PRODUK HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)

PROTOTIPE
ALAT PERMAINAN EDUKATIF
GEROBAK EDUKATIF NUSANTARA (GENTA)

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi PG-PAUD

Oleh :
SUNARTI
24340372

PROGRAM STUDI PG PAUD
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2026

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRPSI

Penerbitan hak cipta oleh : Sunarti

NIM : 24340372

Judul : GEROBAK EDUKATIF NUSANTARA (GENTA)

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian akhir

Ponorogo, 1 Juli 2026

Pembimbing I

Dr. Hadi Cahyono, S.Pd, M.Pd

NIK. 1989022120210212

Pembimbing II,

Nurtina Irsad Rusdiani, S.Pd, M.Pd

NIK. 1995112520220913

LEMBAR PENGESAHAN

Prototipe oleh : Sunarti
NIM : 24340372
Judul : GEROBAK EDUKATIF NUSANTARA (GENTA)

Telah ditetapkan dihadapan Tim Penguji, di Ponorogo, Pada hari Rabu, tanggal 15 Juli 2026

Tim Penguji,

Dr. Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK/NIP : 1990071220160913

Dr. Hadi Cahyono, S.Pd, M.Pd
NIK/NIP : 1989021220210912

Nurtina Irsyad Rusdiani, S.Pd, M.Pd
NIK/NIP : 1995112520220913

Mengetahui,

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dr. Sutrisno, S.Pd, M.Pd.
NIK/NIP : 1990121720210912

Kaprodi PG PAUD

Dr. Betty Yulia Wulansari, M.Pd.
NIK/NIP : 1990071220160913

LEMBAR KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Sunarti
NIM Mahasiswa : 24340372
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Menyatakan bahwa produk Hak Kekayaan Intelektual (HKI) yang berjudul "Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA)" merupakan hasil karya pengembangan yang saya susun sendiri. Produk ini dikembangkan berdasarkan ide, modifikasi, dan inovasi dari berbagai referensi serta konsep alat permainan edukatif (APE) yang telah ada, dengan penyesuaian pada kebutuhan pembelajaran anak usia dini.

Ponorogo, 1 Juli 2026
Yang membuat pernyataan



Sunarti
NIM. 24340372

KATA PESEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan HKI yang berjudul "Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA) ".

HKI Ini saya persembahkan sebagai bukti semangat usaha serta cinta dan kasih sayang kepada orang-orang yang sangat berharga dalam hidup penulis. Untuk karya sedehana ini, maka penulis persembahkan dan mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada kedua orang tua penulis Bapak Dikan dan Ibu Mariatun yang selalu memberikan semangat, motivasi, dan doa yang diam-diam dipanjatkan, setiap lelah yang disembunyikan, dan setiap nasihat yang menjadi cahaya dalam perjalanan penulis. Semoga karya sederhana ini menjadi salah satu wujud bakti dan kebanggaan atas semua yang telah Bapak dan Ibu berikan.
2. Kepada Suami Pujianto dan Anak tercinta Arya P.R.H, Ardhia Batrisya N.H., Wisanggeni F.H., Yang selau memberi dukungan ,semangat dan do'a yang selalu dipanjatkan pada Ilahi robi sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan HKI ini dengan tepat waktu.
3. Keluarga besar SPS Fath Kids, Bunda Heni dan Bunda Lola. Penulis mengucapkan terima kasih banyak atas dukungan kepada penulis untuk mengembangkan pengalaman dalam dunia pendidikan anak usia dini dalam perjalanan akademik penulis.
4. Kepada Bapak Dr. Hadi Cahyono, S.Pd, M.Pd Selaku pembimbing 1 dan Ibu Nurtina Irsad Rusdiani, S.Pd, M.Pd.. selaku pembimbing 2, penulis ucapkan terima kasih atas arahan, kesediaan, serta membantu penulis

melewati berbagai proses dan tantangan hingga HKI ini dapat diselesaikan.

5. Terima kasih kepada Bapak dan Ibu Dosen yang pernah membersamai penulis. Dari setiap pertemuan diruang Zoom atau Meet, dari setiap penjelasan, arahan dan keteladanan, tersimpan ilmu yang kini menjadi bekal perjalanan penulis. Setiap nasihat dan bimbingan akan penulis ingat sebagai cahaya di langkah penulis ke depan. Semoga segala ilmu yang diberikan menjadi amal kebaikan, dan setiap keikhlasan dibalas keberkahan.

6. Teman-teman mahasiswa PG PAUD angkatan 2024, terima kasih untuk cerita, tawa, tangis, lelah dan saling menguatkan di setiap prosesnya. Senang sekali bisa berteman, bertumbuh, dan berjuang bersama kalian, semoga persaudaraan kita tetap terjaga.

7. Terima kasih untuk diriku sendiri Sunarti. Terima kasih sudah bertahan sejauh ini, meski sering lelah, ragu, dan ingin menyerah. Terima kasih sudah tetap melangkah, meski pelan. Tidak semua proses mudah, tidak semua hari baik, tapi kamu berhasil melewatinya satu persatu. Kamu sudah cukup kuat, berani dan sudah melakuan yang terbaik. Biarlah masa depan menunggu dengan caranya, tugasmu hari ini hanya bangga atas capaiannya yang tak pernah menyerah dalam setiap perjalananya.

Ponorogo, 02 Juli 2026

Sunarti

MOTO

Menjaga Akar Budaya, Mencerdaskan Generasi Bangsa

Ikhlas adalah ketika kamu tidak mencari saksi atas amalmu selain Allah, dan tidak mencari pemberi pahala selain Dia

(Imam Ibnu Athaillah al-Iskandari)

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia yang Allah swt berikan, atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya, atas petunjuk dan bimbingan yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan prototipe yang berjudul "Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA).".

Produk ini saya susun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Tugas Akhir pada Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini. Selain itu, produk ini juga saya harapkan bisa menjadi alternatif media pembelajaran yang tidak hanya menarik, tetapi juga bisa membantu anak mengenal keberagaman budaya Indonesia dengan cara yang lebih dekat dan menyenangkan.

Dalam proses penyusunan ini, saya menyadari bahwa banyak pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo dan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan beserta staf, yang telah membantu sehingga prototipe ini dapat terselesaikan.
2. Kaprodi Pendidikan anak usia dini serta para dosen Program Studi Pendidikan anak usia dini yang telah memberikan bekal ilmu.
3. Dr. Validator dan Dr. Validatoria, M.Pd. selaku validator yang telah memberikan penilaian, saran, dan masukan demi perbaikan instrumen.
4. Kepala sekolah, guru, para staf, dan siswa SPS FATH KIDS PARANG atas izin, kesempatan, bantuan serta kerjasamanya sehingga implementasi ini dapat berjalan lancar.
5. Suami, anak dan orang tua tercinta atas segala cinta, ketulusan, kasih sayang dan doa yang telah diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan studi.
6. Teman-teman mahasiswa Program Studi Pendidikan anak usia dini FKIP Universitas Muhammadiyah Ponorogo angkatan tahun 2024, atas motivasi , kebersamaan, kekompakan selama masa kuliah semoga persaudaraan kita tetap terjaga.
7. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan pelaksanaan implementasi dan penyusunan dalam prototipe ini. Semoga bantuan yang telah diberikan mendapat balasan yang setimpal dari Allah swt.

Teriring harapan, semoga Allah swt senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut. Harapan penulis, semoga prototipe ini membawa manfaat bagi pengguna. Amin. Saya menyadari bahwa produk ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sangat terbuka terhadap saran dan kritik yang membangun agar ke depannya produk ini bisa dikembangkan menjadi lebih baik lagi.

Ponorogo, 02 Juli 2026

Sunarti

DAFTAR ISI

Halaman Judul i
Abstrak ii
Abstract iii
Lembar Keaslian Karya iv
Persetujuan v
Pengesahan vi
Kata Persembahan vii
Kata Pengantar x
Daftar Isi xi
Daftar Tabel xii
Daftar Gambar xiii
Daftar Lampiran xvi

PRODUK HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL
A. Deskripsi Produk 1
B. Implementasi Penggunaan GENTA..... 4
C. Novelty atau Kebaruan produk 17
D. Keunggulan produk..... 18
E. Kelemahan Produk 20
F. Manfaat Produk untuk Peningkatan Kemampuan Anak Usia Dini 21
G. Uji Coba Produk..... 23
H. Daya Jual Produk 24

ABSTRAK

Sunarti. 2026. Pengembangan Alat Permainan Edukatif (APE) "Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA)" untuk Anak Usia Dini. Produk Hak Kekayaan Intelektual (HKI). Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Pembimbing I: Dr. Hadi Cahyono, S.Pd., M.Pd. Pembimbing II: Nurtina Irsad Rusdiani, S.Pd., M.Pd.

Pengembangan alat permainan edukatif (APE) merupakan salah satu upaya untuk menciptakan pembelajaran yang lebih menarik dan bermakna bagi anak usia dini. Namun, pada kenyataannya masih banyak media pembelajaran yang hanya berfokus pada satu materi sehingga kurang memberikan pengalaman belajar yang beragam kepada anak. Kondisi tersebut mendorong penulis untuk mengembangkan media pembelajaran yang interaktif, menyenangkan, dan mampu mengenalkan budaya Indonesia melalui kegiatan bermain.

Produk yang dikembangkan dalam tugas akhir ini adalah Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA), yaitu alat permainan edukatif berbentuk gerobak yang memuat berbagai aktivitas pembelajaran. GENTA dibuat menggunakan kayu triplek, kayu MDF, kain flanel, serta beberapa bahan daur ulang seperti tutup botol dan botol plastik bekas. Media ini terdiri atas enam permainan, yaitu permainan angka, pengenalan budaya Nusantara dan warna, pengenalan huruf dan geometri, pengenalan huruf hijaiyah dan keberagaman agama, permainan peran jual beli makanan tradisional, serta pengenalan alat musik tradisional yang dapat dimainkan secara langsung oleh anak usia 4–6 tahun.

Penggunaan GENTA tidak hanya membantu anak mengenal budaya Indonesia, tetapi juga menstimulasi perkembangan nilai agama dan moral, kognitif, bahasa, fisik motorik, sosial emosional, dan seni melalui berbagai aktivitas bermain. Berdasarkan implementasi penggunaan produk di SPS KIDS FATH, anak terlihat lebih aktif, antusias, dan tertarik mengikuti kegiatan pembelajaran dibandingkan dengan penggunaan media pembelajaran yang biasa digunakan.

Dengan demikian, Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA) dapat menjadi salah satu alternatif alat permainan edukatif yang inovatif, interaktif, dan menyenangkan dalam mendukung pembelajaran anak usia dini.

Kata kunci: ***alat permainan edukatif, budaya Indonesia, anak usia dini, Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA).***

ABSTRACT

Sunarti. 2026. Development of the Educational Play Tool (APE) "Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA)" for Early Childhood. Intellectual Property Rights (IPR) Product. Early Childhood Teacher Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Supervisor I: Dr. Hadi Cahyono, S.Pd., M.Pd. Supervisor II: Nurtina Irsad Rusdiani, S.Pd., M.Pd.

The development of educational play tools (APE) is one of the efforts to create a more interesting and meaningful learning process for early childhood. However, many learning media currently focus on only one learning topic, resulting in limited learning experiences for children. Therefore, the researcher developed an interactive and enjoyable learning medium that introduces Indonesian culture through play activities.

The product developed in this final project is Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA), an educational play tool designed in the form of an educational cart containing various learning activities. GENTA is made from plywood, MDF wood, flannel fabric, and recycled materials such as plastic bottle caps and used plastic bottles. The media consists of six learning activities, namely number games, introduction to Indonesian culture and colors, letter and geometry recognition, Hijaiyah letter and religious diversity recognition, traditional food buying and selling role-play, and traditional musical instrument activities that can be played directly by children aged 4–6 years.

The use of GENTA not only helps children learn about Indonesian culture but also stimulates the development of religious and moral values, cognitive skills, language, physical-motor skills, social-emotional skills, and artistic abilities through various play activities. Based on the implementation of the product at SPS KIDS FATH, children showed greater enthusiasm, active participation, and interest during the learning process compared to the use of conventional learning media.

In conclusion, Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA) can serve as an innovative, interactive, and enjoyable educational play tool to support the learning process of early childhood.

Keywords: ***educational play tool, Indonesian culture, early childhood, Gerobak Edukatif Nusantara (GENTA).***