

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sumber Daya Manusia merupakan aspek yang sangat penting bagi perusahaan karena Sumber Daya Manusia merupakan penggerak utama perusahaan, maka sudah seharusnya perusahaan memperhatikan Sumber Daya Manusiannya, terutama pada masalah motivasi, kepuasan kerja, keterlibatan kerja atau penempatan tenaga kerja dan komitmen organisasi terhadap pegawai. Sehingga pengelolaan sumber daya manusia dapat berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan perusahaan.

Sumber daya manusia merupakan aset yang sangat berharga bagi perusahaan atau departemen atau lembaga. Kesuksesan suatu perusahaan tidak hanya ditentukan oleh kualitas sumber daya manusianya saja, tetapi juga oleh tingkat kedisiplinan mereka. Kedisiplinan seorang karyawan dalam suatu perusahaan dapat dilihat dan diukur dari tingkat kehadiran mereka dalam melakukan suatu pekerjaan, karena tingkat kehadiran adalah salah satu faktor yang menentukan produktifitas perusahaan.

Kepuasan kerja dalam teori motivasi Maslow menempati peringkat yang tinggi. Sebab ia berkaitan dengan tujuan manusia untuk merealisasikan dan mengaktualisasikan potensi dirinya dalam pekerjaan. Namun motivasi ini kadang terbendung oleh berbagai ragam kerutinan, hambatan lingkungan

kerja yang kurang seimbang, atau situasi dan perangkat kerja yang tidak mendukung peningkatan produktivitas kerja.

Berdasarkan uraian di atas maka dibangun suatu sarana pendukung yang mendukung keperluan pengelolaan sumber daya manusia, khususnya terhadap produktivitas karyawan terhadap kinerja di tempat bekerjanya, yang dalam hal ini mengambil judul **“Perancangan Sistem Absensi dan Penggajian Karyawan Toko Berbasis MVC (*Model-View-Controller*) Menggunakan *Framework Code Ignitier*”**.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang suatu sistem berbasis mvc (*model-view-controller*) yang dapat membantu permasalahan kehadiran karyawan pada sebuah toko?
2. Bagaimana implementasi program sistem ini dengan menggunakan *software framework code ignitier*?

C. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang dalam tugas akhir ini adalah:

1. Sistem dirancang menggunakan *software framework code ignitier* dan XAMPP sebagai *tool web*.

2. Sistem ini berfungsi untuk mendeteksi absensi atau kehadiran karyawan pada sebuah toko yang memiliki sistem shift-shift an (waktu kerja bergantian) sekaligus dapat melihat gaji yang bisa diterima dengan sistem kerja bergantian.
3. Sistem dibangun dengan menggunakan struktur model MVC (*Model-View-Controller*).

D. Manfaat Penulisan

Diharapkan dapat membantu pihak toko dalam menangani fungsi absensi atau kehadiran karyawannya beserta penanganan secara otomatis penggajian karyawan yang berpengaruh pada sistem kerja bergantian yang diterapkan pada toko yang bersangkutan.

E. Tujuan Penulisan

Tujuan yang diharapkan adalah agar para karyawan dapat dengan langsung melihat gaji yang diterima sesuai absensi kehadirannya secara otomatis, dengan begitu para karyawan diajari untuk tetap berdisiplin dalam bekerja sehingga produktivitas kinerja karyawan dapat lebih baik.

F. Metodologi Penulisan

Metodologi penelitian yang akan digunakan adalah:

1. Studi Literatur

Metode ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui membaca buku-buku maupun artikel-artikel yang dapat mendukung penulisan tugas akhir ini.

2. Pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian.

Melakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk penelitian ini.

3. Perancangan Sistem

Proses pembuatan ini meliputi pembuatan rancangan sistem dan pembuatan *user interface* sistem.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem sesuai dengan analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem, apakah implementasi telah sesuai dengan tujuan penelitian.

G. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan tentang uraian teoritis mengenai pengertian-pengertian, metode penyusunan data serta mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB 3 : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis menguraikan tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi ini serta algoritma dari sistem yang dibuat.

BAB 4 : HASIL DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini merupakan bagian yang berisi tentang hasil pengujian sistem, serta implementasi sistem.

BAB 5 : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis apabila sistem ini ingin dikembangkan lebih lanjut.