

**KARYA ILMIAH HAK KEKAYAAN  
Intelektual (HKI) Slide Puzzle Kewarganegaraan**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan



Oleh:

Nama: NOVIA EKA WIDIASTUTI

NIM: 17312089

**PROGRAM STUDI**

**PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

**2021**

**LEMBAR PERSETUJUAN**


Skripsi oleh : Novia Eka Widiastuti

NIM : 17312089


Judul : *Slide Puzzle Kewarganegaraan* ini telah di setujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.

Ponorogo, 31 Juli 2021

Pembimbing I,

  
Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M.KP  
NIK. 19870123 201709 12

Pembimbing II,

  
Hadi Cahyono, M.Pd.  
NIK. 19890221 201503 13



**LEMBAR PENGESAHAN**

Skripsi oleh : Novia Eka Widiastuti

NIM : 17312089

Judul : *Slide Puzzle Kewarganegaraan*, ini Telah dipertahankan dihadapan Tim Penguji, di Ponorogo, Pada hari Selasa 10 Agustus 2021  
Tim Penguji

Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M.KP  
NIK. 19870123 201709 12

Hadi Cahyono, M.Pd.  
NIK. 19890221 201503 13

Prihna Sinta Utami, M.Pd.  
NIK. 19910401 201609 13

Mengetahui  
Dekan FKIP



Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M.KP.  
NIK. 19870123 201709 12

Kaprodi.

Hadi Cahyono, M.Pd  
NIK. 19890221 201503 13

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA : NOVIA EKA WIDIASTUTI

NIM : 17312089

Program Study : PPKn

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi HKI ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana disuatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Ponorogo, 20 Maret 2021



Novia Eka Widiastuti

NIM.17312089



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU  
PENDIDIKAN**

Jl. Budi utomo No. 10 Ponorogo 63471 Jawa timur Indocnesia  
Telepon (0352) 4811 24, Faksimile ( 0352) 461796, email: akademik@umpo.ac.id, website;  
www.umpo.ac.id

Akreditasi institusi B oleh BAN-PT  
(SK nomor 77/SK/ BAN-PT/Ak-PP/PT/IV/2020)

**LEMBAR PERSETUJUAN  
PENGANTI TUGAS AKHIR MAHASISWA**

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Hadi Cahyono, M. Pd  
JNIK : 19890221 201503 13  
Jabatan : Ketua Program Study

Menyetujui bahwa Publikasi ilmiah/ kelatakan Intelektual/ PKM yang akan dilakukan dan/ atau diajukan oleh:

Nama : Novia Eka widiastuti  
NIM : 17312089  
Prodi : PPKn  
Judul : Slide puzzle Kewarganegaraan

Adalah diajukan sebagai penganti tugas akhir mahasiswa yang bersnagkutan.

Demikian surat persetujuan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Ponorogo, 7 oktober 2021

Pembimbing I

Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M. KP  
NIK 19870123 201709

Pembimbing II

Hadi Cahyono, M. Pd  
NIK 19890221 201503 13

Mengetahui,  
Ketua Program studi

NIK 19890221 201503 13

## ABSTRAK

Slide puzzle kewarganegaraan merupakan sebuah media pembelajaran yang digunakan sebagai sarana dan prasarana kegiatan pembelajaran yang lebih mengarah pada permainan dan juga melatih siswa dalam membantu memecahkan masalah atau yang sering disebut dengan problem solving. Dalam pembelajaran pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan sering sekali kita jumpai banyak siswa yang kurang minat dan bosan dengan cara pembelajarannya karena memang pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan lebih banyak menekankan pada teori dari pada praktik sehingga banyak siswa yang kurang berminat dalam pembelajaran Ppkn. Oleh karena itu saya buat inovasi yang dapat membuat pembelajaran lebih menyenangkan juga melatih siswa dalam kekompakan dalam hal pemecahan masalah atau problem solving.

Slide puzzle kewarganegaraan merupakan sebuah permainan yang menggunakan papan kayu dan balok yang didalam balok tersebut memuat berbagai materi yang memuat beberapa pertanyaan yang nanti harus diselesaikan oleh siswa, masing-masing siswa harus bisa mengeser balok-balok yang ada dipapan sehingga balok yang sesuai dengan undian nomornya bisa keluar, dalam proses permainan tersebut masing-masing siswa harus menggunakan dadu untuk menjalankan balok sehingga balok yang memuat pertanyaan bisa keluar.

Tujuan dari pembelajaran pendidikan kewarganegaraan yang dimuat dalam media pembelajaran slide puzzle ini membuat pembelajaran lebih menarik dan tidak membosankan, melatih siswa dan guru untuk lebih aktif dan kreatif dalam kegiatan pembelajaran, melatih siswa dalam kekompakan kerja sama dan juga melatih siswa dalam memecahkan masalah atau problem solving. Materi yang dimuat didalam slide puzzle digunakan sebagai materi pengayaan sebelum siswa melaksanakan ujian semester akhir untuk merefresh materi-materi yang telah diberikan oleh guru sebelumnya.

## ABSTRACT

The citizenship slide puzzle is a learning media that is used as a means and infrastructure for learning activities that are more directed at games and also train students in helping solve problems or what is often referred to as problem solving. In learning Pancasila and citizenship education, we often encounter many students who are less interested and bored with the way of learning because Pancasila and citizenship education emphasizes more on theory than practice so that many students are less interested in learning Civics. Therefore, I created an innovation that can make learning more fun and also train students in cohesiveness in problem solving or problem solving.

The citizenship slide puzzle is a game that uses wooden boards and blocks in which the blocks contain various materials containing several questions that students must solve later. each student must be able to shift the blocks on the board so that the blocks that match the lottery numbers can come out, in the process of the game each student must use dice to run the blocks so that the blocks containing the questions can come out.

The purpose of learning civic education contained in this slide puzzle learning media is to make learning more interesting and not boring. train students and teachers to be more active and creative in learning activities, train students in cooperative cohesiveness and also train students in problem solving or problem solving. The material contained in the slide puzzle is used as enrichment material before students carry out the final semester exam to refresh the materials that have been given by the previous teacher.

**Keywords:** civic education, learning media, slide puzzle.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga saya bisa menyelesaikan karya ilmiah ini sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana di Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Sholawat dan salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Agung Muhammad SAW yang telah banyak memberikan nikmat dan hidayahnya sehingga saya bisa menyelesaikan karya ilmiah ini. sebagai media pembelajaran APE yang berjudul ‘‘SLIDE PUZLE KEWARGANEGARAAN’’ sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Tidak lepas dari pihak-pihak yang telah banyak membantu dan mendukung terselesainya karya ilmiah ini. Saya ucapkan terimakasih banyak kepada :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo
2. Bapak Ardhana Januar Mahardhani, M.KP Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan beserta staf
3. Bapak Hadi Cahyono M.Pd Selaku Kaprodi PPKn
4. Bapak Ardhana Januar Mahardhani, M.KP Selaku Dosen Pembimbing I
5. Bapak Hadi Cahyono M.Pd Selaku Dosen Pembimbing II
6. Teman- teman dan keluarga saya

semoga Allah SWT senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut pada semoga membawa manfaat bagi para pembaca. amin

Ponorogo, 20 Maret 2021



Novia Eka



## DAFTAR ISI

Cover Judul .....	I
Halaman Persetujuan .....	II
Lembar Pengesahan .....	III
Surat Keaslian Karya .....	IV
Lembar Persetujuan Pengganti Skripsi. ....	V
Abstrak. ....	VI
Kata Pengantar. ....	VIII
Daftar Isi .....	XI
BAB I Pendahuluan. ....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan. ....	1
1.3 Manfaat. ....	2
BAB II Kajian Pustaka .....	3
2.1 Media Pembelajaran. ....	3
2.2 Alat Permainan Edukatif (APE).....	3
2.3 Alat Pembelajaran Slide Puzzle. ....	4
BAB III Hasil dan Pembahasan. ....	5
3.1 Cara Bermain Slide Puzzle .....	5
3.2 Dokumen Alat Peraga Slide Puzzle. ....	5
3.3 Dokumentasi Pelaksanaan Permainan. ....	6
3.4 Angka Kepuasan Siswa Terhadap APE Slide Puzzle Kewarganegaraan ...	6
BAB IV Penutup. ....	10
Daftar ustaka .....	11



