

**PERMAINAN PACHISITRI UNTUK MENSTIMULASI
PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI**

PROTOTYPE

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Program Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini



Oleh
CELINE ROZANAARBELLA
NIM 19340145

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU ANAK USIA DINI**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN

Karya oleh : Celine Rozana Arbella
NIM : 19340145
Judul : Permainan *Pachisitri* Untuk Menstimulasi Perkembangan
Kognitif Anak Usia Dini

Ponorogo, 30 Juli 2024

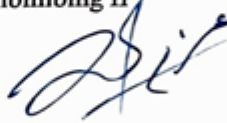
Pembimbing I



Dian Kristiana, M.Pd.

NIK. 1985042720210912

Pembimbing II



M. Azam Muttaqin, M.Pd.

NIK. 1992111120220913

LEMBAR PENGESAHAN

HKI Oleh : Celine Rozana Arbella
NIM : 19340145
Judul : "Permainan *Pachisitri* Untuk Menstimulasi Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini" Telah Dipertahankan dihadapan Tim Penguji, di Ponorogo, Pada Hari Rabu, 31 Juli 2023

Tim Penguji,

Dr. Syarifan Nurjan, M.A.
NIK. 1971071619990914

Dian Kristiana, M.Pd.
NIK. 19850427 202109 12

Muhammad 'Azam Muttaqin, M.Pd.
NIK. 1992111120220913



Mengetahui

Dekan Fakultas Keguruan
Dan Ilmu Pendidikan



Dr. Ardiana Januar Mahardhani, M.KP
NIK. 19870123 201709 12

Kaprodi PG PAUD



Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK. 19900712 201609 13

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Celine Rozana Arbella
NIM : 19340145
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Dengan ini menyatakan bahwa HKI ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya dalam HKI ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Ponorogo, 30 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Celine Rozana Arbella
NIM. 19340145

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan trahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Prototype ini. Sholawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammmad SAW, yang telah menunjukkan umatnya kepada jalan terang benderang seperti saat ini. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Prototype Permainan Pendidikan Anak Usia Dini yang berjudul “Permainan *PACHISITRI* untuk Menstimulasi Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini”.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak, yang telah memberikan bantuan berupa motivasi dan doa dalam pembuatan Permainan *PACHISITRI* dan laporan ini. Ucapan terimakasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada Dian Kristiana, M.Pd. dan Muhammad Azzam Muttaqin, M.Pd selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasinya, sehingga Permainan *PACHISITRI* ini dapat terselesaikan. Selain itu, ucapan terimakasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Susanto, M.A selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Bapak Dr. Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M.KP selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Ibu Betty Yulia Wulansari, M. Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
4. Nurtina Irshad Rusdiani, M.Pd. dan Sulis Sukenti, S.Pd selaku validator materi dan validator media yang telah memberikan penilaian, saran, dan masukan demi perbaikan instrumen.
5. Keluarga tercinta terutama Bapak, Ibu, adik-adik yang selalu mendukung dan memberi semangat, serta menjadi pendengar setia dalam pembuatan alat permainan tersebut.

6. Teman – teman mahasiswa program studi Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Muhammadiyah Angkatan 2019 atas motivasi, kebersamaan, dan kekompakan selama masa kuliah semoga persaudaraan ini selalu trejaga.
7. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam pembuatan Permainan *PACHISITRI*. Semoga mendapat balasan setimpal dari ALLAH SWT.

Harapan dan do'a semoga ALLAH SWT senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut. Harapan penulis semoga Permainan *PACHISITRI* ini memberi manfaat bagi pembaca. Aamiin.

Ponorogo, 30 Juli 2024

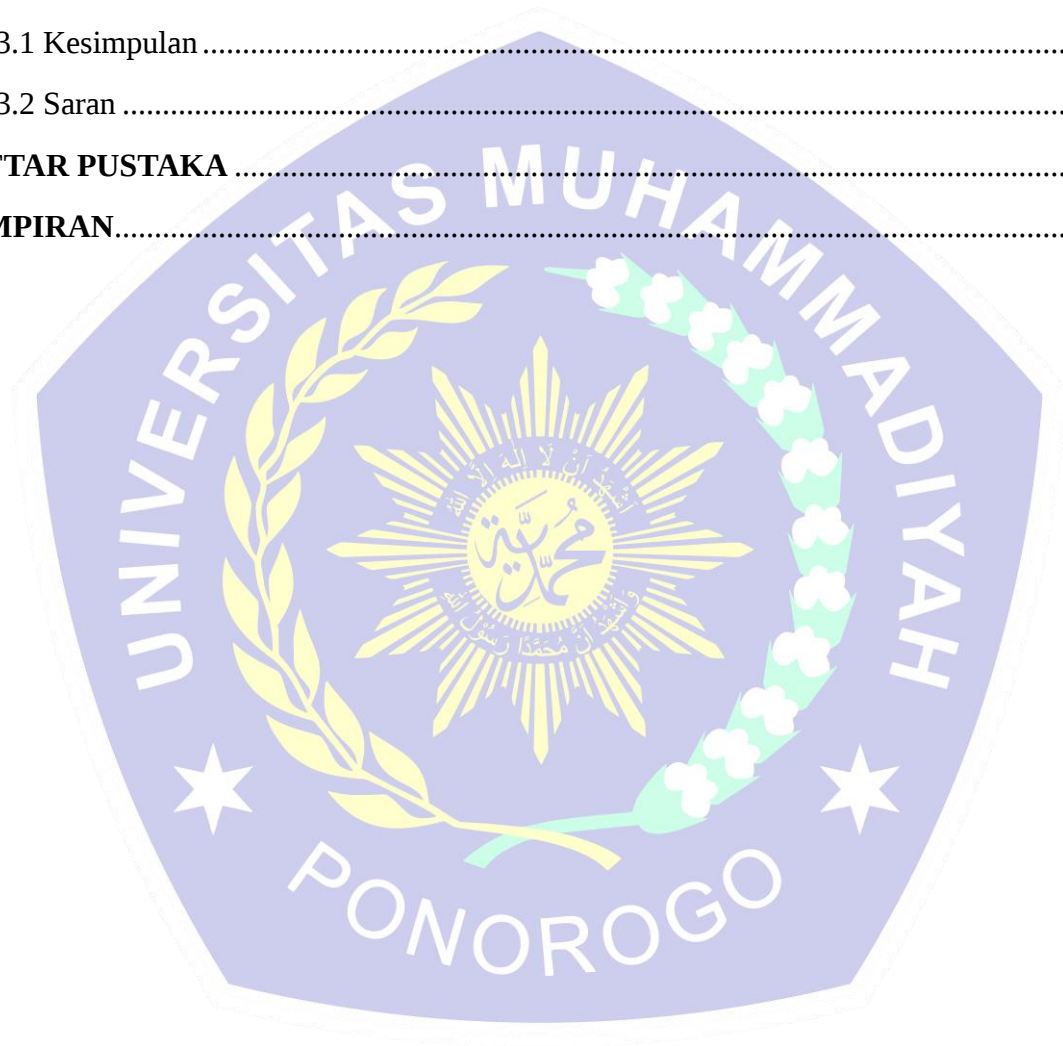
Celine Rozana Arbella



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Pembatasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Pengembangan Produk	3
1.6 Manfaat Pengembangan Produk.....	4
1.7 Asumsi Pengembangan Produk	4
BAB II PRODUK.....	6
2.1 Produk Awal.....	6
2.1.1 Spesifikasi Produk.....	6
2.1.2 Kesesuaian Produk dengan Perkembangan Anak Usia Dini.....	7
2.1.3 Cara Bermain Permainan PACHISITRI.....	8
2.2 Validasi Produk.....	11
2.3 Revisi Produk.....	11

2.4 Uji Coba Produk Sederhana.....	12
2.4.1 Subjek Uji Coba	12
2.4.2 Hasil Efektif Produk.....	12
2.5 Produk Akhir.....	13
2.5.1 Spesifikasi Produk Akhir.....	13
2.5.2 Kelebihan dan Kekurangan Produk Akhir	14
BAB III PENUTUP	15
3.1 Kesimpulan	15
3.2 Saran	15
DAFTAR PUSTAKA	16
LAMPIRAN.....	17



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Revisi Produk.....	12
-----------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Papan Permainan <i>PACHISITRI</i>	8
Gambar 2. Pion <i>PACHISITRI</i>	9
Gambar 3. Dadu <i>PACHISITRI</i>	9
Gambar 4. Kartu Permainan	9
Gambar 5. Permainan Jika Menang	10
Gambar 6. Anak Bermain <i>PACHISITRI</i>	11

