

## DAFTAR PUSTAKA

- Muliastuti, Liliana. (2016). BIPA Pendukung Internasionalisasi Bahasa Indonesia. Makalah disajikan pada seminar Nasional Politik Bahasa di Universitas Tidar Magelang. Magelang: Untidar
- Rahmawati, dkk. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Materi Pengajaran Bahasa Indonesia Bagi Penutur Asing (BIPA) Berbasis Android Di Universitas Muhammadiyah Ponorogo. ISSN: 2716-3792
- Subaeki, Beki dan Dicky Ardiansyah. (2017). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris. JURNAL INFOTRONIK Volume 2, No. 1, Juni 2017
- Ekojono, dkk. (2017). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika. Prosiding SENTIA 2017 – Politeknik Negeri Malang. Volume 9 – ISSN: 2085-2347
- Hasan, Mhd Arief dkk. (2017). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau). JURNAL NASIONAL TEKNOLOGI DAN SISTEM INFORMASI -VOL. 03 (2) : 291-298
- Ahmad, Fauji. (2018). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle dan Linear Congruent Method Pada Simulasi Ujian Toefl Berbasis Android. Jurnal Riset Komputer (JURIKOM), Vol. 5 No. 1. ISSN 2407-389X
- Priantama, Rio dan Yuda Priandani.( 2019). Implementasi Algoritma Fisher Yates Untuk Pengacakan Soal Pada Aplikasi Mobile Learning Kuis Fiqih Berbasis Android. JURNAL NUANSA INFORMATIKA Volume 13 Nomor 2. p-ISSN : 1858-3911, e-ISSN : 2614-5405
- C. S. D. F. R. Imam Haditama, "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Dan Fuzzy Tsukamoto Dalam Game Kuis Tebak Nada Sunda Berbasis Android," Join, vol. 1, pp. 51-58, 2016.
- Durstenfeld, Richard (1964). "Algorithm 235: Random permutation". Communications of the ACM 7 (7): 420.
- Bendersky, Eli, 2010, The Intuition behind Fisher-Yates Shuffling, <http://eli.thegreenplace.net>
- Vinaysingh, *Shuffle an array by modern Fisher-Yates method* <http://www.vinaysingh.info/fisher-yatesshuff/>
- Kusmiatun, Ari. (2016). Mengenal BIPA dan Pembelajarannya. Yogyakarta: K Media
- Sukamto, Rosa dan M. Shalahuddin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika Bandung

- O'Connor, Derek. (2014). A Historical Note on shuffle Algorithms. Melalui <https://www.academia.edu>
- Suyitno, Imam. (2005). Bahasa Indonesia untuk Penutur Asing: Teori, strategi, dan Aplikasi Pembelajarannya. Yogyakarta: CV. Grafika Indah.
- Suyitno, Imam. (2018). Perilaku Belajar dan Pembelajaran BIPA. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Wojowasito, S. 1976. Perkembangan Ilmu Bahasa (Linguistik) Abad 20. Bandung: Shinta Dharma.
- Ulumuddin, Arisul dan Agus Wismanto. (2014). Bahan Ajar Bahasa Indonesia Ranah Sosial Budaya Bagi Penutur Asing (BIPA). Jurnal Sasindo Vol 2 (1)
- Jamaluddin. (2003). Problematika Pembelajaran Bahasa dan Sastra. Yogyakarta: Adicipta Karya Nusa.
- Hamalik, Oemar. (2001). Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem. Bandung: Citra Aditya Bakti.