

## **BAB II**

### **DESKRIPSI**

#### **2.1 Pengertian Papan Geometri Ajaib**

##### **1. Alat Permainan Edukatif ( Papan Geometri)**

Papan Geometri Ajaib yaitu Alat permainan edukatif yang terbuat dari kayu dan terdapat papan dengan beberapa bentuk geometri dengan tulisan yang bisa dipasang sesuai dengan bentuk geometrinya dan mempunyai keunikan yang jarang di miliki oleh APE yang lainnya yaitu bentuk geometrinya bisa menempel di papan secara otomatis.

Alat Permainan Edukatif Papan Geometri Ajaib APE PAGEOAJA menyajikan 7 macam permainan yang menarik pada anak usia dini yaitu :  
memasangkan bentuk geometri yang sama pada papan, memasang tulisan nama pada masing-masing bentuk geometri, belajar mengenal warna, menghitung jumlah geometri, mengelompokkan bentuk geometri, menyusun geometri dipapan menjadi sebuah bentuk suatu benda misalnya bentuk ayam, bentuk mobil, bentuk kereta api, orang, rumah, ikan. Serta melempar dadu yang muncul nama bentuk dan gambar geometri kemudian anak memasangkan di papan geometri.

##### **2. Alat dan Bahan**

Alat dan bahan yang digunakan dalam pembuatan APE ini antara lain sebagai berikut :

- a. Gergaji

- b. Palu
- c. Kayu
- d. Triplek
- e. Paku
- f. List Alumunium
- g. Cat
- h. Kuas
- i. Bor listrik
- j. Gunting
- k. Baut
- l. Perekat kain
- m. Karpas
- n. Penggaris / meteran
- o. Lem kayu
- p. Seng
- q. Magnet

### 3. Bentuk Geometri

Bentuk geometri yang di kenalkan anak di sini antara lain :

- a. Persegi Panjang
- b. Segi Enam
- c. Lingkaran
- d. Segi Empat
- e. Segi Tiga
- f. Segi Lima

- g. Setengah Lingkaran
- h. Belah Ketupat

#### 4. Langkah- langkah Pembuatan

Langkah-langkah pembuatan Alat Permainan Edukatif Papan Geometri Ajaib APE PAGEOAJA adalah sebagai berikut :

- a. Menggambar bangun geometri di atas papan kayu yang berukuran tebal 1 cm.
- b. Kemudian potong dan bentuk sesuai dengan geometri menggunakan gergaji kecil
- c. Kayu yang sudah dipotong membentuk geometri, dilubang tengah menggunakan bor kayu, selanjutnya di cat warna.
- d. Papan kayu berukuran 100 x 60 cm di tempeli karpet berwarna hijau dan pinggirnya di pasang list alumunium dan di paku supaya tidak lepas.
- e. Papan kayu di lubang menggunakan bor listrik, digunakan untuk memasukkan baut yang berukuran 6 Inchi, masing-masing dari baut yang terpasang tersebut di tempeli bentuk-bentuk geometri yang sudah di cat kemudian di kunci.
- f. Papan triplek di gergaji kecil seukuran sesuai tulisan dari nama geometri, kemudian di tulisi nama dari geometri. Dan bagian belakang di tempeli perekat kain, gunanya untuk di tempelkan di papan Geometri.
- g. Untuk membuat Papan kayu yang berukuran 50 x 50 cm, digunakan untuk menempelkan geometri menjadi sebuah bentuk suatu benda;

yaitu papan kayu ditemplei karpet berwarna merah kemudian pinggirnya di pasangi list kayu supaya terlihat rapi.

- h. Kayu balok dipotong berukuran 8 x 8 cm kemudian dibentuk menjadi sebuah dadu dan masing-masing sisi di beri gambar geometri serta nama dari geometri.
- i. Untuk membuat kotak box tempat menyimpan geometri sebagai berikut ; potong papan kayu sesuai dengan ukuran, pasang potongan-potongan sisi dengan teknik sambungan tumpu, kemudian tempelkan sisi-sisinya ke bagian dasar kotak dengan lem kayu. Pasangkan tutup yang berengsel pada kotak. etakkan penutup pada kotak sehingga penutupan sisi-sisi kotak sama rata, lalu ukur dan beri tanda di mana ingin memasang engselnya.
- j. Seng ditempel di belakang papan kemudian ditemplei magnet, dan bentuk geometri bagian belakang di tempeli magnet.

##### **5. Langkah-langkah Bermain Menggunakan APE PAGEOAJA**

Cara bermain Alat Permainan Edukatif Papan Geometri Ajaib APE PAGEOAJA adalah sebagai berikut :

- a. Permainan bisa di mainkan oleh 2 anak usia antara 5 - 6 tahun
- b. Memasangkan bentuk geometri yang sama yang terdapat di papan, misal bentuk persegi panjang, maka kita ambil yang persegi panjang yang berwarna hijau, kemudian kita pasang dan cari warna yang sesuai dengan bangun tersebut. Sambil memasang, anak menyebutkan nama dari bentuk geometri

- c. Mencari tulisan misalnya yang berbunyi “Segi Tiga” maka anak menempatkan tulisan tersebut pada bentuk Geometri “Segi Tiga” dan di cari warna yang sama.
- d. Anak bisa bermain mengurutkan bentuk geometri misalnya ▲▲◆◆▲▲◆◆ dan seterusnya.
- e. Anak dapat menghitung jumlah dari masing-masing bentuk geometri
- f. Anak bisa menyebutkan warna geometri
- g. Anak bermain menyusun geometri menjadi suatu bentuk benda yang diinginkan di papan.
- h. Anak melempar sebuah dadu yang bertuliskan dan bergambarkan geometri, maka yang muncul itu anak memasangkan dipapan geometri.

## 2.2 Aspek Perkembangan Anak

Dari APE PAGEOAJA apa bila ditinjau dari 6 aspek perkembangan Anak Usian Dini adalah sebagai berikut :

- A. Fisik motorik
  - Motorik Halus : anak bisa memasangkan geometri sesuai dengan yang ada di papan.
  - Motorik Kasar : anak bisa melempar dadu geometri dengan tepat dan bisa memasangkan dipapan geometri sesuai gambar yang muncul pada dadu.

## B. Kognitif

- Anak bisa berpikir logis, anak sudah bisa menyebutkan warna dari bentuk geometri

### 2.3 Kelebihan dan Kekurangan APE PAGEOAJA

#### 1. Kelebihan APE PAGEOAJA

- a. Tidak mudah rusak dan tahan lama.
- b. Menarik anak untuk melakukan permainan dengan praktek langsung.
- c. Guru dapat dengan cepat menunjukkan macam-macam geometri.
- d. Bahan dan alat produksinya mudah diperoleh.
- e. Mempunyai keunikan yang jarang di miliki oleh APE yang lainnya yaitu bentuk geomtrinya bisa menempel di papan secara otomatis.

#### 2. Kekurangan APE PAGEOAJA

- a. Apabila setelah selesai bermain geometri tidak di simpan di dalam kotak box maka akan mudah hilang.
- b. Kurang praktis karena ukuran yang besar sehingga tidak bisa dibawa kemana-mana.