

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan *digital library* atau perpustakaan *digital* tidak lepas dari perkembangan teknologi informasi. *Digital library* dibangun diatas teknologi *web*, yang memungkinkan pengaksesan koleksi oleh anggota, kapan dan dimanapun posisi pengguna berada melalui internet. Di awal pengembangan *digital library*, para peneliti lebih memberikan perhatian pada layanan sistem dan peningkatan jumlah *digital resource* yang dihasilkan. *Digital library* yang ada akhirnya menjadi kumpulan sumber daya yang berbeda dan juga sistem yang berbeda, hal ini disebabkan karena system - sistem itu dikembangkan untuk melayani komunitas tertentu dan kelompok - kelompok *user* yang ada.

Pada dunia pendidikan, perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan para siswa, karena diperpustakaan siswa bisa mendapatkan berbagai macam buku yang dapat membantu kebutuhan untuk mendapatkan informasi dan pelajaran.

Pada suatu lembaga pendidikan, yakni dalam hal ini SMPN 2 Balong pengelolaan data perpustakaanannya masih secara manual, sehingga akan menimbulkan masalah, mulai dari lamanya waktu yang diperlukan untuk mencatat data-data buku, data anggota, data peminjaman dan pengembalian, serta laporan-laporan yang diperlukan. Hal ini menyebabkan pelayanan yang kurang optimal dan pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya

informasi, sehingga akan sulit untuk dijadikan acuan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan. Faktor inilah yang mendukung pentingnya penggunaan teknologi informasi dalam mengolah data di perpustakaan.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian buku, perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku serta dalam pencarian buku yang dibutuhkan. Berdasarkan hal tersebut, penulis berusaha mengembangkan kemampuan di bidang informatika untuk membuat sebuah perangkat (*software*) yang dapat membantu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data di perpustakaan. Dari permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka dibuatlah Sistem Informasi Perpustakaan berbasis *online* dan diangkat sebagai tugas akhir dengan judul **“Sistem Informasi *Digital Library* Berbasis *Web* pada SMPN 2 Balong”**.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah seperti disebutkan diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada pada perpustakaan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi *Digital Library* Berbasis *Web* pada SMPN 2 Balong.

2. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi *Digital Library* Berbasis *Web* agar dapat membantu mengelola data di perpustakaan SMPN 2 Balong?

C. Batasan Masalah

Dari perumusan masalah diatas penulis membatasi permasalahan tugas akhir pada perancangan pembuatan system informasi perpustakaan,dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini penulis tidak membahas kemanana sistem berbasis *online*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang dan membangun sistem informasi *digital library* ini adalah PHP.
3. *User* dibedakan sesuai dengan hak akses masing-masing. Ada 2 *user* yaitu *administrator*, petugas, guru dan siswa.
4. Pengujian dan implementasi sistem menggunakan *server* lokal atau *localhost*.
5. Siswa hanya bisa melihat katalog buku yang tersedia, tidak bisa meminjam atau mengunduh secara mandiri.

D. Tujuan

Tujuan dari penulisan ini adalah:

1. Merancang dan membangun Sistem Informasi *Digital Library* Berbasis *Web* pada SMPN 2 Balong untuk menggantikan pengelolaan data perpustakaan dengan cara manual.

2. Mengimplementasikan Sistem Informasi *Digital Library* Berbasis *Web* agar dapat membantu mengelola data di perpustakaan SMPN 2 Balong.

E. Manfaat

Manfaat yang dihasilkan dari perancangan sistem ini adalah:

1. Menghasilkan *software* yaitu sistem informasi *digital library* yang dapat dimanfaatkan oleh SMPN 2 Balong untuk mengelola data—data.
2. Dengan adanya sistem *digital library* diharapkan SMPN2 Balong dapat meningkatkan pelayanan kepada anggota.
3. Memberikan kontribusi terhadap ilmu pengetahuan pada bidang sistem informasi khususnya dalam pengembangan sistem informasi perpustakaan dan perkembangan teknologi.
4. Dengan penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya.