

Deskripsi Singkat

Deskripsi Singkat Tentang Karya :

Karya ini berupa desain poster digital sebagai media dari aplikasi web Be Smart dalam pelayanan Bantuan Beasiswa Mahasiswa (BBM) pada Dinas Pendidikan Kota Madiun. Melalui sistem berbasis aplikasi web ini, masyarakat dapat mengakses, mendaftar, dan memantau proses beasiswa menjadi lebih inklusif, transparan, dan efisien serta mendukung reformasi birokrasi dan penerapan smart governance berbasis teknologi digital. Poster ini berfungsi sebagai media informasi.



DAFTAR PUSTAKA

- Artanti, K. D. (2023). Implementasi Pemanfaatan Sistem Informasi Manajemen Menggunakan Software Pada Aplikasi. *Journal Of Comprehensive Science*, 2(6), 1785–1800.
- Asmara, A. Y. (2019). Novasi Pelayanan Kesehatan Gancang Aron Di Kabupaten Banyuwangi Dalam Perspektif Matrik Inovasi Sektor Publik. *Jurnasl Inovasi Pelayanan Kesehatan Gancang Aron*, 2001, 57–67.
- Bakar, A. (2020). Hakekat Pelayanan Publik. *Jurnal Perspektif*, 13(2), 104–110.
- Bekkers, V., & Tummers, L. (2018). Innovation In The Public Sector : Towards An Open And Collaborative Approach. *International Review Of Administrative Sciences*. <https://doi.org/10.1177/0020852318761797>
- Faradita, M. N. (2023). Teacher's Creativity In Making Video Based Learning In Post Pandemi Covid-19 Meirza. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 7(1), 1–11.
- Fauziah, Q. (2023). Penerapan Metode Wawancara Narasumber Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Tanggapan. *Jurnal Inovasi Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 3(2), 77–83.
- Febriyanti, D. (2024). Kualitas Pelayanan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Elektronik Di Kelurahan Utan Kayu Selatan. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 4(1), 89–97.
- Fiandi, Y. U. (2020). Definisi Layanan. *Universitas Muhammadiyah Metro*, 1–31.
- Hardian, M., Nasution, G., Kharisma, A. P., & Fanani, L. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Portal Beasiswa Mahasiswa Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Beasiswa Di Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(7), 3343–3353.
- Hasan, H. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Dokumentasi Terpusat Pada Stmik Tidore Mandiri. *Jurasik (Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer)*, 2(1), 23–29. <http://ejournal.stmik-tm.ac.id/index.php/jurasik/article/view/32>
- Imania, A. N., & Haryani, T. N. (2023). *E – Government Di Kota Surakarta Dilihat Dari Peraturan Presiden No . 95 Tahun 2018 Tentang Sistem Pemerintahan Berbasis*

Elektronik. 1(1).

Istighfarin, C. A., Imtiyaz, A. R., Felisa, A. S., Ilmi, B., Zahra, N. L., Wulandari, A., & Nuphanudin, N. (2023). Manajemen Hubungan Masyarakat Dalam Meningkatkan Keterserapan Lulusan. *Tsaqofah*, 4(1), 28–46. <https://doi.org/10.58578/Tsaqofah.V4i1.2124>

Kartika, D. F. (2022). Inovasi Pelayanan Publik Melalui Aplikasi Poedak (Pelayanan Online Pendaftaran Administrasi Kependudukan) Di Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kabupaten Gresik. *Jurnal Pelayanan Publik*.

Khalidaziah, S. (2025). Implementasi Pembuatan Ktp-El Berbasis E-Government Di Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tabalong. *Jurnal Stiatabalong*, 8, 69–81.

Kholifatun, U. N., & Rahman, U. (2023). Penelitian Grounded Theory : Pengertian , Prinsip - Prinsip , Metode Pengumpulan Dan Analisis Data. *Edusociata Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 6, 699–708.

Laia, E. (2023). Analisis Struktur Teks Laporan Observasi Siswa Kelas X Sma Negeri 2 Susua Tahun Pelajaran 2021/2022. *Kohesi : Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 3(2), 13–23. <https://doi.org/10.57094/Kohesi.V3i2.848>

Mannayong, J., S, M. R., & Faisal, M. (2024). Transformasi Digital Dan Partisipasi Masyarakat : Mewujudkan Keterlibatan Publik Yang Lebih Aktif Digital Transformation And Community Participation : Realizing More Active Public Engagement. *Jurnal Administrasi Publik*, Xx(1), 51–72.

Manuhutu, M. A., Ferdinandus, W., & Uktolseja, L. J. (2025). Rancang Bangun E-Government : Transparansi Dan Pelayanan Publik. *Journal Of Artificial Intelligence And Digital Business*, 4(2), 3571–3579.

Mulyati, S., Syawali, F., Slameto, I. N., Nugraha, R. S., & Ratama, N. (2022). Pengembangan Aplikasi Web Penerimaan Beasiswa Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 5(4), 226–235. <https://doi.org/10.32493/Jtsi.V5i4.21125>

Obeng, J. (2005). *E-Government*. 16–49.

Putra, G. A., Arsitektur, D. P., Teknik, F., Malang, I. T. N., Prodi, D., Mesin, T., Industri, F. T., & Malang, I. T. N. (2021). Metode Data Display Dalam Preliminary Survey Lapangan Di Tk Tunas Bangsa (Sumbermanjing Wetan , Kata Kunci : Ruang Pembelajaran , Preliminary Survey , Data Pendidikan Yang Didapat Dari Proses Pembelajaran Untuk Anak Adalah Merupakan Hak Yang Paling Menda. *Jurnal Arsitektur*, V, 107–116.

- Rachman, R., Informasi, S., Informasi, T., Adhirajasa, U., & Sanjaya, R. (2021). Analisa Kesuksesan E - Government Lapor Dengan Model Delone - Mclean Pada Pengembangan Smart City. *Jurnal Sistem Informasi*, 10, 357–368.
- Ratny, F., Khudri, N., Ariyati, Y., & Rahman, Y. (2024). Implementasi E-Government Dalam. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 7, 8888–8893.
- Revida, E. (2021). *Manajemen Pelayanan Publik*.
- Rijali, A. (2018). Analisis Data Kualitatif Ahmad Rijali Uin Antasari Banjarmasin. *Jurnal Alhadharah*, 17(33), 81–95.
- Romdona, S. (2025). Teknik Pengumpulan Data : Observasi ., *Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi Dan Politik Vol.*, 3(1), 39–47.
- Rupang, R., Irawan, B., & Rande, S. (2020). Pengembangan E-Government Dalam Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Online (Studi Pada Smpn 39 Samarinda). *Journal Administrasi Negara*, 8(1), 9494–9506.
- Said, N. Y. S. (2022). Pengaruh Pemberian Beasiswa Bank Indonesia Terhadap Motivasi Berprestasi Mahasiswa Ditinjau Dari Perspektif Ekonomi Islam. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 53–59.
- Salendah, J., Kalele, P., Tulenan, A., & Joshua, S. R. (2022). Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method. *Snasikom*, 1, 81–90.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif*.
- Sumarno. (2021). Penggunaan Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem. *Uin Sultan Aji Muhammad Idris Samarinda*, 1(2), 48–60.
- Suprianto, B. (2023). Literature Review : Penerapan Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Kualitas Pelayanan Publik. *Jurnal Pemerintahan Dan Politik*, 8(2), 123–128.
- Suwandi, A., Daulay, N., Imnur, R. H., & Wulandari, S. (2022). Peranan Dan Kendala Pengembangan Agroindustri Di Indonesia. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 2(10), 3185–3192.
- Umn. (2025). *Manajemen*. 2017, 24–51.
- Wahid, L. A., & Hamami, T. (2021). Tantangan Pengembangan Kurikulum Pendidikan Islam Dan Strategi Pengembangannya Dalam Menghadapi Tuntutan Kompetensi Masa Depan. *J-Pai: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 8(1), 23–36.

<https://doi.org/10.18860/jpai.v8i1.15222>

Wahyuni, S. (2022). Desain Aplikasi Game Edukasi Pada Siswa Kelas 2 Sd Negeri 024777 Binjai. *Universitas Dharmawangsa*, 16, 758–768.

Walikota Madiun. (2023). *Peraturan Walikota Madiun Nomor 64 Tahun 2023*.

Wijoyo, H. (2022). Analisis Teknik Wawancara (Pengertian Wawancara, Bentuk-Bentuk Pertanyaan Wawancara) Dalam Penelitian Kualitatif Bagi Mahasiswa Teologi Dengan Tema Pekabaran Injil Melalui Penerjemahan Alkitab. *Academia.Edu*, 1–10.

