- 1	>			
Maref 20:		uruf Abjad	BSB			>	>		>												
Playgroup . Settle Rabu, SI Maref 2021		Mengenal Huruf Abjad	BB		>			>		>		>		>	>	>	>	>	>		
: 3al :		Nama		Alvino	Rara	Felicya	Arsyi	Amanda	Aisyah	Arfan	Raditya	Azmi	Naila	Fathan	Wira	Naumi	Poppy	Rafardan	Rafka	Keterangan :	BB = BELUM BERKEMBANG
Kelompok Hari, Tangg		% N		1	2	3	4	5	9	7	00	6	10	11	12	13	14	15	16	Ketera	BB = B



HASIL WAWANCARA

Hari : 15 Maret 2021

Tempat : Playgroup Al-Amanah

Informan : Kepala Sekolah (Ibu. Puji Hastutie, S.Pd.)

Pertanyaan : Sebutkan visi misi di sekolah?

Jawaban : Visi : Mewujudkan lembaga pendidikan anak usia dini yang

Berkwalitas Berbudi pekerti luhur, trampil, kreatip,

cerdas,dan islami

Misi: 1. Menanamkan nilai-nilai islami dalam pembelajaran.

2. Memberikan kasih sayang sebagai modal dasar dalam

mendidik anak-anak.

3. Menciptakan suasana aman, nyaman dan

menyenangkan di sekolah.

4. Mengembangkan kreativitas anak sesuai dengan

bakatnya.

5. Menerapkan sistem "Bermain Sambil Belajar, Belajar

Sambil Bermain".

6. Mengikutsertakan anak dalam lomba-lomba tingkat

Kelompok Bermain

Pertanyaan : Apakah sekolah menggunakan media pembelajaran dalam proses

belajar mengajar?

Jawaban : Iya menggunakan.

Pertanyaan : Dalam pengajaran berbahasa, media pembelajaran apa yang

digunakan?

Jawaban : Kami menggunakan media pembelajaran busy book.

Pertanyaan : Apakah yang dimaksud dengan media pembelajaran busy book?

Jawaban : Media pembelajaran *busy book* itu semacam media yang terbuat

dari flannel dengan macam-macam kegiatan di dalamnya yang

berbentuk buku.

Pertanyaan : Apakah kepala sekolah terlibat dalam merancang pembelajaran ?

Jawaban : Iya

Pertanyaan : Kebijakan apa yang diberikan kepala sekolah terhadap guru ?

Jawaban : Membebaskan guru dalam membuat rencana pembelajaran yang

tentunya sesuai dengan kebutuhan anak.



HASIL WAWANCARA

Hari : 15 Maret 2021

Tempat : Playgroup Al-Amanah

Informan : Guru Kelas (Ibu. Puji Hastutie, S.Pd.)

Pertanyaan : Berapa jumlah peserta didik yang belajar di kelas ibu saat ini?

Jawaban : Ada 16 anak, yang terdiri dari 7 laki-laki dan 9 perempuan.

Pertanyaan : Apakah ibu guru selalu menggunakan media pembelajaran pada

proses belajar mengajar?

Jawaban : Iya menggunakan.

Pertanyaan : Media pembelajaran apa yang ibu guru gunakan dalam

mengenalkan bahasa pada anak?

Jawaban : Kami menggunakan media pembelajaran busy book.

Pertanyaan : Apakah yang dimaksud dengan media pembelajaran busy book?

Jawaban : Media pembelajaran busy book itu semacam media yang terbuat

dari flannel dengan macam-macam kegiatan di dalamnya yang

berbentuk buku.

Pertanyaan : Apa alasan ibu guru menggunakan media pembelajaran busy

book?

Jawaban : Karena pada media pembelajaran sebelumnya yang menggunakan

majalah anak menjadi jenuh karena kegiatannya hanya menebali

garis. Oleh karena itu guru mencari media baru untuk anak.

Pertanyaan : Apa kelebihan dan kelemahan dari media pemmbelajaran busy

book?

Jawaban : Karena pada media ini bisa disesuaikan dengan semua tema.

Pertanyaan : Bagaimana langkah-langkah ibu guru dalam mengenalkan huruf

abjad melalui media pembelajaran busy book?

Jawaban : Pertama, menyebutkan huruf satu persatu yang kemudian diikuti

siswa. Kedua, merangkai huruf menjadi sebuah kata. Selajutnya

anak disuruh praktik satu satu.

Pertanyaan : Apakah terdapat hambatan ketika guru mengenalkan huruf abjad

dengan media busy book?

Jawaban : Terdapat hambatan ketika guru mengenalkan huruf pada anak

usia 4 tahun ke bawah karena banyak yang belum mengerti.

Sedangkan pada anak yang usia 4 tahun setidaknya sudah bia

mengenal serta mengucapkan bebrapa huruf.

Pertanyaan : Apakah guru membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Harian?

Jawaban : Iya

Pertanyaan : Apakah setiap kegiatan yang guru lakukan terlampir dalam

RPPH?

Jawaban : Iya disesuaikan dengan tema dan RPPH yang dibuat

Pertanyaan : Strategi seperti apa yang dilakukan guru dalam menggunakan

media pembelajaran busy book pada pandemi covid-19?

Jawaban : Pada masa pandemi ini sekolah menggunakan 2 strategi yaitu

dengan kegiatan home visit dan kegiatan dalam jaringan (daring).

Akan tetapi saat pembelajaran *daring*, ada beberapa walimurid yang tidak bisa menggunakan aplikasi Whattshap. Hal ini yang

menjadi salah satu kendala bagi sekolah.

Pertanyaan : Apa hasil dari anak setelah menggunakan media pembelajaran

busy book?

Jawaban : Anak menjadi tertarik dalam mengenal huruf abjad, meskipun

PONOROG

tidak semua mampu melakukan kegiatan yang terdapat dalam

media pembelajaran busy book.

HASIL WAWANCARA

Hari : 15 Maret 2021

Tempat : Playgroup Al-Amanah Informan : Wali Murid (Ibu. Sukarti)

Pertanyaan : Sebagai orangtua dalam bekerjasama dengan guru seperti apa?

Jawaban : Melaksanakan pembelajaran sesuai dengan panduan guru dan

dipraktikkan di rumah dalam kehidupan sehari-hari.

Pertanyaan : Bagaimana tanggapan orangtua pada media pembelajaran yang

diberikan guru?

Jawaban : Sangat senang karena mudah dimengerti oleh anak-anak, dan

anak-anak juga ikut senang.

Pertanyaan : Apakah orangtua mengenalkan huruf abjad melalui media

pembelajaran busy book di rumah?

Jawaban : Ya.

Pertanyaan : Apakah pengenalan huruf abjad melalui media busy book

terlaksana di rumah?

Jawaban : Ya terlaksanakan dengan baik dan diulang kembali di rumah.

Pertanyaan : Bagaimana proses pengenalan huruf abjad melalui media

pembelajaran busy book di rumah?

Jawaban : Prosesnya dikenalkan sesuai dengan yang diajarkan di sekolah

pada pembelajaran sebelumnya.

Pertanyaan : Bagaimana respon anak ketika belajar di rumah?

Jawaban : Sebagai orangtua, kita harus ekstra sabar. Karena anak agak susah

ketika belajar di rumah. Tetapi, dengan kita sabar anak pasti bisa.



DOKUMENTASI KEGIATAN BELAJAR



Kegiatan Merangkai Huruf





Kegiatan Hasil Karya





Kegiatan Dalam Jaringan (Daring)





UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENIDIDIKAN

Jl. Budi Utomo No. 10 Ponorogo 63471 Jawa Timur Indonesia
Telepon (0352) 481124, Faksimile (0352) 461796, email: akademik@umpo.ac.id website : www.umpo.ac.id
Akreditasi Institusi B oleh BAN-PT
(SK Nomor 77/SK/BAN=PT/Ak-PPJ/PT/IV/2020)

Nomor : 116/IV.3/PN/2021 H a l : IJIN PENELITIAN 20 Rajab 1442 H 4 Maret 2021 M

Yth. Kepala Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu

Tempat

Assalamu'alaikum wr. wb.

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Muhammadiyah Ponorogo, menerangkan :

Nama

: Eva Sulis Apreliani

NIM

: 17340110

Angkatan

: 2017

Prodi

: PG-PAUD

Dalam rangka menyusun Skripsi yang berjudul:

"Penerapan Media Pembelajaran Busy Book pada Kemampuan Mengenal Huruf Abjad Anak Usia Dini di Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu"

Yang bersangkutan memerlukan data – data yang berhubungan dengan judul tersebut, untuk itu kami mohon kesediaannya memberikan ijin kepada yang bersangkutan untuk melakukan penelitian di Play Group Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu

Demikian surat ijin ini disampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami mengucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Ardhana Januar Mahardhani, M.KP NIK 19870123 201709 12



PLAY GROUP AL-AMANAH 'AISYIYAH BRAHU NPSN: 69902414 NIB: 0220102311499 JLN. DANU TANOYO RT:01 RW:01, DESA BRAHU, KEC. SIMAN KABUPATEN PONOROGO

e-mail: playgroupalamanahbrahu@gmail.com

Kode pos: 63471

SURAT KETERANGAN Nomor: 20/PCA/PG-D/XII/2021

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

PUJI HASTUTIE, S.Pd.

Jabatan

Kepala Sekolah

Alamat

: Desa Brahu Kec. Siman Kab. Ponorogo

Menyatakan bahwa yang tersebut di bawah ini :

Nama

: EVA SULIS APRELIANI

Nim

: 17340110

Fak/Jurusan : FKIP/PG-PAUD

Telah melaksanakan penelitian di Playgroup Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu dalam rangka menyusun skripsi dengan judul :

"PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN BUSY BOOK PADA KEMAMPUAN MENGENAL HURUF ABJAD ANAK USIA DINI DI PLAYGROUP AL-AMANAH 'AISYIYAH BRAHU"

Dengan demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana

mestinya.

Ponororgo, 8 Maret 2021

Kepala Sekolah

Playgroup Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu AL-AMANAH

U SIMENIPBIAS PUTIE, S.Pd.

NIK. 3502105403710003





UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO LEMBAGA LAYANAN PERPUSTAKAAN

Jalan Budi Utomo 10 Ponorogo 63471 Jawa Timur Indonesia Telp (0352) 481124, 487662 Fax (0352) 461796, Website: library.umpo.ac.id TERAKREDITASI A (SK Nomor 00137/LAP.PT/III.2020)

SURAT KETERANGAN HASIL SIMILIARITY CHECK KARYA ILMIAH MAHASISWA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

Dengan ini kami nyatakan bahwa karya ilmiah dengan rincian sebagai berikut:

Nama: Eva Sulis Apreliani

NIM : 17340110 Prodi : PG-PAUD

Judul: Penerapan Media Pembelajaran Busy Book Pada Kemampuan Mengenal Huruf Abjad

Anak Usia Dini Di Playgroup Al-Amanah 'Aisyiyah Brahu

Dosen pembimbing:

Ida Yeni Rahmawati, M.Pd.

2. Rendy Setyowahyudi, M.Pd.

Telah dilakukan check plagiasi berupa Skripsi di L2P Universitas Muhammadiyah Ponorogo dengan prosentase kesamaan sebesar 28 %

Demikian keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Ponorogo, 22 Juli 2021 Petugas pemeriksa



(Mohamad Ulil Albab, SIP) NIK. 1989092720150322

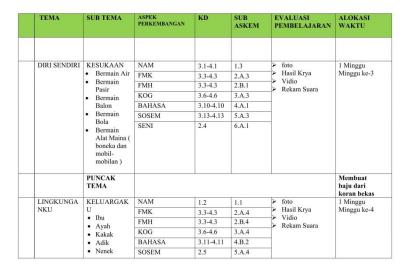
Nb: Dosen pembimbing dimohon untuk mengecek kembali keaslian soft file karya ilmiah yang telah diperiksa melalui Turnitin perpustakaan

Dipindai dengan CamScanner



PROGRAM SEMESTER I BDR PLAY GROUP/KELOMPOK BERMAIN:PG AL AMANAH 'AISYIYAH BRAHU KELOMPOK /USIA : PG (3-4 TAHUN)

TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
DIRI SENDIRI	Aku	NAM	1.2	1.1	> foto	1 Minggu
	(Identitasku)	FMK	3.3-4.3	2.A.1	➤ Hasil Krya	Minggu ke-1
	Nama Diri Usia	FMH	3.3-4.3	2.B.3	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
	Jenis	KOG	3.6-4.6	3.A.1	Kekaiii Suara	
	kelamin	BAHASA	3.10-4.10	4.A.1		
	Nama	SOSEM	2.12	5.B.1		
	Ayah Nama Ibu Alamat rumah	SENI	2.4	6.B.1		
DIRI SENDIRI	Panca Indera	NAM	1.1	1.2	> foto	1Minggu
	Mata	FMK	3.3-4.3	2.A.2	➤ Hasil Krya	Minggu ke-2
	Hidung Telinga	FMH	3.3-4.3	2.B.2	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
	Lidah	KOG	3.6-4.6	3.A.2	Kekaiii Suara	
	Kulit	BAHASA	3.1-4.11	4.B.2		
		SOSEM	2.5	5.A.4		
		SENI	3.15-4.15	6.B.2		



TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
	Kakek	SENI	3.15-4.15	6.B.4		
LINGKUNGA	LINGKUNGA	NAM	1.1	1.2	> foto	1 Minggu
NKU	N	FMK	3.3-4.3	2.A.6	➤ Hasil Krya	Minggu ke-5
	Bentuk Rumahku	FMH	3.3-4.3	2.B.1	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
	Guna	KOG	2.3	3.B.5	Kekaiii Suara	
	Rumahku	BAHASA	3.10-4.10	4.A.1		
	Bagian-	SOSEM	2.8	5.A.1		
	bagian Rumahku • Perkakas Rumah • Lingkungan Rumah	SENI	3.15-4.15	6.C.1		
LINGKUNGA	SEKOLAHKU	NAM	3.1-4.1	1.3	> foto	1 Minggu
NKU	• Nama	FMK	3.3-4.3	2.A.6	Hasil Krya	Minggu ke-6
	sekolahku	FMH	3.3-4.3	2.B.2	> Vidio	
	Peralatan sekolah	KOG	3.6-4.6	3.B.1	Rekam Suara	
	Alat	BAHASA	3.11-4.11	4.B.2		
	permainan	SOSEM	2.12	5.B.1		
	 Bagian-bagian sekolah 	SENI	3.15-4.15	6.C.3		

TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
	Lingkungan sekolah					
LINGKUNGA	TATA TERTIB	NAM	1.1	1.2	▶ foto	1 Minggu
NKU	DI SEKOLAH	FMK	3.3-4.3	2.A.2	➤ Hasil Krya	Minggu ke-7
	Seragamku	FMH	3.3-4.3	2.B.3	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
	SepatukuTas sekolahku	KOG	3.6-4.6	3.B.2	Kekain Suara	
	Tempat	BAHASA	3.10-4.10	4.A.2		
	sampahku	SOSEM	2.13	5.C.3		-
	Ruang kelasku Bersih Rak mainanku yang rapi	SENI	3.15-4.15	6.B.5		
	PUNCAK TEMA		1			Jalan jalan pag bersama ayah
KEBUTUHAN		NAM	3.1-4.1	1.3	1	1 Minggu
	DAN MINUMAN	FMK	3.3-4.3	2.A.1		♦ Minggu ke-8
	Nasi	FMH	3.3-4.3	2.B.4		
	Sayur mayur	KOG	3.6-4.6	3.B.8	7	

TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
	Lauk pauk	BAHASA	3.11-4.11	4.A.2	> foto	
	Buah buahan	SOSEM	2.6	5.B.2	➤ Hasil Krya	
	Susu	SENI	3.15-4.15	6.B.4	 Vidio Rekam Suara 	
KEBUTUHAN	PAKAIAN	NAM	1.2	1.1	> foto	1 Minggu
	1. Macam	FMK	3.3-4.3	2.A.6	➤ Hasil Krya	Minggu ke-9
	pakaian 2. Guna	FMH	3.3-4.3	2.B.4	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
	pakaian	KOG	3.6-4.6	3.A.3	Rekain Suara	
	3. Cara	BAHASA	3.10-4.10	4.A.2		
	memakai pakaian	SOSEM	2.5	5.A.2		
	4. Baju bermain 5. Baju pesta	SENI	3.15-4.15	6.C.1		
KEBUTUHAN	KEBERSIHAN	NAM	3.1-4.1	1.3		1 Minggu
	DAN KESEHATAN	FMK	3.3-4.3	2.A 4	➤ Vidio	Minggu ke-10
	Cuci Tangan Mandi	FMH	3.3-4.3	2.B. 2	Rekam Suara	
	Gigiku Bersih	KOG	2.3	3.A 6		
	 Rambutku bersih 	BAHASA	3.11-4.11	4.B. 2		



TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
	- Kucing - Kelinci	BAHASA	3.10-4.10	4.A. 1		
	- Kambing - Sapi	SOSEM	2.8	5.A. 1		
	• ***	SENI	2.4	6.A. 1		
BINATANG	Binatang Di Air	NAM	1.2	1.1	> foto	1 Minggu
	Dan Udara • Ikan	FMK	3.3-4.3	2.A. 5	Hasil KryaVidio	Minggu ke-1
	 Kura-kura Kupu-Kupu 	FMH	3.3-4.3	2.B. 1	Rekam Suara	
	Burung Belalang	KOG	3.6-4.6	3.A. 5		
		BAHASA	3.10-4.10	4.A. 2		
		SOSEM	3.13-4.13	5.A. 3		
		SENI	2.4	6.B.1		1
BINATANG	BAHAYA	NAM	1.1	1.2	> foto	1 Minggu
	BINATANG	FMK	3.3-4.3	2.A.5	➤ Hasil Krya ➤ Vidio	Minggu ke-14
	Nyamuk Lalat	FMH	3.3-4.3	2.B.2	Rekam Suara	
	Lebah	KOG	3.6-4.6	3.A.8	- Kokum Suara	
	Tikus	BAHASA	3.11-4.11	4.B.2		
	Harimau	SOSEM	2.8	5.A.1	1	

TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
	7. Ular	SENI	2.4	6.A.1		
	PUNCAK TEMA					Memberi makan binatang piaraanku
TANAMAN	TANAMAN SAYUR 8. Wortel 9. Kentang 10.Bayam 11.Kangkung	NAM	1.1	1.2	> foto	l Minggu Minggu ke-15
		FMK	3.3-4.3	2.A.1	> Hasil Krya	
		FMH	3.3-4.3	2.B.1	➤ Vidio ➤ Rekam Suara	
		KOG	3.6-4.6	3.A.5	Rekain Suara	
		BAHASA	3.11-4.11	4.B.1		
		SOSEM	2.10	5.C.1		
		SENI	3.15-4.15	6.C.1		
TANAMAN	Tanaman Buah Pisang Pepaya Jeruk Apel Mangga Semangka	NAM	1.2	1.1	▶ foto	1 Minggu Minggu ke-16
		FMK	3.3-4.3	2.A.5	➤ Hasil Krya	
		FMH	3.3-4.3	2.B.4	➤ Vidio	
		KOG	3.6-4.6	3.A.2	Rekam Suara	
		BAHASA	3.10-4.10	4.A.2		
		SOSEM	2.13	5.C.3	+	

TEMA	SUB TEMA	ASPEK PERKEMBANGAN	KD	SUB ASKEM	EVALUASI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU
		SENI	3.15-4.15	6.C.2		
TANAMAN	BAGIAN- BAGIAN TANAMAN • Akar • Daun • Buah • Bunga	NAM FMK	3.1-4.1	1.3	> foto > Hasil Krya > Vidio > Rekam Suara	1 Minggu Minggu ke-17
		FMH	3.3-4.3	2.A.5 2.B.2		
		KOG	3.6-4.6	3.A.9		
		BAHASA	3.11-4.11	4.B.1		
		SOSEM	2.5	5.A.2		
		SENI	3.15-4.15	6.C.1		
	PUNCAK TEMA					Berkebun bersama ava



Ponorogo, 10-Juli-2020 Guru Kelompok PG AL AMANAH BRAHU Jihru EVA SULIS APRELIANI



RENCANA PAELAKASANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

ALOKASI WAKTU : 600 Menit/ Minggu (4 Hari x 150 menit, senin s/d kamis)

SEMESTER/ MINGGU : 11/10

TEMA : ALAT KOMUNIKASI

SUB TEMA : Alat Komunikasi Modern (Telepon, televisi, radio, majalah).

KELOMPOK : PLAYGRUOP (3-4 Tahun)

Tujuan pembelajaran Setelah pembelajaran anak mampu:	Strategi pembelajaran • Pembelajaran tematik	Kode STTPA & KD	Materi/ muatan pembelajaran	NILAI AN KORUPS		Rencana kegiatan
 Mengetahui arti kasih sayang Meniru gerakan senam sederhana Membuat bolabola kertas Menjelaskan karya yang dibuat Pura-pura 	terpadu • Pembelajaran langsung dan tidak langsung • Berpusat pada anak • Bercerita • Demonstrasi • Bercakap-cakap	FMK 3.3- 4.3 KD 2.A.6 FMH 3.3-	- Menyebutkan contoh ciptaan Tuhan secara sederhana, menyayangi ciptaan Tuhan, mau menolong teman, menunjukkan empati dan perhatian terhadap orang lain (teman sebaya) - Meniru gerakan senam sederhana. - Menggunting kertas mengikuti	 Jujur Peduli Mandiri Disiplin Tanggung j Kerjasama Kesederham Keberaniam Keadilan 	naan 4	Mewarnai gambar telepon.Membuat televisi dari kertasMengurutkan urutan bilangan.
membaca cerita bergambar 6. Mengenal beberapa huruf abjad yang	 Pemeberian tugas Bermain peran Karya wisata 	4.3 KD 2.B.1 KOG 2.3	- Menejelaskan model/ karya yang	30	7 8 9	. Membuat bola bola kecil dari kertas

pernah	• Proyek	KD 3.B.5	dibuat.		10. Pura-pura membaca gambar.
dilihatnya.	 Eksperimen 		- Mengenal beberapa huruf abjad		11. Mengenal bentuk persegi panjang
7. Mewarnai		BHS 3.10-	- Mendengarkan cerita dan		
gambar telepon		4.10	menunjukkan pemahaman		(Majalah).
			melalui bahasa tubuh,		12. Menggambar bebas dengan media
			menunjukkan gambar, atau		
			menceritakan kembali, bertanya		(Majalah).
		KD 4.A.1	dan berkomentar tentang cerita	1/1	
			yang dide <mark>ngarkan</mark> nya.		
		SE 5.2	- T <mark>anggungj</mark> awab diri dan		
		KD 5.A.1	oranglain		
		ILD S.I.I.I			
		SENI	- Menggambar bebas dengan		
		3.15-4.15	berbagai media misal: krayon,		
		KD 6.C.1	pensil warna, arang, dll, melukis		
			dengan jari (finger printing).		

Mengetahui Kepala PG AL AMANAH BRAHU Ponorogo, 15 Maret 2021 Guru Kelas PG AL AMANAH BRAHU

PUJI HASTUTIE, S. Pd

RENCANA PAELAKASANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

ALOKASI WAKTU : 600 Menit/ Minggu (4 Hari x 150 menit, senin s/d kamis)

SEMESTER/ MINGGU : 11/11

TEMA : ALAT KOMUNIKASI

SUB TEMA : Alat Komunikasi Tradisional (Surat, Daun, Kentongan, Koran)

KELOMPOK : PLAYGRUOP (3-4 Tahun)

Tujuan pembelajaran Setelah pembelajaran anak mampu:	Strategi pembelajaran • Pembelajaran tematik	Kode STTPA & KD	Materi/ muatan pembelajaran	NILAI ANTI KORUPSI		Rencana kegiatan
1. Mengetahui	terpadu	NAM 1.1	- Menyebutkan contoh ciptaan	• Jujur	1	. Menyanyikan lagu "Aku
arti kasih sayang	 Pembelajaran langsung dan 	KD 1.2	Tuhan secara sederhana, menyayangi ciptaan Tuhan, mau	PeduliMandiri		Tukang Pos".
2. Meniru	tidak langs <mark>u</mark> ng		menolong teman, menunjukkan	• Disiplin	2	. Berkreasi dengan kertas
gerakan senam sederhana	 Berpusat pada anak 	7	empati dan perhatian terhadap orang lain (teman sebaya)	Tanggung jawabKerjasama		lipat.
3. Menempel	• Bercerita	FMK 3.3-	- Meniru gerakan senam	Kesederhanaan	3	. Merangkai kata sederhana
dengan media daun pisang	DemonstrasiBercakap-	4.3 KD 2.A.6	sederhana.	KeberanianKeadilan		(surat).
kering	cakap	FMH 3.3-	- Menggunting kertas mengikuti		4	. Membuat urutan bilangan 1-
4. Menjelaskan karya yang	• Pemeberian tugas	4.3 KD 2.B.1	pola garis lurus	-0		10 dengan daun.
dibuat	• Bermain		UNOROL	9 /	5	. Menggambar daun dengan
5. Pura-pura membaca cerita	peran • Karya wisata	KOG 2.3	- Menejelaskan model/ karya yang			media bebas.

bergambar	• Proyek	KD 3.B.5	dibuat.		6.	Mewarnai gambar daun.
6. Mengenal	ullet Eksperimen	DIIG 2 10	- Mengenal beberapa huruf abjad		7.	Pura-pura membaca gambar.
beberapa huruf abjad yang		BHS 3.10- 4.10	- Mendengarkan cerita dan menunjukkan pemahaman		8.	Merangkai kata sederhana
pernah			melalui bahasa tubuh,			(kentongan).
dilihatnya. 7. Melipat bentuk			menunjukkan gambar, atau menceritakan kembali, bertanya	4	9.	Menempel gambar
surat.		KD 4.A.1	dan berkomentar tentang cerita yang didengarkannya.	1/1/		kentongan dengan daun
		SE 5.2	- Tanggungjawab diri dan	16		kelapa kering.
		KD 5.A.1	oranglain		10). Menyanyikan lagu "Koran"
		SENI	- Menggambar bebas dengan			dengan tema alat
		3.15-4.15 KD 6.C.1	berbagai media misal: krayon,			komunikasi.
		KD 0.C.1	pensil warna, arang, dll, melukis dengan jari (finger printing).	_	11	. Berhitung (penambahan)
						dengan gambar Koran.
					12	2. Kolase gambar Koran.
				1		

Mengetahui Kepala PG AL AMANAH BRAHU Ponorogo, 22 Maret 2021 Guru Kelas PG AL AMANAH BRAHU

PUJI HASTUTIE, S. Pd

RENCANA PAELAKASANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

ALOKASI WAKTU : 600 Menit/ Minggu (4 Hari x 150 menit, senin s/d kamis)

SEMESTER/ MINGGU : 11/12

TEMA : TANAH AIRKU

SUB TEMA : Negaraku (Nama negara, lagu kebangsaan, bendera, presiden dan wakil presiden).

KELOMPOK : PLAYGRUOP (3-4 Tahun)

Tujuan pembelajaran Setelah pembelajaran anak mampu:	Strategi pembelajaran • Pembelajaran tematik	Kode STTPA & KD	Materi/ muatan pembelajaran	NILAI ANTI KORUPSI	Rencana kegiatan
1. Mengetahui arti kasih sayang 2. Meniru gerakan senam sederhana 3. Menempel dengan media daun pisang kering 4. Menjelaskan karya yang dibuat 5. Pura-pura membaca cerita	terpadu Pembelajaran langsung dan tidak langsung Berpusat pada anak Bercerita Demonstrasi Bercakap-cakap rakap Pemeberian tugas Bermain peran Karya wisata	FMK 3.3- 4.3 KD 2.A.6 FMH 3.3- 4.3 KD 2.B.1	 Menyebutkan contoh ciptaan Tuhan secara sederhana, menyayangi ciptaan Tuhan, mau menolong teman, menunjukkan empati dan perhatian terhadap orang lain (teman sebaya) Meniru gerakan senam sederhana. Menggunting kertas mengikuti pola garis lurus Menejelaskan model/ karya yang 	 Jujur Peduli Mandiri Disiplin Tanggung jawab Kerjasama Kesederhanaan Keberanian Keadilan 	 Menirukan 3-4 urutan kata "Negara kita Indonesia". Mengenal keagamaan di Indonesia. Mengurutkan huruf menjadi kata Indonesia. Mengurutkan urutan kata "Indonesia Raya" Menyanyikan lagu kebangsaan "Indonesia raya"

bergambar	• Proyek	KD 3.B.5	dibuat.		6.	Menebali huruf
6. Mengenal	• Eksperimen		- Mengenal beberapa huruf abjad			Indonesia Raya.
beberapa huruf		BHS 3.10-	- Mendengarkan cerita dan		7.	Menyebutkan gambar
abjad yang		4.10	menunjukkan pemahaman			(bendera merah putih)
pernah			melalui bahasa tubuh,		8.	Merangkai kata
dilihatnya.			menunjukkan gambar, atau		0.	sederhana (bendera).
7. Melipat bentuk		WD 44.1	menceritakan kembali, bertanya		9.	Mewarnai gambar
surat.		KD 4.A.1	dan berkomentar tentang cerita	1//	9.	· ·
		CT 5.0	yang didengarkannya.			bendera.
		SE 5.2	- Tang <mark>gung</mark> jawab diri dan		10	. Menyebutkan nama
		KD 5.A.1	oranglain			Presiden dan Wakil
						Presiden.
		SENI	- Menggambar bebas dengan		11	. Menggunting gambar
		3.15-4.15	berbagai media misal: krayon,			Presiden dan Wakil
	N. Carlotte	KD 6.C.1	pensil warna, arang, dll, melukis			Presiden.
			dengan jari (finger printing).		12	. Menempel gambar
					12	
						Presiden dan Wakil
			Min For Start William			Presiden.

Mengetahui Kepala PG AL AMANAH BRAHU Ponorogo, 29 Maret 2021 Guru Kelas PG AL AMANAH BRAHU

PUJI HASTUTIE, S. Pd.

BELAJAR DARI RUMAH (DARING)

Semester/Bulan/Minggu Ke : II/Maret/10

Tema/Sub Tema : ALAT KOMUNIKASI/Macam-Macam Alat

Komunikasi Modern (Telepon)

Hari/Tanggal : Senin, 15 Maret 2021

Tujuan Belajar

Setelah Kegiatan Main, diharapkan anak:

- 1. Anak dapat mengetahui arti kasih sayang kepada ciptaan Tuhan
- 2. Anak dapat mengenal alat komunikasi modern (Telepon)
- 3. Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- 4. Anak dapat membaca gambar
- 5. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana
- 6. Anak dapat berkreasi dengan pewarna
- 7. Anak dapat menyanyikan lagu "Kring-kring telepon berdering"

Pendahuluan

- 1. Guru menyapa murid dan orangtua dengan memberikan salam di grup whatshapp
- 2. Guru melakukan kegiatan apersepsi serta memotivasi siswa
- 3. Guru memimpin doa

Sumber Belajar

- 1. Internet
- 2. Media Busy Book

N	PROGRAM	MATERI	KEGIATAN INTI
O	PENGEMBANGAN/		
	KD		
1.	NAM	- Mengetahui perilaku baik-	- Anak mampu menjawab
	KD 1.1-1.3	buruk	salam
		- Mengenal kegiatan beribadah	- Hafalan surat-surat
		sehari-hari	pendek

2.	FM	- Menggerakkan jari-jari	- Anak dapat
	KD 2.2.2	tangan	mengurutkan huruf
			menjadi kata sederhana
3.	Kognitif	- Mengenal beberapa huruf	- Anak dapat mengenal
	KD 3.10	abjad tertentu dari A-z yang	huruf abjad dengan
		pernah dilihatnya	sederhana
4.	Bahasa	- Pura-pura membaca cerita	- Anak dapat membaca
	4.1-4.2	bergambar dala buku	gambar (telepon) yang
			terdapat dalam media
		C MUH.	busy book
		(PS " AA	- Anak dapat
			mengucapkan huruf.
	0-		9
5.	SOSEM	- Tanggung jawab diri dan	- Anak dapat
	5.2	oranglain	menyelesaikan tugas
			dengan sel <mark>e</mark> sai.
6.	SENI	- Menggunakan berbagai	- Anak dapat mewarnai
	6.3	macam media.	gambar telepon
		- Mendengar atau	- Anak dapat menyanyikan
		menyanyikan lagu.	lagu "kring kring telepon
	\ x		berdering"

- 1. Guru mengulang materi atau recalling yang telah diajarkan
- 2. Guru melakukan tanya jawab terhadap siswa
- 3. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan salam

Ponorogo, 15 maret 2021

Guru Kelas

BELAJAR DARI RUMAH (DARING)

Semester/Bulan/Minggu Ke : II/Maret/10

Tema/Sub Tema : ALAT KOMUNIKASI/Macam-Macam Alat

Komunikasi Modern (Radio)

Hari/Tanggal : Rabu, 17 Maret 2021

Tujuan Belajar

Setelah Kegiatan Main, diharapkan anak:

- 1. Anak dapat mengetahui arti kasih sayang kepada ciptaan Tuhan
- 2. Anak dapat mengenal alat komunikasi tradisional (radio)
- 3. Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- 4. Anak dapat membaca gambar
- 5. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana
- 6. Anak dapat berkreasi dengan kertas lipat

Pendahuluan

- 1. Guru menyapa murid dan orangtua dengan memberikan salam di grup whatshapp
- 2. Guru melakukan kegiatan apersepsi serta memotivasi siswa
- 3. Guru memimpin doa

Sumber Belajar

- 1. Internet
- 2. Media Busy Book
- 3. Kertas lipat

N	PROGRAM		MATERI		KEGIATAN INTI
O	PENGEMBANGAN/				
	KD				
1.	NAM	-	Mengetahui perilaku baik-	-	Anak mampu menjawab
	KD 1.1-1.3		buruk		salam
		-	Mengenal kegiatan beribadah	-	Hafalan surat-surat
			sehari-hari		pendek

2.	FM	- Menggerakkan jari-jari	- Anak dapat mengurutkan
	KD 2.2.2	tangan	huruf menjadi kata
			sederhana
			- Anak dapat meremas dan
			membuat bola-bola kecil
			dari kertas.
3.	Kognitif	- Mengenal beberapa huruf	- Anak dapat mengenal
	KD 3.10	abjad tertentu dari A-z yang	huruf abjad dengan
		pernah dilihatnya	sederhana
4.	Bahasa	- Pura-pura membaca cerita	- Anak dapat membaca
	4.1-4.2	bergambar dala buku	gambar (radio) yang
	6		terdapat dalam media
	0-		busy book
			- Anak dapat
			mengucapk <mark>a</mark> n huruf.
5.	SOSEM	- Tanggungjawawb diri dan	- Anak dapat
	5.2	oranglain	menyelesa <mark>i</mark> kan tugas
			dengan s <mark>e</mark> lesai.
6.	SENI	- Menggunakan berbagai	- Anak dapat menempel
	6.3	macam media	bola-b <mark>ol</mark> a kertas pada
	X		gambar radio.

- 1. Guru mengulang materi yang telah diajarkan
- 2. Guru melakukan tanya jawab terhadap siswa
- 3. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan salam.

Ponorogo, 17 maret 2021

Guru Kelas

BELAJAR DARI RUMAH (DARING)

Semester/Bulan/Minggu Ke : II/Maret/11

Tema/Sub Tema : ALAT KOMUNIKASI/Macam-Macam Alat

Komunikasi Tradisional (Surat)

Hari/Tanggal : Senin, 22 Maret 2021

Tujuan Belajar

Setelah Kegiatan Main, diharapkan anak:

- 1. Anak dapat mengetahui arti kasih sayang kepada ciptaan Tuhan
- 2. Anak dapat mengenal alat komunikasi tradisional (surat).
- 3. Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- 4. Anak dapat membaca gambar
- 5. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana
- 6. Anak dapat berkreasi dengan kertas lipat
- 7. Anak dapat me<mark>nyan</mark>yikan lagu "Aku Tukang Pos"

Pendahuluan

- 1. Guru menyapa murid dan orangtua dengan memberikan salam di grup whatshapp
- 2. Guru melakukan kegiatan apersepsi serta memotivasi siswa
- 3. Guru memimpin doa

Sumber Belajar

- 1. Internet
- 2. Media Busy Book
- 3. Kertas lipat

N	PROGRAM		MATERI		KEGIATAN INTI
O	PENGEMBANGAN/				
	KD				
1.	NAM	-	Mengetahui perilaku baik-	-	Anak mampu menjawab
	KD 1.1-1.3		buruk		salam
		-	Mengenal kegiatan beribadah	-	Hafalan surat-surat

		sehari-hari	pendek
2.	FM	- Menggerakkan jari-jari	- Anak dapat
	KD 2.2.2	tangan	mengurutkan huruf
			menjadi kata sederhana
3.	Kognitif	- Mengenal beberapa huruf	- Anak dapat mengenal
	KD 3.10	abjad tertentu dari A-z yang	huruf abjad dengan
		pernah dilihatnya	sederhana
4.	Bahasa	- Pura-pura membaca cerita	- Anak dapat membaca
	4.1-4.2	bergambar dala buku	gambar (surat) yang
		C MUH.	terdapat dalam media
		(A) "A	busy book
			- Anak dapat
			mengucapkan huruf.
			Y
5.	SOSEM	- Tanggungjawawb diri dan	- Anak dapat
	5.2	oranglain	menyelesai <mark>k</mark> an tugas
			dengan se <mark>l</mark> esai.
6.	SENI	- Menggunakan berbagai	- Anak dapat melipat
	6.3	macam/media	bentuk s <mark>u</mark> rat.
			- Anak dapat menyanyikan
			lagu "Aku Tukang Pos"

- 8. Guru mengulang materi yang telah diajarkan
- 9. Guru melakukan tanya jawab terhadap siswa
- 10. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan salam

Ponorogo, 22 maret 2021

Guru Kelas

BELAJAR DARI RUMAH (DARING)

Semester/Bulan/Minggu Ke : II/Maret/10

Tema/Sub Tema : ALAT KOMUNIKASI/Macam-Macam Alat

Komunikasi Tradisional (Kentongan)

Hari/Tanggal : Rabu, 24 Maret 2021

Tujuan Belajar

Setelah Kegiatan Main, diharapkan anak:

- 1. Anak dapat mengetahui arti kasih sayang kepada ciptaan Tuhan
- 2. Anak dapat mengenal alat komunikasi tradisional (kentongan)
- 3. Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- 4. Anak dapat membaca gambar
- 5. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana
- 6. Anak dapat berkreasi dengan bahan ajar

Pendahuluan

- 1. Guru menyapa murid dan orangtua dengan memberikan salam di grup whatshapp
- 2. Guru melakukan kegiatan apersepsi serta memotivasi siswa
- 3. Guru memimpin doa

Sumber Belajar

- 1. Internet
- 2. Media Busy Book
- 3. Daun Pisang Kering (Klaras)

N	PROGRAM	MATERI	KEGIATAN INTI
O	PENGEMBANGAN/		
	KD		
1.	NAM	- Mengetahui perilaku baik-	- Anak mampu menjawab
	KD 1.1-1.3	buruk	salam
		- Mengenal kegiatan beribadah	- Hafalan surat-surat
		sehari-hari	pendek
2.	FM	- Menggerakkan jari-jari	- Anak dapat

	KD 2.2.2	tangan	mengurutkan huruf
			menjadi kata sederhana
3.	Kognitif	- Mengenal beberapa huruf	- Anak dapat mengenal
	KD 3.10	abjad tertentu dari A-z yang	huruf abjad dengan
		pernah dilihatnya	sederhana
4.	Bahasa	- Pura-pura membaca cerita	- Anak dapat membaca
	4.1-4.2	bergambar dala buku	gambar (kentongan) yang
			terdapat dalam media
			busy book
	G MILL		- Anak dapat
			mengucapkan huruf.
	(6)		
5.	SOSEM	- Tanggungjawab diri dan	- Anak dapat
	5.2	oranglain	menyelesaikan tugas
	4		dengan sel <mark>e</mark> sai.
6.	SENI	- Menggunakan berbagai	- Anak dapat menempel
	6.3	macam media	dengan daun pisang
			kering.

- 4. Guru mengulang materi yang telah diajarkan
- 5. Guru melakukan tanya jawab terhadap siswa
- 6. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan salam

Ponorogo, 24 maret 2021

Guru Kelas

BELAJAR DARI RUMAH (DARING)

Semester/Bulan/Minggu Ke : II/Maret/12

Tema/Sub Tema : TANAH AIRKU (Bendera)

Hari/Tanggal : Rabu, 31 Maret 2021

Tujuan Belajar

Setelah Kegiatan Main, diharapkan anak:

- 1. Anak dapat mengetahui arti kasih sayang kepada ciptaan Tuhan
- 2. Anak dapat mengenal bendera merah putih
- 3. Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- 4. Anak dapat membaca gambar
- 5. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata sederhana
- 6. Anak dapat berkreasi dengan pewarna

Pendahuluan

- 1. Guru menyapa murid dan orangtua dengan memberikan salam di grup whatshapp
- 2. Guru melakukan kegiatan apersepsi serta memotivasi siswa
- 3. Guru memimpin doa

Sumber Belajar

- 1. Internet
- 2. Media Busy Book

N	PROGRAM	MATERI	KEGIATAN INTI
O	PENGEMBANGAN/		
	KD		
1.	NAM	- Mengetahui perilaku baik-	- Anak mampu menjawab
	KD 1.1-1.3	buruk	salam
		- Mengenal kegiatan beribadah	- Hafalan surat-surat
		sehari-hari	pendek
2.	FM	- Menggerakkan jari-jari	- Anak dapat
	KD 2.2.2	tangan	mengurutkan huruf

				menjadi kata sederhana
3.	Kognitif	- Mengenal beberapa huruf	-	Anak dapat mengenal
	KD 3.10	abjad tertentu dari A-z yang		huruf abjad dengan
		pernah dilihatnya		sederhana
4.	Bahasa	- Pura-pura membaca cerita	-	Anak dapat membaca
	4.1-4.2	bergambar dala buku		gambar (bendera) yang
				terdapat dalam media
				busy book
			-	Anak dapat
		S MUHA		mengucapkan huruf.
		(P)		
5.	SOSEM	- Tanggung jawab diri dan	1	Anak dapat
	5.2	oranglain	4	menyelesaikan tugas
			7	dengan selesai.
6.	SENI	- Menggunakan berbagai	3 -	Anak dap <mark>a</mark> t mewarnai
	6.3	macam media		gambar bendera.

ONOROGO

Penutup

- 3. Guru mengulang materi yang telah diajarkan
- 4. Guru melakukan tanya jawab terhadap siswa
- 5. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan salam

Ponorogo, 31 maret 2021

Guru Kelas