

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada Era digitalisasi yang semakin maju ini kehidupan manusia juga tidak luput dari peran teknologi contohnya adalah media massa, media elektronik, media sosial, dan media hiburan. beberapa contoh dari media hiburan adalah film, musik, dan *game*. menurut Januar, Iwan, Turmudzi. (2006:52) *game* merupakan salah satu media hiburan yang sangat digemari oleh manusia dari seluruh kalangan umur dari anak-anak, remaja hingga orang dewasa. *game* juga tersedia dari beberapa platform seperti *smartphone*, *console*, dan komputer.

Salah satu contoh dari *game* adalah *Game Online*. *Game Online* Memiliki beberapa genre Seperti Contohnya *Massive Multiplayer Online (MMO)* dimana orang orang bisa bertemu satu sama lain memainkan *Game* yang sama meski terpisah dari jarak yang jauh. Salah satu contoh *game MMO* adalah *Among Us*. *game* ini merupakan *game online* yang dibuat oleh *Developer "Innersloth"* Bertemakan *Social Deduction*. Dalam *game* ini terdapat 2 *role* yaitu *crewmate* dan *impostor* dimana *crewmate* adalah kawan sedangkan *impostor* adalah musuh. Fitur yang cukup unik ditambah dengan tema luar angkasa membuat popularitas *game* ini meroket pada pertengahan akhir tahun 2020. Meski populer, *Among Us* terus mengalami penurunan pemain berdasarkan data yang diambil dari *steamchart.com* pemain *among us* pernah mencapai 176 ribu pemain pada oktober 2020 dan terus menurun hingga pada bulan juli 2022 hanya mencapai 6 ribu pemain saja.

*Town Of Salem* merupakan *game* sejenis *Among Us* yang bergenre *Social Deduction* dimana *game* ini mengambil tema pedesaan pada abad pertengahan. alur *game* ini mirip dengan *game among us* dimana pemain akan dibagi menjadi beberapa *team* berdasarkan *role* yang diperolehnya, perbedaanya adalah *among us* hanya memiliki 2 *team* yaitu *team* baik (*crewmate*) dan *team* jahat (*impostor*), sedangkan *town of salem* memiliki 3 *team* yaitu *team* baik (*town*), *team* jahat (*mafia*) dan netral (*neutral*). *town* bertugas untuk mengungkap siapa pemain yang memperoleh *role mafia* sambil melakukan tugas masing masing, *mafia* bertugas untuk membunuh seluruh pemain untuk memenangkan *game*, dan *neutral* merupakan golongan tersendiri yang tidak berpihak ke *team town* ataupun tema *mafia*. jadi *neutral* memenangkan *game* untuk diri mereka sendiri. yang membuat *game* ini unik adalah

variasi *role* dimana tiap *team* memiliki *role* unik dengan kemampuan khusus yang dapat digunakan pemain untuk menyelesaikan masalah dengan mudah. Kelemahan terbesar dari game ini adalah *Town of Salem* tidak memperoleh update sejak 13 September 2021 dan berbagai macam *bug* pun mulai bermunculan dan menyebabkan beberapa *role* tidak berfungsi sesuai yang diharapkan. Contohnya adalah *role Investigator* dapat melihat jejak musuh yang ditinggalkan, namun jika jejak yang ditinggalkan terlalu banyak maka game akan mengalami *lagging* yang sangat berat dan bisa menyebabkan *crash* pada game. Hal ini membuat *role Investigator* menjadi tidak berguna dan dihindari.

Solusi yang terinspirasi dari kelemahan game *Town Of Salem* dan *Among Us* untuk menambah pengalaman bermain adalah dengan menambah *role* yang ada pada *town of salem* untuk ditambahkan ke sejenis *Among Us* yang dinamakan *Town Of Us*. Fitur *role* tambahan ini seperti pada game *Town of Salem* akan dibagi menjadi 3 *team*, yaitu *team* baik (*crewmate*), *team* jahat (*impostor*) dan *netral* (*neutral*). Tiap *team* memiliki variasi *role* dengan variasi kemampuan untuk menambah pengalaman bermain. Pemain juga bisa memilih *role* yang ingin dimainkan dan juga mengatur persentase kemunculan *role* untuk menjaga game agar tetap unik.

Algoritma yang akan digunakan pada pemilihan *role* ini adalah algoritma *Random Number Generator*, dimana *RNG* akan menghasilkan sejumlah angka yang nantinya angka ini akan digunakan oleh komputer untuk dibandingkan dengan angka yang sudah dipilih oleh pemain.

Kesimpulannya adalah penulis ingin menambahkan *role* baru pada game *Town of Us* yang terinspirasi dari game *town of salem* dimana *role* akan dibagi menjadi menjadi 3 *team* yaitu *crewmate*, *impostor*, dan *neutral*. Pemain bisa memilih dan memasukkan persentase ke *role* yang ingin dimainkan yang nantinya angka persentase ini akan dibandingkan dengan algoritma *RNG*.

## 1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana proses seleksi *role* baru pada game *Town of Us* menggunakan algoritma *Random Number Generator* ?
2. Bagaimana hasil seleksi *role* baru menggunakan algoritma *Random Number Generator* pada game *town of us* ?

### 1.3 Tujuan

- 1 Mengetahui proses seleksi *role* baru pada game *Town Of Us* menggunakan algoritma *Random Number Generator*
- 2 Mengetahui hasil seleksi *role* baru menggunakan algoritma *Random Number Generator* pada *town of us*

### 1.4 Manfaat Penelitian

- Bagi penulis
  1. Menambah wawasan penulis dalam konsep penambahan *role* pada *game*.
  2. Menambah pengetahuan tentang Algoritma *Random Number Generator*.
- Bagi pembaca
  1. Sebagai referensi penelitian penambahan *role* pada *game* lain yang menggunakan Algoritma *Random Number Generator*

