

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pengolahan data kependudukan di kecamatan sangat beragam jenisnya, meliputi pemberian pelayanan kepada masyarakat serta memberikan informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat itu sendiri. Salah satu tugas pemerintahan wilayah kecamatan adalah melakukan pendataan keluarga dan mencatatnya dalam sebuah kartu yang diberi nama kartu keluarga. Dengan meningkatnya tuntutan ketersediaan informasi yang semakin tinggi keberadaannya, yaitu data terus bertambah di tiap-tiap keluarga dengan segala bentuk perubahannya.

Pelayanan masyarakat di kantor kecamatan Magetan yang berkaitan dengan data kependudukan terutama dalam pengolahan data kartu keluarga dituntut benar-benar akurat, relevan dan tepat waktu. Akurat artinya informasi yang dihasilkan harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Tepat waktu artinya informasi dapat ditangani dengan cepat serta penyampaiannya tidak boleh terlambat dan relevan yang berarti informasi tersebut dapat bermanfaat untuk seluruh lapisan masyarakat yang membutuhkannya. Untuk itu perlu dikembangkan sistem komputer yang tertata dengan baik, sistematis dan terpadu sehingga dapat diterapkan dengan baik dan perubahannya dapat dirasakan oleh seluruh pihak yang terkait termasuk masyarakat.

Skripsi ini dibuat untuk memaksimalkan kinerja komputer yang selama ini berada di kantor-kantor Kecamatan untuk memaksimalkan kinerja dalam pengolahan data kependudukan. Dengan menjalankan program Visual Basic 6.0, kita bisa membuat database sederhana yang bisa dicoba dalam melayani administrasi kependudukan demi mencegah data yang tidak beraturan.

Selain itu penulis juga ingin menambahkan sebuah fasilitas baru dalam pembuatan laporannya. Pembuatan laporan ini sangat penting dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui informasi penduduk yang berada dibawah wilayah kecamatan Magetan tersebut, sehingga informasi dapat diperoleh dengan cepat dan tepat.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah:

Bagaimana Merancang dan Membuat Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan di Kecamatan Magetan Kabupaten Magetan?

C. Batasan Masalah

Untuk menghindari analisa yang berkepanjangan, maka ruang lingkup permasalahan hanya terbatas pada :

1. Pembuatan kartu keluarga di Kecamatan Magetan

2. Wilayah desa yang tercakup didalamnya yaitu sebatas desa yang terletak di wilayah perkotaan saja, yaitu Kelurahan Kauman, Kelurahan Bulukerto, Kelurahan Tambran, Kelurahan Mangkujayan, Desa Tambakrejo, Desa Baron dan Desa Purwosari.
3. Sistem yang dirancang adalah sistem pengolahan kependudukan dimana data yang dibutuhkan meliputi informasi desa, camat yang bersangkutan, dan identitas masing-masing keluarga.
4. Output yang diharapkan adalah Laporan Kartu Keluarga.
5. Software yang digunakan untuk merancang dan membuat sistem informasi ini adalah Visual Basic 6.0 dan pengolahan database dengan menggunakan Microsoft Access.

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan skripsi ini adalah merancang dan membuat sistem informasi pengolahan data kependudukan di Kecamatan Magetan Kabupaten Magetan.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diinginkan dalam penulisan skripsi ini adalah untuk meningkatkan pelayanan masyarakat khususnya dalam hal data kependudukan di kantor Kecamatan Magetan Kabupaten Magetan.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan skripsi ini secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bab pengantar dari penulisan skripsi, dimana di dalamnya diuraikan tentang Latar belakang masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian dan Sistematika Karya Tulis dalam pembuatan kartu keluarga di Kecamatan Magetan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat uraian tentang pengertian sistem, komponen sistem, dan model pengembangan sistem serta tentang teori-teori yang mendukung pembuatan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dijelaskan tentang definisi sistem, proses perancangan sistem dalam mengatur pengembangan sistem komputerisasi dengan perancangan basis datanya, perangkat pendukung sistem yaitu perangkat keras dan lunak, diagram E-R (Entity Relationship), DFD serta perancangan masukan dan keluaran yang biasa disebut dengan input-output.

BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM

Dalam bab ini diuraikan tentang cara menjalankan program, pengisian data, pengendalian data, penghapusan data, menampilkan dan mencetak data.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan skripsi dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN