

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Prasetyadi and N. Budi Nugroho, "Implementasi Metode Multiplicative Random Number Generator (MRNG) Pada Aplikasi Ujian Sekolah Berbasis Komputer," *J. CyberTech*, vol. 3, no. 2, pp. 224–229, 2020, [Online]. Available: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/>
- [2] L. Hakim, O. Ainita, and M. Ardiansyah, "Faktor-Faktor Penyebab Academis Dishonsthy Pada Siswa Dan Upaya Penaggulangannya," *J. Pengabdi. UMKM*, vol. 1, no. 2, pp. 67–82, 2022, [Online]. Available: <https://jpu.ubl.ac.id/index.php/jpu>
- [3] Z. Mushthofa, A. Rusilowati, S. Sulhadi, P. Marwoto, and B. N. Mindiyarto, "Analisis Perilaku Kecurangan Akademik Siswa dalam Pelaksanaan Ujian di Sekolah," *J. Kependidikan J. Has. Penelit. dan Kaji. Kepustakaan di Bid. Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, vol. 7, no. 2, p. 446, 2021, doi: 10.33394/jk.v7i2.3302.
- [4] G. Pramudita, I. Kadek, and D. Nuryana, "Implementasi Algoritma Multiplicative Congruential (RNG) pada Aplikasi Ujian Sekolah Berbasis Komputer Berbasis Framework Laravel," *J. Informatics Comput. Sci.*, vol. 05, no. 02, pp. 244–252, 2023.
- [5] Amrullah and Al-khowarizmi, "Implementation Of Linear Congruent Method in Online Exam Applications For SMK Students," *J. Infokum*, vol. 10, no. 5, pp. 376–383, 2022, [Online]. Available: <http://infor.seaninstitute.org/index.php/infokum/index>
- [6] R. W. Rachmadtullah and A. Prihanto, "Implementasi Algoritma Random Number Generator (RNG) pada Aplikasi Try Out Berbasis Framework Laravel," *J. Informatics Comput. Sci.*, vol. 3, no. 03, pp. 300–307, 2022, doi: 10.26740/jinacs.v3n03.p300-307.
- [7] D. Aprilia, Aqwam, and R. Kardian, "Aplikasi Ujian Online untuk SMA PKP JIS dengan Metode Linear Congruential Generator (LCG) Berbasis Website," *J. Ilm. KOMPUTASI*, vol. 16, no. 2, pp. 1412–9434, 2023, doi:

10.30865/klik.v4i2.1175.

- [8] Y. R. Nasution, M. Fakhriza, and M. Sitanggang, "Application of Multiplicative Random Number Generator (MRNG) Algorithm in Build Semester Exam Application," *ZERO J. Sains, Mat. dan Terap.*, vol. 6, no. 2, pp. 188–193, 2023.
- [9] A. S. Milak, E. W. Hidayat, and A. P. Aldya, "Penerapan Artificial Intelligence pada Non Player Character Menggunakan Algoritma Collision Avoidance System dan Random Number Generator pada Game 2D 'Balap Egrang,'" *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 5, pp. 985–992, 2020, doi: 10.25126/jtiik.2020711816.
- [10] A. G. Asrori, A. Y. Fernando, and Alief Fakhrol Rachmad Nuraissa, "Pembuatan Game Petualangan Matematika Menggunakan Algoritma A* Dan Random Number Generator," *Pros. Semin. Nas. Teknol. dan Sains*, vol. 2, pp. 413–418, 2023, [Online]. Available: <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/2906%0Ahttps://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/download/2906/2038>
- [11] B. Y. Okem, L. Wattimury, and B. G. Tentua, "Rancang Bangun Sistem Aplikasi Ujian Sekolah Automatic Berbasis Luring," *J. ISOMETRI*, vol. 1, no. 2, pp. 108–117, 2022, doi: 10.30598/isometri.2022.1.2.108-117.
- [12] and B. G. T. B. Y. Okem, L. Wattimury, "Rancang Bangun Sistem Aplikasi Ujian Sekolah Automatic Berbasis Luring," *J. AI dan SPK J. Artif. Intel. dan Sist. Penunjang Keputusan*, vol. 1, no. 2, pp. 108–117, 2022.
- [13] A. Syaebani, D. V. Tyasmala, R. Maulani, E. D. Utami, and S. N. Wahyuni, "Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Menyurat (SIRA) Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Inf. Syst. Manag.*, vol. 3, no. 2, pp. 59–65, 2021, doi: 10.24076/joism.2021v3i2.446.
- [14] A. Hermawan, W. Susanti, G. Tendra, and ..., "Application of the Linear Congruent Method in Online Exams in English," *Digit. Zo. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 68–76, 2023, [Online]. Available:

<https://journal.unilak.ac.id/index.php/dz/article/view/13658%0Ahttps://journal.unilak.ac.id/index.php/dz/article/download/13658/5045>

- [15] P. Walton and B. Pollard, "Optimize Largest Contentful Paint," *web.dev*, 2020. <https://web.dev/articles/optimize-lcp?hl=id> (accessed Feb. 10, 2025).
- [16] F. A. P. Pradana and Mawardi, "Pengembangan Instrumen Penilaian Sikap Disiplin Menggunakan Skala Likert dalam Pembelajaran Tematik Kelas IV SD," *Fondatia*, vol. 5, no. 1, pp. 13–29, 2021, doi: 10.36088/fondatia.v5i1.1090.
- [17] Indrianto, "Performance Testing on Web Information System Using Apache Jmeter and Blazemeter," *J. Ilm. Ilmu Terap. Univ. Jambi*, vol. 7, no. 2, pp. 138–149, 2023, doi: 10.22437/jiituj.v7i2.28440.
- [18] Ade Ismail, Ahmadi Yuli Ananta, Sofyan Noor Arief, and Elok Nur Hamdana, "Performance Testing Sistem Ujian Online Menggunakan Jmeter Pada Lingkungan Virtual," *J. Inform. Polinema*, vol. 9, no. 2, pp. 159–164, 2023, doi: 10.33795/jip.v9i2.1190.
- [19] Muhammad Saed Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [20] Prahasti, Sapri, and F. H. Utami, "Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL," *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 153–160, 2022.
- [21] F. Ahmad and F. Rahma, "Hardening Sistem Informasi XYZ Menggunakan Framework OWASP," *Automata*, vol. 3, no. 2, pp. 1–8, 2022.
- [22] Prahasti, Kanedi, Qurniati, and Mirnawati, "Aplikasi Penilaian Sekolah Adiwiyata Pada BadanLingkungan Hidup (BLH) Menggunakan BahasaPemrograman Basic dan Database MySQL," *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 2, p. 374, 2022.
- [23] S. Mufti Prasetyo *et al.*, "Perancangan Backend Database Dengan Mysql Pada Sistem Management Asset Management Asset," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 2, no. 5, pp. 1425–1431, 2023.
- [24] Z. Musliyana and A. Helinda, "Analisis Performansi Query Mysql

- Menggunakan Query Builder Pada Framework Codeigniter 4,” *J. Informatics Comput. Sci.*, vol. 8, no. 1, pp. 36–40, 2022.
- [25] A. A. Syahputra, I. A. Zulkarnain, and A. T. Pujo, “Penerapan Algoritma Genetika Dalam Sistem Penjadwalan Mata Pelajaran Di SD Islam Terpadu Darussalam,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 11, no. 4, pp. 11–24, 2024.
- [26] D. S. Purnia, A. Rifai, and S. Rahmatullah, “Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” *Semin. Nas. Sains dan Teknol. 2019*, vol. 1, no. 10, pp. 1–7, 2019.
- [27] S. Supiyandi, M. Zen, C. Rizal, and M. Eka, “Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 274, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3986.
- [28] M. H. Alhamda, A. H. Elyas, and B. S. Hasugian, “Sistem Informasi Jasa Peminjaman Baju Pengantin Di Intan Teratak,” *J. Inf. Syst. Comput. Sci. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 44–54, 2023, doi: <https://doi.org/10.46576/device.v4i1.3439>.
- [29] Wi. Aliman, “Perancangan Perangkat Lunak Untuk Menggambarkan Diagram Berbasis Android,” *J. Ilm. Indones.*, vol. 3, no. 2, p. 6, 2021.
- [30] J. Ekonomi *et al.*, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” vol. 1, no. 2, pp. 143–147, 2022.
- [31] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, T. D. M. Harti, and W. P. Sari, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *J. Bina Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020, doi: 10.33557/binakomputer.v2i1.757.
- [32] M. Syarif and E. B. Pratama, “Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, pp. 253–258, 2021.
- [33] R. A. Nuryadin, R. R. Az-zahra, and Y. Wirawanto, “Implementasi Selection Sort Untuk Pengurutan Surat Keluar Pada Website Sistem Informasi Desa Tugu Mlarak,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 8, no. 5, pp. 10469–

10476, 2024.

- [34] S. R. Wicaksono, *Blackbox Testing Teori dan Studi Kasus*. Seribu Bintang, 2021. doi: 10.5281/zenodo.7659674.
- [35] R. Rusdiyanto, L. Hakim, and A. T. Martadinata, “Aplikasi Ujian Online Dan Penerapan Algoritma LCG Untuk Proses Pengacakan Soal Ujian Di Smk Negeri Tugumulyo,” *JUTIM (Jurnal Tek. Inform. Musirawas)*, vol. 7, no. 2, pp. 99–108, 2022, doi: 10.32767/jutim.v7i2.1764.

