

**STRATEGI FUN AI : LANGKAH – LANGKAH PEMBEAJARAN PAUD
BERBASIS AI**

HaKI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pogram Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2026

**STRATEGI FUN AI : LANGKAH – LANGKAH PEMBEAJARAN PAUD
BERBASIS AI**

HaKI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pogram Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2026

LEMBAR PERSETUJUAN

HaKI Oleh : Ayu Anjar Saputri

NIM : 19340132

Judul : Strategi Fun AI : Langkah–langkah Pembelajaran Paud Berbasis AI ini
telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian akhir.

Ponorogo, 27 Januari 2026
Pembimbing I,



Betty Yulia Wulansari, M.Pd.

NIK. 19900712 202109 13

Pembimbing II



Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd.

NIK. 19951125 202209 13

LEMBAR PENGESAHAN

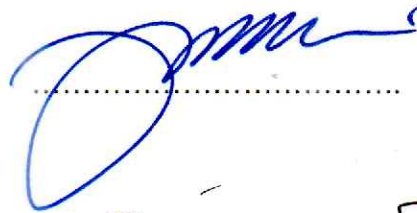
HaKI Oleh : Ayu Anjar Saputri

NIM : 19340132

Judul : Strategi Fun AI : Langkah–langkah Pembelajaran Paud Berbasis AI.
Telah dipertahankan dihadapan Tim Penguji, di Ponorogo, Pada hari Jum'at Tanggal
30 Januari 2026.

Tim Penguji,

Dr. Hadi Cahyono, M.Pd.
NIK. 19890212 202109 12



Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK. 19900712 202109 13



Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd.
NIK.199211112022093



Mengetahui

Dekan

Dr. Sutrisno, M.Pd
NIK.19901217 202109 12

Kaprodi


Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK.1990071 2201609 13

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

HaKI Oleh : Ayu Anjar Saputri

NIM : 19340132

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Dengan ini menyatakan bahwa HaKI ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya dalam HaKI ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Ponorogo, 27 Januari 2026

Yang membuat pernyataan



Ayu Anjar Saputri
NIM. 19340132

KATA PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan HaKI yang berjudul “Strategi Fun AI : Langkah–langkah Pembelajaran Paud Berbasis AI”.

Artikel Ilmiah Ini saya persembahkan sebagai bukti semangat usaha serta cinta dan kasih sayang kepada orang-orang yang sangat berharga dalam hidup penulis. Untuk karya sederhana ini, maka penulis persembahkan dan mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak dan Ibunda tercinta, yang senantiasa memberikan cinta, kasih sayang, doa, serta dukungan moral dan material tanpa henti. Berkat restu, kesabaran, dan pengorbanan Bapak dan Ibunda, penulis mampu menjalani proses perkuliahan hingga menyelesaikan skripsi ini.
2. Dosen Pembimbing, yang dengan penuh kesabaran dan dedikasi telah memberikan bimbingan, arahan, kritik, serta motivasi selama proses penyusunan skripsi. Setiap nasihat dan ilmu yang diberikan menjadi bekal berharga bagi penulis.
3. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen, yang telah kebersamai penulis selama masa perkuliahan dengan memberikan ilmu pengetahuan, teladan, dan pengalaman yang bermanfaat dalam membentuk sikap dan cara berpikir penulis.
4. Untuk diri saya sendiri, terima kasih telah bertahan, bersabar, dan terus berusaha meskipun menghadapi berbagai tantangan. Skripsi ini menjadi bukti bahwa proses dan ketekunan akhirnya membuahkan hasil.

Ponorogo, 27 Januari 2026

Ayu Anjar Saputri

MOTTO

"Ilmu adalah cahaya yang menuntun manusia untuk berpikir, bersikap, dan bertindak dengan benar."

— Ki Hajar Dewantara



KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia yang Allah SWT berikan, atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya. atas petunjuk dan bimbingan yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan HaKI yang berjudul “Strategi Fun AI : Langkah-langkah Pembelajaran Paud Berbasis AI”

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sedalam dalamnya kepada semua pihak, yang telah memberikan bantuan berupa motivasi dan do’a selama proses penulisan artikel ilmiah ini. Ucapan terimakasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada dosen pembimbing 1 Ibu Betty Yulia Wulansari, M.Pd. dan Ibu Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd. selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasinya, sehingga penulisan artikel ilmiah ini dapat terselesaikan. Selain itu ucapan terima kasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo dan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan beserta staf yang telah membantu, sehingga artikel ilmiah ini dapat terselesaikan.
2. Kaprodi PG PAUD serta seluruh dosen Program Studi PG PAUD yang telah memberikan bimbingan, teladan, serta bekal ilmu yang sangat berharga.
3. Bapak dan Ibunda tercinta atas segala cinta, ketulusan, kasih sayang dan doa yang telah diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan studi ini.
4. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan. Semoga bantuan yang telah diberikan mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Teriring harapan semoga Allah swt senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut. Harapan penulis semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pembaca. Amin

Ponorogo, 27 Januari 2026



Ayu Anjar Saputri

ABSTRAK

Ayu Anjar Saputri. Strategi Fun AI : Langkah-langkah Pembelajaran Paud Berbasis AI. HaKI. Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Pembimbing 1 Betty Yulia Wulansari, M.Pd. Pembimbing 2 Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd.

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) memerlukan strategi pembelajaran yang menyenangkan, bermakna, dan sesuai dengan tahap perkembangan anak. Penelitian pengembangan ini bertujuan menghasilkan infografis strategi FunAI (Fun Learning berbasis Artificial Intelligence) sebagai panduan guru PAUD dalam merancang dan melaksanakan pembelajaran berbasis bermain dengan pemanfaatan AI secara etis. Metode yang digunakan adalah pengembangan produk melalui perancangan infografis dan uji coba sederhana kepada guru PAUD. Hasil pengembangan menunjukkan bahwa strategi FunAI membantu guru dalam merencanakan pembelajaran yang lebih terarah, meningkatkan keterlibatan anak, serta mempermudah dokumentasi dan refleksi pembelajaran. Strategi FunAI terdiri atas delapan langkah, yaitu analisis kebutuhan anak berbantuan AI, perencanaan aktivitas bermain, pengenalan konsep secara menyenangkan, eksplorasi dan bermain mandiri, diferensiasi aktivitas, refleksi bersama anak, dokumentasi dan asesmen autentik, serta kolaborasi dengan orang tua. Dengan demikian, strategi FunAI dapat menjadi alternatif inovatif pembelajaran PAUD yang relevan di era digital tanpa mengurangi esensi bermain dan interaksi langsung antara guru dan anak.

Kata kunci: Pendidikan Anak Usia Dini, *Fun Learning*, *Artificial Intelligence*, Infografis Pembelajaran

DAFTAR ISI

COVER.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	iv
KATA PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Pengembangan Produk	3
F. Manfaat Pengembangan Produk	4
G. Asumsi Pengembangan Produk.....	4
BAB II PRODUK	5
A. Produk Awal.....	5
B. Spesifik Produk.....	6
C. Kesesuaian Produk dengan Keilmuan	7
BAB III PENUTUP	8
Kesimpulan	8
SARAN	8
DAFTAR PUSTAKA.....	9
LAMPIRAN.....	10

DAFTAR LAMPIRAN

Lembar Persetujuan Pengganti Tugas Akhir.....	11
Surat keterangan HaKI.....	12
Infografis Strategi FunAI.....	14
Validasi Para Ahli	15

