

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Buku adalah sumber ilmu yang tidak ada habisnya. Terkadang orang haus akan ilmu pengetahuan, sehingga mereka membacanya untuk memuaskan rasa ingin tahunya tentang lingkungan sekitar. Orang bahkan menyebutnya jendela dunia karena semua informasi di dunia dikumpulkan dalam satu buku yang bisa dibaca kapan saja dan di mana saja. Namun di Indonesia minat baca masih tergolong rendah karena Indonesia berada di peringkat 60 dari 61 negara peserta. Menurut data survei yang dilakukan oleh *Central Connecticut State University* di Amerika Serikat dan diluncurkan pada awal 2017 dengan judul "Negara Paling Sastra di Dunia" menunjukkan rendahnya minat baca orang-orang Indonesia. [1].

Salah satu upaya untuk dapat membangkitkan minat baca kepada siswa adalah dengan menyediakan berbagai bahan bacaan variatif, sehingga mendukung pembelajaran dan mendorong kepada siswa untuk menyukai buku. Salah satu media untuk mendapatkan bacaan variatif yaitu, perpustakaan sekolah. Perustakaan di SMA Kyai Ageng Basyaryah masih menggunakan cara konvensional (cara lama) atau dalam pencarian buku, peminjaman dan pengembalian buku masih mencatat peminjamnya di buku catatan khusus. Ketika semua masih dilakukan dengan cara konvensional tersebut ada beberapa dampak negatif yang memungkinkan terjadi seperti hilangnya lembar peminjaman, catatan luntur karena terkena benda cair, susah mencari buku yang diinginkan dan lain sebagainya. Untuk mengatasi permasalahan tersebut pembuatan sistem informasi perpustakaan dengan menerapkan sistem rekomendasi alternatif didalamnya diharapkan membantu para pustakawan mengatasi masalah-masalah yang sedang terjadi sebagaimana yang telah disebutkan diatas.

Sistem rekomendasi (*recommender system*) adalah teknik yang berfungsi untuk memberi saran kepada pengguna tentang item apa yang sebaiknya dipilih [2]. Berdasarkan basis pengetahuan yang digunakan, sistem rekomendasi dibagi menjadi 4 kategori [3], yaitu: 1). *Collaborative*: sistem ini hanya melacak *rating*

pengguna dan kemudian mengumpulkan pengguna dengan riwayat *rating* yang serupa sehingga rekomendasi dapat dibuat berdasarkan hubungan antara pengguna tersebut. 2). *Content-based*: sistem ini menghasilkan rekomendasi dari fitur yang berkaitan dengan produk tersebut. 3). *Demographic*: sistem ini memberikan rekomendasi produk berdasarkan profil demografi dari pengguna, dan 4). *Mobile based*: Sistem ini menghasilkan rekomendasi produk berdasarkan kesimpulan tentang kebutuhan dan preferensi pengguna. Pengetahuan ini berisi pengetahuan fungsional *eksplisit* tentang bagaimana fitur produk tertentu memenuhi kebutuhan pengguna. Tapi ada beberapa metode yang bisa digunakan dan dipakai untuk membuat rekomendasi alternatif yaitu menggunakan metode *Similarity* menggunakan klausul *SQL LIKE*.

Dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka perlu disusun penelitian berjudul “Penerapan metode *Similarity* untuk membuat alternatif rekomendasi buku pada sistem informasi berbasis web”. Dengan demikian akan dibangun sebuah sistem perpustakaan yang menerapkan Metode *Similarity* pada sistem tersebut guna mempermudah pengguna menemukan alternatif apabila buku yang pengguna cari telah habis dipinjam.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka menghasilkan rumusan masalah yaitu bagaimana menerapkan metode *Similarity* untuk merekomendasikan buku sebagai alternatif lain apabila buku yang pengguna inginkan telah habis terpinjam.

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk Mengetahui bagaimana cara menerapkan metode *Similarity* untuk membuat alternatif rekomendasi buku dalam sistem informasi berbasis web ini

#### 1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan tepat sasaran, maka kami perlu mempersempit masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi perpustakaan ini dibangun menggunakan *Framework Laravel*.
2. Metode yang digunakan akan diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman *PHP v7.4*.
3. Sistem ini menerapkan architecture *MVC* pada pembuatannya.
4. Sistem ini akan lebih berfokus kepada penerapan Metode *Similarity*.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian dan perancangan ini adalah:

1. Dengan menerapkan metode *Similarity* dapat mempermudah pengguna untuk menemukan buku alternatif rekomendasi apabila buku yang dipilih telah habis terpinjam.
2. Mempermudah pustakawan dalam pencarian, peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan tersebut.

