

**REGULASI HUKUM PERJUDIAN MELALUI *LIVE STREAMING* YANG
MERUPAKAN KEJAHATAN DUNIA MAYA (*CYBER CRIME*)**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi tugas dan melengkapi sebagian syarat-syarat guna
memperoleh Gelar Sarjana Program Strata Satu (S-1) Program Studi Hukum
Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Nama : Tyara Varinda Setyadji
NIM : 20710190
Program Studi : Hukum

**FAKULTAS HUKUM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2024

**REGULASI HUKUM PERJUDIAN MELALUI *LIVE STREAMING*
MERUPAKAN KEJAHATAN DUNIA MAYA (*CYBER CRIME*)**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi tugas dan melengkapi sebagian syarat-syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Program Strata Satu (S-1) Program Studi Hukum
Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Nama : Tyara Varinda Setyadji
NIM : 20710190
Program Studi : Hukum

**FAKULTAS HUKUM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Regulasi Hukum Perjudian Melalui *Live Streaming Yang*
Merupakan Kejahatan Dunia Maya (*Cyber Crime*)
Nama : Tyara Varinda Setyadji
NIM : 20710190
Program Studi : Hukum

Isi dan format telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diujikan guna memperoleh Gelar Sarjana Program Starta Satu (S-1) Program Studi Hukum Fakultas Ilmu Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo

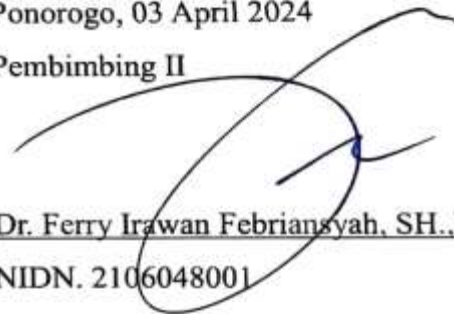
Ponorogo, 03 April 2024

Pembimbing I



Alfalachu Indiantoro, SH.,MH
NIDN. 0721046004

Pembimbing II



Dr. Ferry Irawan Febriansyah, SH.,M.Hum
NIDN. 2106048001

Mengetahui,



Kepada Program Studi Ilmu Hukum

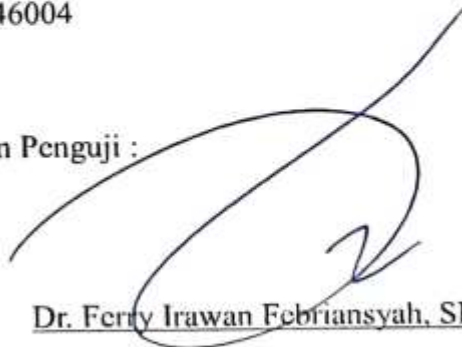
Alfalachu Indiantoro, SH.,MH

NIDN. 0721046004

Dosen Penguji :



Alfalachu Indiantoro, SH.,MH
NIDN. 0721046004



Dr. Ferry Irawan Febriansyah, SH.,M.Hum
NIDN. 2106048001

RINGKASAN

Perkembangan teknologi dalam beberapa tahun terakhir telah berkembang pesat dan menciptakan dampak signifikan dalam berbagai sektor, terutama dalam bidang komunikasi. Selain sebagai sarana komunikasi, *live streaming* berpeluang dalam berbagai bidang sebagai termasuk edukasi, hiburan dan bisnis. Semakin banyak pengaruh teknologi informasi pada kehidupan manusia, semakin besar pula kemungkinan penyalahgunaannya. Salah satu penyalahgunaan yang paling populer adalah *gambling* atau perjudian. Pada dasarnya perjudian merupakan perbuatan yang bertentangan dengan kesopanan, kode moral Pancasila dan dapat merugikan masyarakat, bangsa serta kelangsungan hidup bangsa. Secara garis besar penelitian ini menjabarkan penegakan hukum terhadap kasus perjudian dalam live streamin serta mengkaji hambatan dan tantangan penegak hukum dalam mengatur kasus perjudian di era yang terus berkembang khususnya dalam teknologi informatika. Dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian normatif, di mana penulis mengkaji teori hukum, studi mendalam terhadap contoh kasus, serta mengambil kesimpulan secara deskriptif terhadap topik yang diangkat, dalam hal ini regulasi hukum terhadap perjudian dalam *live streaming* merupakan kejahatan dalam UU ITE. Dalam konteks perjudian *live streaming*, Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) dapat dijadikan landasan hukum. Namun, untuk memastikan lingkungan bebas dari perjudian ilegal dalam siaran langsung, perlu dilakukan perubahan dan klarifikasi dalam UU tersebut. Dengan menginterpretasikan ketentuan yang relevan dari UU ITE dan menerapkan langkah-langkah pencegahan yang efektif, regulasi perjudian dalam *live streaming* dapat membentuk kerangka kerja untuk mencegah dan menanggulangi kegiatan perjudian yang melanggar hukum di ranah digital. Meskipun demikian, perlu diingat bahwa pemantauan terus menerus terhadap perkembangan teknologi dan regulasi hukum perlu dilakukan guna memastikan relevansi dan efektivitas regulasi dalam mengatasi potensi masalah baru di masa depan. Dalam penegakan hukum terhadap perjudian live streaming, terdapat hambatan dan tantangan baik dari luar maupun dalam. Oleh karena itu, pengembangan keterampilan teknis yang diperlukan, edukasi masyarakat,

kerja sama antar lembaga dan negara, serta penyusunan regulasi yang selaras dengan kemajuan teknologi dapat menjadi strategi bagi aparat penegak hukum dalam mengatasi kendala dan tantangan yang dihadapi.

Kata Kunci : Regulasi Hukum, Judi *Live Streaming*, UU ITE



ABSTRACT

Technological developments in recent years have grown rapidly and created a significant impact in various sectors, especially in the field of communications. Apart from being a means of communication, live streaming has opportunities in various fields including education, entertainment and business. The more influence information technology has on human life, the greater the possibility of its misuse. One of the most popular abuses is gambling or betting. In essence, gambling is an act that is contrary to decency, the Pancasila moral code and can be detrimental to society, the nation and the survival of the nation. In general, this research describes law enforcement regarding gambling cases in live streaming and examines the obstacles and challenges for law enforcement in regulating gambling cases in an era that continues to develop, especially in information technology. This research uses normative research methods, where the author examines legal theory, in-depth study of case examples, and draws descriptive conclusions on the topics raised, in this case the legal regulation of gambling in live streaming is a crime in the ITE Law. In the context of live streaming gambling, the Electronic Information and Transactions Law (UU ITE) can be used as a legal basis. However, to ensure an environment free from illegal gambling in live broadcasts, changes and clarifications need to be made in the law. By interpreting the relevant provisions of the ITE Law and implementing effective preventive measures, live streaming gambling regulations can form a framework for preventing and tackling unlawful gambling activities in the digital realm. However, it should be remembered that continuous monitoring of technological developments and legal regulations is necessary to ensure the relevance and effectiveness of regulations in addressing potential new problems in the future. In enforcing the law against live streaming gambling, there are obstacles and challenges both from outside and inside. Therefore, developing the necessary technical skills, educating the public, collaborating between institutions and countries, as well as drafting regulations that are in line with technological advances can be strategies for law enforcement officials in overcoming the obstacles and challenges they face.

Keywords: Legal Regulations, Live streaming Gambling, ITE Law



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur Kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi ini adalah “Regulasi Hukum Perjudian Melalui *Live Streaming* Merupakan Kejahatan Dunia Maya (*Cyber Crime*)”.

Skripsi ini ditulis untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana hukum di Universitas Muhammadiyah Ponorogo, penulisan skripsi ini merupakan bagian dari syarat akademik dan merupakan bagian dari kontribusi kami dalam pemikiran dan penelitian di bidang hukum, khususnya tentang peraturan yang berkaitan dengan perjudian dalam streaming live.

Penulis menerima banyak dukungan dan bimbingan dalam proses pembuatan skripsi ini. Dengan demikian, penulis mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Happy Susanto M, Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melanjutkan studi strata satu.
2. Dr. Ferry Irawan Febriansyah, S.H., M.Hum, Dekan Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo, yang telah mengajarkan penulis selama S1 di Fakultas Hukum.
3. Alfalachu Indiantoro, S.H., M.H selaku keprodi di Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang memberikan ilmu dan nasehat kepadanya penulis selama menempuh studi S1.
4. Alfalachu Indiantoro, S.H., M.H serta Dr. Ferry Irawan Febriansyah S.H., M.Hum selaku dosen Pembimbing, yang dengan sabar dan penuh dedikasi memberikan bimbingan, arahan, serta masukan yang berharga dalam penyusunan skripsi.

5. Keluarga dan Orang Tua, yang selalu mendukung, memotivasi, dan mendoakan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik
6. Teman-teman Mahasiswa, yang memberikan semangat dan pengalaman selama perjalanan kuliah.
7. Segenap dosen dan karyawan Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang telah memberikan informasi dan bersedia menangani segala kebutuhan administrasi penulis selama kuliah di Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Ponorogo, dan semua pihak yang tidak disebutkan di sini yang telah membantu serta mendukung proses penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna. Dengan demikian, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk mendorong perbaikan di masa depan. Kami berharap skripsi ini akan membantu perkembangan ilmu hukum di Indonesia.

Dengan demikian, saya berharap pembaca mendapatkan manfaat dan inspirasi dari skripsi ini. Untuk menjawab tantangan hukum yang terus berkembang di era teknologi ini, mari kita menggali lebih dalam tentang undang-undang yang mengatur perjudian live streaming.

Wassallamu'alaikum Wr. Wb.

Ponorogo, 27 Februari 2024

Penulis,



(Tyara Varinda Setyadji)

NIM. 20710190

MOTTO

**“TETAP HIDUP DAN JALANI SEMUA DENGAN SENYUMAN,
PERCALAHLAH SEMUA AKAN INDAH PADA WAKTUNYA“**



**PERNYATAAN TIDAK MELANGGAR
KODE ETIK PENELITIAN**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Ponorogo, 03 April 2024

A yellow rectangular stamp with the number '10000' in large red digits. To the left of the number, it says 'REPUBLIK INDONESIA' vertically. To the right, it says 'TEMPER' and '47572AKX837745724'. A handwritten signature in black ink is written over the stamp.

(Tyara Varinda Setyadji)

NIM. 20710190

DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan	i
Ringkasan.....	ii
Abstrak	iv
Kata Pengantar.....	vi
Motto.....	vii
Pernyataan Tidak Menyimpang Kode Etik Penelitian.....	viii
Daftar Isi.....	ix
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	5
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.3.1 Tujuan Penelitian	5
1.3.2 Manfaat Penelitian	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Landasan Teori	7
2.2 Penelitian Terdahulu	19
2.3 Kerangka Pemikiran	22
BAB III. METODE PENELITIAN.....	23
3.1 Jenis Penelitian	23
3.2 Ruang Lingkup Penelitian	23
3.3 Jenis dan Sumber Data.....	24
3.4 Metode Pengambilan Data.....	24
3.5 Metode Analisis Data.....	27

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Hasil Penelitian	26
4.2 Pembahasan	26
4.2.1 Regulasi Hukum Terhadap Perjudian Dalam <i>Live streaming</i> Diatur Dalam UU ITE	31
4.2.2 Hambatan Dan Tantangan Aparat Penegak Hukum Dalam Mengatur Kasus Perjudian Di Era Yang Terus Berkembang Dalam Teknologi Informatika	39
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
Daftar Pustaka	52



