

## DAFTAR PUSTAKA

- Chalid, Ibnu Rachman. 2009. "Aplikasi Audio Steganografi Teganografi Untuk Melindungi Data." : 1–7.
- Ependi, Usman, and Nyimas Sopiah. 2016. "Pemanfaatan Teknologi Berbasis *Android* Sebagai Media Pembelajaran Matematika Anak Sekolah Dasar." *Ilmiah MATRIK* 17 No 2(3): 109–22.
- Hasanah, Yenny Meriabdul, Cipi Saffrudin. 2017. "Evaluasi Prgram Wajib Belajar 12 Thun Pemerintah Daerah Kota Yogyakarta." *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan* 5(2): 228–39.
- Idris, Iswandi, and Yuana Delvika. 2014. "Analisis Perancangan Sistem Informasi Terintegrasi Di Lingkungan Perguruan Tinggi Swasta Di Medan." *Jurnal Teknovasi* 01(2): 15–26.
- Ika Purwanti. 2013. "Perancangn Aplikasi Pembelajaran Berplatform *Android*." *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA* 2013 2(1): 123–30.
- Irwanto. 2017. "Penggunaan *Smartphone* Dalam Pembelajaran Kimia SMA." *Journal For Islamic Social Sciences* 2(1): 81–87.  
[https://www.researchgate.net/publication/323003380\\_Penggunaan\\_Smartphone\\_dalam\\_Pembelajaran\\_Kimia\\_SMA](https://www.researchgate.net/publication/323003380_Penggunaan_Smartphone_dalam_Pembelajaran_Kimia_SMA).
- Julaeha, Siti. 2019. "Problematika Kurikulum Dan Pembelajaran Pendidikan Karakter." *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam* 7(2): 157.
- Kosasi, Sandy, and I Dewa Ayu Eka Yuliani. 2015. "Penerapan Rapid Application Development Pada Sistem Penjualan Sepeda Online." *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 6(1): 27.
- Mahara, Rike, and Basrul Basrul. 2019. "Perancangan *Interface* Aplikasi E-Skripsi Berbasis *Android*." *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* 2(2): 141.

- Narmatha, M, and S. Venkata Krishnakumar. 2016. "Study on *Android Operating System And Its Versions.*" *International Journal of Scientific Engineering and Applied Science* 2(22): 439–45. [www.ijseas.com](http://www.ijseas.com).
- Nuraini, Rini. 2015. "Desain Algoritma Operasi Perkalian Matriks Menggunakan Metode *Flowchart.*" *Computer Science and Communications Dictionary* 1(1): 144–51.
- Payara, George, and Radius Tanone. 2018. "Penerapan *Firestore* Realtime *Database* Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis *Android.*" *Jutisi* 4(3): 397–406.
- Pressman, R.S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I.* Yogyakarta: Andi.
- Palupi Tria Wardani, Djuniadi 2015, *Implementasi Linier Congruent method untuk Pengacakan Soal Ujian pada Aplikasi Belajar Hiragana*, Universitas Negeri Semarang.
- Daniel Munthe, 2014, *Implementasi Linier Congruent Method (LCM) Pada Aplikasi Tryout Snmptn (Studi Kasus : Bimbingan Dan Pemantapan Belajar Quin Medan.*
- Chung-Chih Li, Bo Sun, *Using Linier Congruential Generators for Cryptographic Purposes*, Computer Science Departement Lamar University.