

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA*. Indonesia: Pusat Data dan Informasi Pendidikan, Balitbang - Depdiknas, 2003, pp. 1–42.
- [2] A. Hadi, “Nilai-nilai Pendidikan Keluarga dalam UU No.23 Tahun 2002 Tentang Perlindungan Anak,” vol. IX, no. 23, pp. 101–121, 2016.
- [3] I. wayan Santyasa, “Landasan Konseptual Media Pembelajaran,” pp. 1–23.
- [4] M. Ariyanto, “Peningkatan Hasil Belajar Ipa Materi Kenampakan Rupa Bumi Menggunakan Model Scramble,” *Profesi Pendidik. Dasar*, vol. 3, no. 2, p. 133, 2018, doi: 10.23917/ppd.v3i2.3844.
- [5] L. N. Ainni, “Pembuatan Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenai Tata Surya Berbasis Android Untuk Sekolah Dasar,” *J. Multi Media dan IT*, vol. 4, no. 2, 2020, doi: 10.46961/jommit.v4i2.334.
- [6] S. A. Siswarana and D. Djuniadi, “Media Pembelajaran Tata Surya Berbasis Augmented Reality Bagi Siswa Smk Kelas X,” *J. Digit*, vol. 5, no. 2, pp. 108–120, 2017, [Online]. Available: <https://jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/47/0>
- [7] M. A. Darajat, S. Ulfa, and A. Wedi, “Pengembangan Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya,” *JKTP J. Kaji. Teknol. Pendidik.*, vol. 5, no. 1, pp. 91–99, 2022, doi: 10.17977/um038v5i12022p091.
- [8] N. Wahyudi, R. A. Harianto, and E. Setyati, “Augmented Reality Marker Based Tracking Visualisasi Drawing 2D ke dalam Bentuk 3D dengan Metode FAST Corner Detection,” *J. Intell. Syst. Comput.*, vol. 1, no. 1, pp. 9–18, 2019, doi: 10.52985/insyst.v1i1.28.
- [9] W. Hohl, *Interactive Ambient with Open-Source-Software*. Austria: SpringerWienNewYork, 2009.
- [10] E. Rosten; T. Drummond, “Fusing points and lines for high performance tracking,” *IEEE*, 2005, [Online]. Available: <https://ieeexplore.ieee.org/document/1544896>
- [11] Rita; Rosnita; Maridjo A. Hajsmy, “PENINGKATAN AKTIVITAS PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM MENGGUNAKAN MEDIA GAMBAR DI SEKOLAH DASAR,” pp. 1–12, 2015, doi: <http://dx.doi.org/10.26418/jppk.v4i12.13002>.
- [12] U. Samatowa, *Bagaimana membelajarkan IPA di sekolah dasar*. PT Pustaka Indonesia Press, 2006.

- [13] S. Siregar, *Fisika Tata Surya*. Bandung: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam ITB, 2007.
- [14] H. Danial and Ismiyati, *Bumi Kita dalam Tata Surya*. h: Direktorat Pendidikan Masyarakat dan Pendidikan Khusus–Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah–Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020. [Online]. Available: <https://emodul.kemdikbud.go.id/A-IPA-16/A-IPA-16.pdf>
- [15] R. T. Azuma, “A Survey Of Augmented Reality,” vol. 6, pp. 1–48, 1997, [Online]. Available: <https://www.cs.unc.edu/~azuma/ARpresence.pdf>
- [16] V. Chari, J. M. Singh, and P. J. Narayanan, “Augmented Reality using Over-Segmentation,” *Camera*, no. July, 2008.
- [17] R. Janoso, “Application of high performance computing in Markerless Augmented Reality systems,” 2010, [Online]. Available: <http://web.tuke.sk/scyr/data/upload/1268677802.pdf>
- [18] Ajei Ibnu Rahmat, Desi Andreswari, and Yudi Setiawan, “Perancangan Aplikasi Augmented Reality Buku Koleksi Benda Bersejarah Sebagai Media Informasi Interaktif Dan Media Promosi (Studi Kasus : Museum Negeri Bengkulu),” *Electrician*, vol. 16, no. 1, pp. 81–93, 2022, doi: 10.23960/elc.v16n1.2229.
- [19] Zwingly Rawis, “Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Untuk Mengenalkan Pakaian Adat Tountemboan,” p. 30, 2018.
- [20] E. Rosten and T. Drummond, “Machine learning for high-speed corner detection,” *Lect. Notes Comput. Sci. (including Subser. Lect. Notes Artif. Intell. Lect. Notes Bioinformatics)*, vol. 3951 LNCS, no. July 2006, pp. 430–443, 2006, doi: 10.1007/11744023\_34.
- [21] N. A. Hawari and E. D. Putra, “ANALISIS PERBANDINGAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIVE CYCLE PADA AUGMENTED REALITY,” vol. 18, no. 1, pp. 48–55, 2022.
- [22] A. H. Sutopo, *Multimedia interaktif dengan Flash*, Ed. 1, Cet. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.
- [23] M. Zed, *Metode penelitian kepustakaan*, Ed.2; Cet. Samarinda: Jakarta : Yayasan Obor Indonesia., 2008, 2004.
- [24] R. Szántó, “Photorealistic solar system,” 2020. <https://www.cgtrader.com/free-3d-models/space/planet/photorealistic-solar-system-51d160ad-7a31-4f9c-adbd-91e5cb11848b> (accessed Apr. 12, 2022).
- [25] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, “PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN),” *Ilm. Teknol. Inf. Terap.*, vol. I, no. 3, pp. 31–36, 2015.