

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perusahaan adalah tempat di mana terjadinya kegiatan produksi sebuah barang atau jasa. Dalam setiap perusahaan akan memberikan gaji pokok sebagai kompensasi dari kerja seorang karyawan, Di samping pemberian gaji pokok pada karyawannya, banyak perusahaan yang memberikan imbalan kepada pekerjanya berupa bonus bulanan.

Gaji bonus merupakan pembayaran tambahan di luar upah atau gaji yang ditujukan untuk memacu (memberi insentif) agar pekerja dapat menjalankan tugasnya lebih baik dan penuh tanggung jawab, dengan harapan keuntungan lebih tinggi. Ketika keuntungan yang diperoleh perusahaan semakin tinggi maka bonus yang akan diberikan juga semakin besar. Gaji bonus ini biasanya dikeluarkan atas inisiatif dari pemimpin perusahaan. Pada penelitian yang dilakukan, studi kasus mengambil Management Space Group. Pemberian gaji bonus yang terdapat pada perusahaan ini dilakukan setiap awal bulan dan akan diberikan kepada setiap tim yang memenuhi target.

Management *Space Group* merupakan salah satu management yang bergerak pada *content creator youtube*. Dilansir dari *State of Digital Publishing, content creator* oleh Sarah Stasik pada 13 oktober 2018 “seseorang yang memiliki tanggung jawab pada setiap informasi yang mereka sebar di media, khususnya media digital”. *Content Creator* umumnya mempunyai target penonton atau audiensnya masing-masing. Pada dasarnya perusahaan ini ingin membuat ekosistem yang sehat dalam persaingan antar tim untuk mencapai target perusahaan dengan imbalan bonus yang dikejar karyawan. Hal ini yang mendasari perusahaan untuk membuat sistem target bonus yang dikemas dalam perangkat lunak agar meningkatkan loyalitas karyawan dalam bekerja, target perusahaan tercapai, memudahkan sistem pembayaran karyawan, memudahkan management keuangan perusahaan dan memudahkan pembukuan administrasi perusahaan.

Dari permasalahan tersebut munculah aplikasi sistem target bonus berbasis web menggunakan metode saw. Pada aplikasi ini diharapkan untuk meningkatkan loyalitas karyawan agar etos kerjanya semakin naik tanpa harus di suruh, karena disitu ketika dia ingin mendapatkan hasil yang lebih banyak dia harus bekerja yang lebih lagi untuk mendapatkan bonus. Sedangkan dari pihak perusahaan diuntungkan dari target yang tercapai. Karna ketika karyawan kerja lebih giat maka karyawan akan mendapat bonus yang lebih tinggi dan dari perusahaan mendapat inkam yang lebih banyak.

Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot, konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut(Maulana, 2017). Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke ukuran yang dapat dibandingkan dengan semua peringkat alternatif yang ada. Metode ini merupakan metode yang paling terkenal dan banyak digunakan untuk menangani situasi multiple attribute decision making (MADM). MADM sendiri merupakan metode yang digunakan untuk mencari alternatif terbaik dari beberapa alternatif dengan kriteria tertentu.

### **1.1 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka pokok permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem gaji bonus berbasis web agar meningkatkan kinerja karyawan tanpa harus disuruh?
2. Bagaimana hasil penerapan dengan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk mendukung keputusan menentukan gaji bonus pada karyawan?

## **1.2 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan dari skripsi ini adalah membuat aplikasi sistem gaji bonus berbasis web untuk meningkatkan loyalitas karyawan agar etos kerjanya semakin naik tanpa harus di suruh, karena disitu ketika dia ingin mendapatkan hasil yang lebih banyak dia harus bekerja yang lebih lagi untuk mendapatkan bonus.

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memperoleh hasil dari pengembangan sesuai dengan apa yang sudah dijelaskan, maka penelitian dibatasi oleh hal- hal sebagaimana berikut:

1. Aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database MySQL.
2. Aplikasi yang dihasilkan berbasis website.
3. Penelitian berfokus pada pengembangan aplikasi berbasis website.

## **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah:

1. Diharapkan sistem gaji bonus ini dapat meningkatkan loyalitas karyawan dalam bekerja.
2. Sebagai aplikasi yang dapat mempermudah perusahaan dalam pembukuan administrasi keuangan.
3. Dengan dibangunnya sistem ini diharapkan target perusahaan bisa tercapai.