

ABSTRAK

Ida Yuliana

Peran Media permainan “Pageoaja” dalam mengembangkan kognitif pada anak usia dini

HKI Program Pendidikan Anak Usia Dini

Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Pembimbing 1: Dr. M.Fadillah.M.Pd.I

Pembimbing 2: Dian kristiana, M.Pd

Penulisan ini bertujuan untuk membantu guru dalam mengembangkan kognitif pada anak usia dini, dengan media permainan pageoaja yang menyenangkan dan mudah dipahami oleh anak.

Fenomena sekarang kurang menyukai permainan anak sebab karena adanya handphone atau gadget hal ini perlu diperhatikan, maka perlu dilakukan perubahan belajar yang menyenangkan yang mengarah pada pengembangan kognitif pada usia dini (masa golden age) melalui permainan pageoaja.

Aktifitas peran media permainan pageoaja bermanfaat bagi guru, khususnya anak dalam memberi media edukasi, media permainan ini dapat menjadi sarana hiburan, agar anak usia dini merasa senang dan terhibur sehingga anak bisa bermain sambil belajar.

Manfaat media permainan “pageoaja” menjadi sarana dalam media edukasi untuk mengembangkan kognitif anak usia dini. Permainan ini yang terdiri dari papan geometri dalam berbagai bentuk dan warna yg menarik dan aman bagi anak usia dini.

Kata Kunci: media permainan" Pageoaja" pengembangan kognitif.